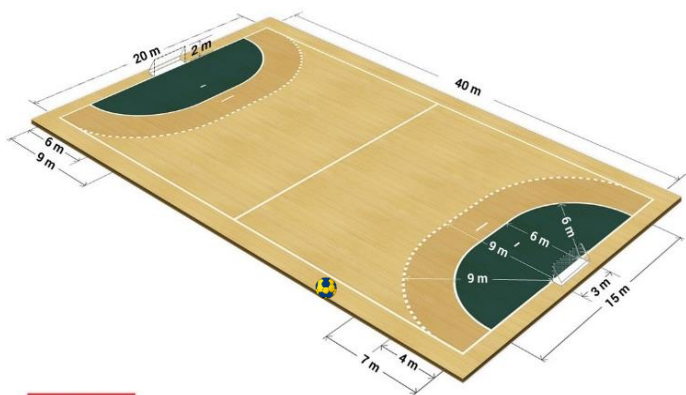




РУКОМЕТНИ САВЕЗ СРБИЈЕ



ПРАВИЛА РУКОМЕТНЕ ИГРЕ



ЗАЈЕДНИЦА СУДИЈА И КОНТРОЛОРА
РУКОМЕТНОГ САВЕЗА СРБИЈЕ



ПРАВИЛА РУКОМЕТНЕ ИГРЕ

Верзија 2.

Превео: Владимир Јовандић
Лекторисао: Ненад Николић

Прво издање
1. јул 2025. године

I	Предговор	3
	Правила игре	
	Правило 1 - Игралиште	4-9
	Правило 2 - Време трајања игре, завршни сигнал и тајм-аут	10-15
	Правило 3 - Лопта	16-17
	Правило 4 - Екипа, замена играча, опрема, повреде играча	18-23
	Правило 5 - Голман	24-25
	Правило 6 - Голманов простор	26-27
	Правило 7 - Игра лоптом, пасивна игра	28-31
	Правило 8 - Прекршаји и неспортско понашање	32-41
	Правило 9 - Постизање гола	42-43
	Правило 10 - Почетно бацање	44-46
	Правило 11 - Аут	47
	Правило 12 - Голманово бацање	48
	Правило 13 - Слободно бацање	49-52
	Правило 14 - Седмерац	53-55
	Правило 15 - Општи прописи за извођење бацања (почетно бацање, аут, голманово бацање, слободно бацање и седмерац)	56-59
	Правило 16 - Казне	60-64
	Правило 17 - Судије	65-67
	Правило 18 - Мерилац времена и записничар	68
	Сигнализација	69-78
II	Објашњења Правила игре	79-104
III	Правила о простору за замену играча	105-107
IV	Смернице и тумачења - додаци	108-126
V	Смернице и тумачења за игралишта и голове	127-130

Правила игре која су истакнута жутом бојом ступају на снагу 1. јула 2025. године. У случају било каквих даљих објашњења у вези са четири промене Правила игре, садашњи документ ће бити усклађен са новим информацијама.

ПРЕДГОВОР

Текст Правила, Коментари, ИХФ сигнализација, Објашњења Правила игре, као и Правила о простору за замену играча су саставни делови целокупних Правила.

Такође, молимо да обратите пажњу на интегрисане "смернице и тумачења" које дају додатна упутства за примену одређених правила. Претходна верзија није више важећа. "Смернице и тумачења" ће бити проширени, ако то буде потребно.

Смернице за игралишта и голове, које су укључене у Правила игре, како би се олакшало корисницима тог текста, нису саставни део Правила игре.

ПРАВИЛО 1

1. Игралиште

1.1 Игралиште (види слику 1а и 1б) је правоугаоник дужине 40 и ширине 20 метара, који сачињавају два голманова простора (види 1.4 и 6) и поље за игру. Дуже граничне линије се називају аут линије, а краће граничне линије се називају гол линије (између статива) или гол-аут линије (са сваке стране гола). Терен треба да окружује зона безбедности, ширине бар 1 метар дуж аут линија и 2 метра иза гол линија. Карактеристике игралишта не смеју бити мењане током утакмице, тако да једна од екипа стекне предност.

1.2 Гол (види слике 2а и 2б) је смештен на средини сваке гол-аут линије. Голови морају бити чврсто фиксирани за под или за зидове иза њих. Унутрашња висина гола је 2 метра, а ширина 3 метра.

Стативе су повезане хоризонталном пречком. Задња страна пречке мора бити у равни са задњом ивицом гол линије. Стативе и пречка морају имати попречни пресек квадратног облика са димензијом странице 8 см. Са три стране које су видљиве са терена поља морају бити офарбана у две контрастне боје које требају бити у јасном контрасту и са позадином. Голови морају да имају мрежу, која мора бити постављена, тако да лопта убачена у гол у њему и остане.

1.3 Све линије терена су саставни део оног поља којег ограничавају. Гол линије треба да буду ширине 8 см између статива (види слику 2а), док све остале треба да буду ширине 5 см.

Линије између два суседна поља не морају се повлачити уколико се два суседна поља обележе различитим бојама.

1.4 Испред сваког гола налази се голманов простор (види слику 5). Голманов простор означен је линијом голмановог простора (линија 6 метара) која је исцртана на следећи начин:

- а) линија дугачка 3 метра директно испред гола која је паралелна са гол линијом и од ње удаљена 6 метара (мерено од задње ивице гол линије до предње ивице голмановог простора).
- б) две четвртине круга, сваки полупречника 6 метара (мерено од задњег унутрашњег угла стативе) који повезује линију дугачку 3 метра са гол-аут линијом (види слику 1а, 1б и 2а).

1.5 Линија слободног бацања (линија 9 метара) је непрекидана линија, нацртана 3 метра изван линије голмановог простора. Сегменти линија и простор између њих је димензија 15 cm (види слику 1а и 1б).

1.6 Линија седмерца је линија дугачка 1 метар, исцртана директно испред гола. Паралелна је са гол линијом и удаљена је од ње 7 метара (мерено од задње ивице гол линије до предње ивице линије седмерца); (види слику 1а и 1б).

1.7 Гранична линија за голмана (линија 4 метра) је линија дугачка 15 cm, директно испред гола. Паралелна је са гол линијом и удаљена је од ње 4 метра (мерено од задње ивице гол линије до предње ивице граничне линије за голмана) (види слику 1а и 1б).

1.8 Средишња линија повезује средишње тачке две аут линије (види слику 1а и 3).

1.9 Круг пречника 4 метра који називамо простором за почетно бацање, смештен је у средини средишње линије (види слику 1б и Правило 10.5)

Простор за почетно бацање може бити:

- а) Простор са различитом бојом између тог простора и поља за игру (пречник 4 метра),
- б) Кружна линија.

Напомена:

За ИХФ такмичења и сениорске професионалне рукометне лиге простор за почетно бацање је обавезан, а опционо за континенталне федерације и било које друга такмичења које организују националне федерације.

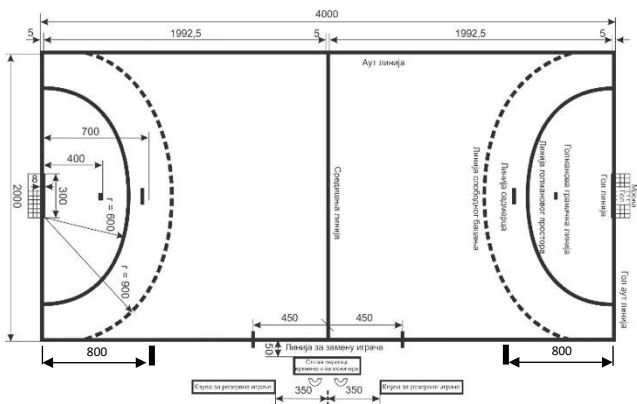
1.10 Линија за замену играча (део аут линије) обе екипе, протеже се од средишње линије до тачке која је удаљена 4,5 метра од средишње линије. Тачка у којој се завршава линија замене играча означена је линијом која је паралелна са средишњом линијом и протеже се 15 cm, унутар аут линије и 15 cm, изван ње (види слику 1а, 1б и 3).

1.1.1 Тренерска зона почиње 3,5 метра од средишње линије и завршава се на 8 метара од одговарајуће гол-аут линије и укључује, докле год је могуће, простор директно иза клупе.

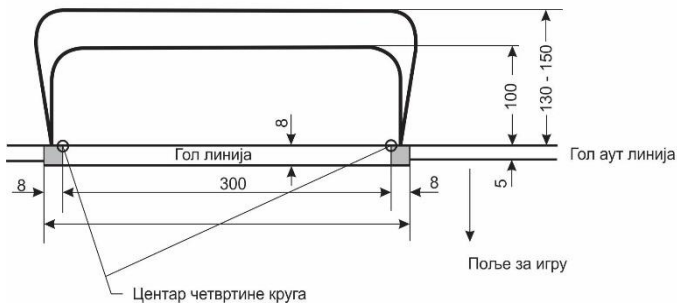
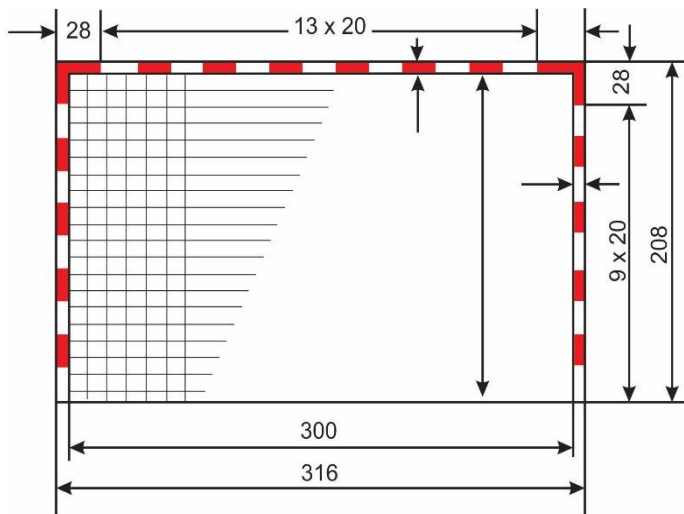
Напомена:

Детаљније техничке захтеве за игралиште и голове можете наћи у Смерницама за игралишта и голове.

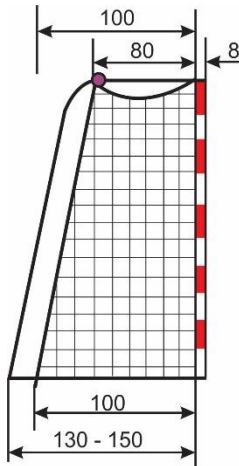
Слика 1а: Поље за игру - само са средишњом (централном линијом)
(димензије су у cm)



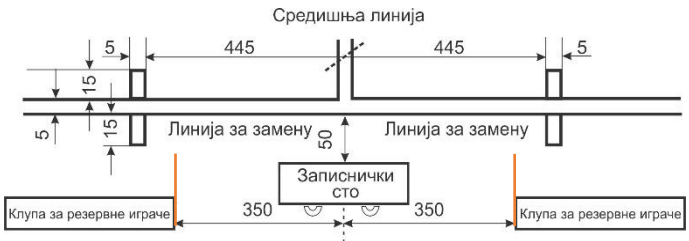
Слика 2а : Гол



Слика 26 : Гол - бочна страна



Слика 3: Линије замене играча и простор за замену играча



Сто за мериоца времена и записничара, као и клупе за резервне играче морају бити тако постављени да записничар/мерилац времена могу да виде линије за замену играча. Сто би требао бити постављен ближе аут линији него клупе за резервне играче али не ближе од 50 cm од аут линије.

ПРАВИЛО 2

2. Време трајања игре, завршни сигнал и тајм-аут

Време трајања игре

- 2.1** Нормално време трајања утакмице за све екипе које у саставу имају играче од 16 година и више је два полувремена од 30 минута.

Нормално време трајања паузе на полувремену је 10 минута. Нормално време трајања утакмице омладинских екипа узраста од 12 до 16 година је 2 x 25 минута, а 2 x 20 минута код узраста од 8 до 12 година. У оба случаја одмор на полувремену је уобичајено 10 минута.

Напомена:

ИХФ, континенталне и националне федерације, имају право да одступе од ових правила у оквиру својих надлежности у вези са дужином паузе између два полувремена. Максимална пауза је 15 минута.

- 2.2** Продужетак се игра, након паузе од 5 минута, ако је резултат нерешен на крају регуларног времена трајања утакмице, а треба утврдити победника. Продужетак се састоји од два дела од по 5 минута, са паузом од 1 минута између њих.

Уколико је резултат и даље нерешен након првог додатног времена, игра се друго додатно време након паузе од 5 минута. Ово додатно време се такође састоји из два дела од по 5 минута, са паузом од 1 минута између њих.

Уколико је резултат и даље нерешен, победник ће се утврдити у складу са пропозицијама датог такмичења. У случају да је одлука да се седмерци користе као начин одлучивања победника (tie-breaker) поступиће се по доле наведеним процедурама.

Коментар:

Ако се извођење седмераца користи као начин одлучивања победника (tie-breaker), право учешћа имају играчи који нису искључени на 2 минута или дисквалификовани на крају трајања времена игре (види такође Правило 4.1 став 4.). Свака екипа одређује 5 играча. Ови играчи изводе седмерце један по један, наизменично са играчима друге екипе. Екипе нису обавезне да унапред утврде редослед извођача. Голмани се могу слободно бирати и замењивати између играча који имају право учешћа. Играчи могу учествовати у процедури извођења седмераца као извођачи седмераца и голмани.

Судије одлучују који ће се гол користити. Судије бацају новчић (жребање) и екипа која је добила жреб бира да ли ће изводити седмерце прва или друга. Након сваке секвенце од 5 седмераца, уколико је резултат нерешен, мењаће се екипа која прва изводи седмерац.

У циљу наставка, свака екипа ће именовати пет играча. Сви или неки од њих могу бити исти као приликом првог пријављивања. Овај поступак пријављивања пет играча одједном наставља се све док је потребно. Међутим, победник се сада утврђује чим једна од екипа стекне предност а да су обе екипе извеле исти број седмераца.

Ако је извођење седмераца решено у првој рунди, пре него што су обе екипе извеле свих пет седмераца, није неопходно извести преостале седмерце.

Играчи могу бити искључени из даљег учешћа у извођењу седмераца у случају грубог и поновљеног неспортског понашања (16.6е). Уколико се то односи на играча који је управо пријављен у групи играча извођача седмераца, екипа мора одредити другог извођача.

Завршни сигнал

2.3 Време трајања игре почиње звиждуком судије за иницијално почетно бацање. Завршава се аутоматским завршним сигналом са званичног семафора или мериоца времена. Уколико таквог сигнала нема, судија, мерилац времена или делегат звиждуком означава крај времена трајања игре (17.9).

Коментар:

Уколико званични семафор са аутоматским завршним сигналом не постоји, мерилац времена ће користити стони сат или штоперицу и завршити утакмицу завршним сигналом (18.2, став 2.).

2.4 Прекршаји и неспортско понашање које је начињено пре или истовремено са завршним сигналом (за полувреме или крај утакмице, као и за крај полувремена продужетка утакмице) се кажњавају, чак и ако за последицу имамо слободно бацање (према Правилу 13.1) или седмерац, који морају бити изведени тек након завршног сигнала.

Слично томе, бацање се такође мора поновити уколико се завршни сигнал (за полувреме, крај утакмице као и у продужетак утакмице) огласи баш у тренутку извођења слободног бацања или седмерца или када је лопта већ у ваздуху.

У оба случаја судија даје знак за крај утакмице, тек након што је слободно бацање или седмерац изведено (или поновљено) и након што је резултат бацања очигледан.

2.5 За слободна бацања која се изводе (или поново изводе) под Правилу 2.4 примењују се посебна ограничења према позицијама играча и заменама. Као изузетак од уобичајне флексибилности код замене у Правилу 4.4, замена је дозвољена само једном играчу из екипе која је у нападу, слично томе одбрамбеној екипи је дозвољено да замени играча голманом, ако та екипа игра без голмана када је дат завршни сигнал. Прекршаји се кажњавају према Правилу 4.5 став 1. Штавише, сви саиграчи извођача морају бити удаљени 3 метра од извођача, а додатно се морају налазити изван линије слободног бацања противника (13.7, 15.6 види Објашњење бр. 1).

Позиције одбрамбених играча су дефинисане у Правилу 13.8.

2.6 Под околностима које су описане у оквиру Правила 2.4-5, играчима или званичницима екипа могу се због прекршаја или неспортског понашања приликом извођења слободног бацања или седмерца изрећи личне казне. Међутим, повреда правила приликом извођења једног од наведених бацања, не може за последицу да има досуђивање слободног бацања за противничку екипу.

2.7 Уколико судије утврде да је мерилац времена сувише рано дао завршни сигнал за крај (полувремена или утакмице, као и у додатном времену), они морају задржати играче на терену и одиграти остатак времена.

Екипа која је имала лопту у поседу у тренутку превременог сигнала, задржаће лопту и када се игра настави. Уколико је лопта била ван игре, игра се наставља бацањем које одговара датој ситуацији. Ако је лопта била у игри, игра се наставља слободним бацањем сходно Правилу 13.4а-б.

Ако је прво полувреме утакмице (или додатно време) било продужено, друго полувреме мора бити скраћено за одговарајуће време. Ако се са закашњењем заврши друго полувреме (или додатно време), онда судије више нису у позицији да било шта измене.

Тајм-аут

2.8 Судије одлучују о почетку и трајању прекида (тајм-аут)

Тајм-аут је обавезан када:

- а) је досуђено искључење на 2 минута или дисквалификација;
- б) је досуђен екипни тајм-аут;
- ц) се огласи пиштаљка мериоца времена или делегата утакмице;
- д) је неопходан договор између судија у складу са Правилем 17.7.

Тајм-аут се такође додељује и у неким другим ситуацијама у зависности од околности (види Објашњење бр. 2).

Прекршаји за време тајм-аута имају исте последице као и прекршаји који су начињени за време трајања игре (16.10).

- 2.9** У начелу, судије одлучују када се време зауставља и поново покреће у односу на тајм-аут. Прекид игре сигнализира се мериоцу времена са три кратка звиждука и сигнализацијом бр. 15.

Међутим, у случају да је тајм-аут обавезан, када је игра прекинута звиждуком мериоца времена или делегата (2.8 б-ц), од мериоца времена се захтева да заустави званични сат одмах, без чекања на потврду судија.

Након тајм-аута, игра се увек обавезно наставља звиждуком судије за наставак (15.56).

Коментар:

Звиждук пиштаљке мериоца времена / делегата недвосмислено зауставља игру. Чак иако судије (и играчи) нису одмах свесни да је игра заустављена, било каква акција на терену после знака пиштаљке је неважећа. Ово значи да уколико је гол постигнут након оглашавања пиштаљком од стола, гол мора бити поништен. Слично томе, одлука да се досуди бацање једној од екипа (седмерац, слободно бацање, аут, почетно бацање или голманово бацање) је неважећа.

Игра ће бити настављена у складу са ситуацијом која је била на терену када се мерилац времена или делегат огласио звиждуком. (Треба имати на уму да је типичан разлог за интервенцију, екипни тајм-аут или погрешна замена).

Међутим, било која лична казна коју су судије досудиле између тренутка звиждука од стола мериоца времена / делегата и тренутка када судије заустављају игру, остаје на снази. Ово се односи на све, без обзира на врсту прекршаја и тежину казне.

2.10 Свака екипа има право на један једноминутни тајм-аут у сваком полувремену регуларног времена игре, али не и током додатног времена (Објашњење бр. 3).

Напомена:

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право да одступе од ових правила у оквиру својих надлежности у погледу броја екипних тајм-аута, дозвољавајући да сваки тим има право на три једноминутна екипна тајм-аута по утакмици (искључујући продужетке), али тако да има највише два тајм-аута по полувремену током регуларног трајања игре (види напомену у Објашњењу бр. 3).

ПРАВИЛО 3

3. Лопта

3.1 Лопта је направљена од коже или вештачког материјала. Мора да буде округла. Површина не сме да буде сјајна или клизава (17.3).

3.2 Следеће две категорије лопти ће се користити:

а) Лопте за које је дозвољена употреба лепка

Следеће величине лопти (тј. обим и тежина) ће бити коришћене за различите старосне категорије:

- обима 58-60 cm и тежине 425-475 грама (IHF величина 3) за сениоре и јуниоре (16 година и старији);
- обима 54-56 cm и тежине 325-375 грама (IHF величина 2) за сениорке, јуниорке и кадеткиње (14 година и старије) и кадете (12-16 година);
- обима 50-52 cm и тежине 290-330 грама (IHF величина 1) за пионирке (8-14 година) и пионире (8-12 година).

б) Лопте за које није дозвољена употреба лепка

Следеће величине лопти (тј. обим и тежина) ће се користити за различите старосне категорије:

- обима 55,5-57,5 cm и тежине 400-425 грама (IHF величина 3) за сениоре и јуниоре (16 година и старије);
- обима 51,5-53,5 cm и тежине 300-325 грама (IHF величина 2) за сениорке, јуниорке и кадеткиње (14 година и старије) и кадете (од 12-16 година);
- обима 49-51 cm и тежине 290-325 грама (IHF величина 1) за пионирке (8-14 година) и пионире (8-12 година).

Коментар:

Технички захтеви за лопте које треба да се користе у свим званичним међународним утакмицама описани су у IHF правилима о лопти.

Величина и маса лопти које ће се користити за мини рукомет није регулисана уобичајеним правилима игре.

- 3.3** За сваку утакмицу на располагању морају бити најмање две лопте. Резервне лопте морају бити моментално доступне на записничкома столу у току игре. Лопте морају бити у складу са захтевима Правила 3.1-2.
- 3.4** Судије доносе одлуку о томе када ће се резервна лопта користити. У таквим случајевима, судије треба у игру брзо да убаце резервну лопту, како би смањили прекиде и избегли тајм-ауте.

ПРАВИЛО 4

4. Екипа, замена играча, опрема

Екипа

4.1 Екипа се састоји од највише **14 16** играча. На терену се истовремено не може налазити више од 7 играча једне екипе. Остали играчи су резервни играчи.

Играч, који је одређен да буде голман, може у сваком тренутку да заузме позицију играча у пољу (међутим, обратити пажњу на Правило 8.5 Коментар, став 2.). Исто тако и играч у пољу може у сваком тренутку да заузме позицију голмана докле год је он одређен да буде голман (видети Правила 4.4 и 4.7).

У датом тренутку само по један играч из сваке екипе може бити одређен да буде голман на терену.

Ако екипа игра без голмана, максималном броју од 7 играча је дозвољено да истовремено буду у пољу за игру (види Правила 4.7, 6.1, 6.2ц, 6.3, 8.7ф и 14.1а).

Правила 4.4 - 4.7 се примењују код замене голмана са играчем у пољу.

Екипа мора имати најмање пет играча на терену на почетку утакмице.

Број играча једне екипе може се повећати до **14 16** током целе утакмице укључујући и продужетке.

Игра се може наставити чак и ако екипа има мање од 5 играча на терену. На судијама је да одлуче, да ли ће и када ће, игра бити трајно прекинута (17.12).

Напомена:

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право да одступе од ових правила у оквиру својих надлежности, у погледу броја играча по екипи. Међутим, више од 16 играча није дозвољено.

4.2 Екипи је дозвољено да има највише **4 5** званичника током утакмице. Званичници не смеју бити замењени током утакмице. Један од њих мора бити назначен као "одговорни представник екипе". Само је овом званичнику дозвољено да се обраћа мериоцу времена / записничару и евентуално судијама (међутим, погледај Објашњење бр. 3).

Уопштено говорећи, званичнику није дозвољено да улази на терен током игре. Прекршај овог типа кажњава се као неспортско понашање (види 8.7-10, 16.16, 16.3е-г и 16.6ц). Игра се наставља слободним бацањем за противничку екипу (Међутим, види 13.1 а-б, Објашњење бр. 7).

"Одговорни представник екипе" ће обезбедити да се оног тренутка када је игра почела у простору за замену играча не налази нико, осим особа које су уписане као званичници (максимум **4 5**) и играча којима је дозвољено учешће у игри (види 4.3). Он је такође одговоран да понашање екипе буде у складу са правилима која регулишу простор за замену играча. Последица прекршаја овог правила је прогресивно кажњавање "одговорног представника екипе" (16.16, 16.3е, и 16.6ц).

Напомена:

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право да одступе од ових правила у оквиру својих надлежности, у погледу броја званичника на терену. Међутим, више од **4 5** званичника није дозвољено.

4.3 Играчу или званичнику екипе, дозвољено је да учествује, уколико је присутан на самом почетку утакмице и ако се налази у записнику.

Играчи и званичници екипе, који стигну након што је утакмица почела, морају добити одобрење да учествују у игри од мериоца времена / записничара и морају бити уписани у записник.

Играч коме је дозвољено да учествује у игри, у принципу сме да уђе на терен преко линије за замену своје екипе у било ком тренутку (види ипак 4.4 и 4.6).

“Одговорни представник екипе” ће обезбедити да на терен улазе само они играчи којима је учешће дозвољено.

Последица за прекршаје овог типа је кажњавање “одговорног представника екипе” за неспортско понашање (13.1а-б, 16.16, 16.3д и 16.6а; Међутим, види Објашњење бр. 7).

Замена играча

- 4.4** Резервни играчи смеју ући на терен у било које време и у више наврата (међутим, види Правило 2.5 и 4.11), не обавештавајући о томе мериоца времена / записничара, докле год су играчи који се замењују већ напустили терен (4.5).

Играчи који учествују у замени, увек треба да излазе и улазе на терен преко линије за замену играча своје екипе (4.5). Ови захтеви се такође примењују и на измене голмана (такође види 4.7 и 14.10).

Правила која се односе на замену играча, примењују се и током тајм-аута (са изузетком екипног тајм-аута).

Коментар:

Сврха примене концепта “линије за замену играча” је да обезбеди коректне и правилне замене играча. Није намера кажњавање у другим ситуацијама, нпр. када играч пређе преко аут линије или гол-аут линије без утицаја на игру и без икакве намере да стекне предност.

(На пример: узимање воде или пешкира са клупе која се налази испред линије за замену играча или ако на спортски начин напусти терен преко дела аут линије која није одређена линијом 15 cm, након што је добио искључење). Тактичко и недозвољено коришћење простора ван терена објашњено је у Правилу 7.10.

- 4.5** Неправилна замена играча биће кажњена искључењем на 2 минута играча који је начинио грешку. Уколико је више играча исте екипе скривило неправилну замену у истој ситуацији, треба казнити само играча који је први начинио прекршај.

Игра се наставља слободним бацањем за противничку екипу (13.1а-б, ипак види Објашњење бр. 7).

- 4.6** Уколико на терен уђе прекобројни играч или ако играч из простора за замену играча недозвољено узме учешће у игри, играч ће бити искључен на 2 минута. Дакле, број играча у екипи на терену смањује се за један у наредна 2 минута (назависно од чињенице да прекобројни играч мора да напусти терен).

Уколико играч уђе на терен док је искључен на 2 минута, он се кажњава са додатних 2 минута искључења. Ово искључење започиње одмах, тако да екипа мора да се додатно редукује на терену за време поклапања између прве и друге казне искључења на 2 минута.

Игра се у оба случаја наставља слободним бацањем за противничку екипу (13.1а-б, ипак види Објашњење бр. 7).

Опрема

- 4.7** Сви играчи у пољу морају имати идентичну спортску опрему. Комбинације боја и дизајна обеју екипа морају се јасно разликовати једне од других. Сви играчи који су на позицији голмана морају носити исту боју дресова, која их јасно разликује од играча у пољу обеју екипа и голмана противничке екипе (17.3).
- 4.8** Играчи морају носити видљиве бројеве који су најмање 20 cm високи на позадини дреса и најмање 10 cm високи на предњој страни дреса. Бројеви који се користе треба да буду од 1 до 99. Играч који се користи као голман и као играч у пољу, мора носити исти број у обе улоге. Боја бројева треба јасно да се разликује од боје и дизајна дреса.
- 4.9** Играчи морају да носе спортску обућу. Није дозвољено ношење предмета, који би могли да буду опасни за играче или дају играчима недозвољене предности. У те предмете се убрајају нпр. штитници за главу, маске за лице, рукавице, наруквице, ручни сатови, прстење, уочљиви „пирсинг“, огрлице или ланчићи, минђуше, наочаре без еластичних трака за

фиксирање или са тврдим оквирина, предмети који би могли да изазову посекотине или огреботине (нокти морају бити кратко подрезани) или осталих предмета који би могли бити опасни (17.3).

Играчима који не испоштују ове захтеве неће се дозволити учешће у игри, све док не уклоне неправилности.

Равно прстење, мале минђуше и видљиви "пирсинг", могу бити дозвољени докле год су прелепљени фластерима, што их чини нешкодљивим за играче. Ношење траке за косу, мараме за главу и капитенске траке од меканог и еластичног материјала је дозвољено.

"Одговорни представник екипе" потврђује потписујући записник са утакмице / састав екипе, пре почетка утакмице, да су сви играчи коректно опремљени. Ако судија примети да опрема играча није у складу са правилима игре пошто је утакмица започела (према Правилу 4.9), "одговорног представника екипе" треба казнити прогресивно, а дотични играч мора да напусти игралиште док не исправи проблем.

Ако екипа има икакве сумње у погледу опреме, "одговорни представник екипе" мора да контактира судије или делегата пре почетка утакмице (видети такође „Упутства и тумачења“ Додатак 2).

Повреда играча

4.10 Играч који крвари или има крви на телу или спортској опреми, мора одмах добровољно да напусти терен (путем регуларне замене играча) како би зауставио крварење, завио рану и очистио тело и спортску опрему. Играч не сме да се врати на терен док то не уради.

Играч који не послуша упутства судија у вези са овом одредбом сматра се кривим због неспортског понашања (8.7, 16.16 и 16.3д).

4.11 У случају повреде, судије смеју да дају дозволу (сигнализација бр. 15 и 16) да два актера којима је дозвољено да учествују у игри (види 4.3) уђу на терен, у току тајм-аута у сврху помагања повређеном играчу своје екипе.

Након указивања медицинске помоћи на терену, играч мора одмах да напусти терен. Он може поново да уђе на терен, тек након трећег напада његове екипе (процедуру и изузетке види у Објашњењу бр. 8).

Без обзира на број изведених напада, играч може поново ући на терен када је игра настављена након краја полувремена. Ако играч уђе у терен прерано, биће кажњен према Правилу 4.4 - 4.6.

Напомена:

Само националне федерације имају право да суспендују прописе из правила 4.11 став 2. у млађим категоријама.

Уколико на терен уђу додатне особе, након што су две већ ушле, укључујући и особе из екипе на коју то не утиче, биће кажњени за недозвољен улазак, ако је у питању играч, према Правилу 4.6 и 16.3а, а у случају званичника екипе према Правилу 4.2, 16.16, 16.3д и 16.6ц.

Особа којој је дозвољено да уђе на терен, по Правилу 4.11 став 1. и уместо да помаже повређеном играчу, даје упутства играчима, прилази противницима или судијама итд. сматраће се кривом за неспортско понашање (16.16, 16.3д и 16.6ц).

ПРАВИЛО 5

5. Голман

Голману је дозвољено да:

- 5.1** Унутар голмановог простора при одбрани додирује лопту било којим делом свога тела.
- 5.2** Се креће са лоптом унутар голмановог простора, а да се на њега не односе ограничења која важе за играче у пољу (7.2-4 и 7.7), међутим голману, није дозвољено да одуговлачи извођење голмановог бацања (6.4-5, 12.2 и 15.56).
- 5.3** Напусти голманов простор без лопте и учествује у игри у пољу за игру, када то учини он постаје подложен правилима која важе за играче у пољу (осим у ситуацији описаној у Правилу 8.5 коментар, став 2.). Сматра се да је голман напустио голманов простор чим било којим делом тела додирне под изван линије голмановог простора.
- 5.4** Напусти голманов простор са лоптом и са њом поново игра у пољу за игру уколико **није успео да задржи контролу над телом и/или лоптом.**

Голману није дозвољено да:

- 5.5** Приликом одбране угрози противника (8.3, 8.5, 8.5 коментар и 13.16).
- 5.6** Напусти голманов простор заједно са лоптом коју контролише; ако су судије дале знак за извођење голмановог бацања, а он приликом извођења пређе линију голмановог простора, досуђује се слободно бацање (према 6.1, 13.1a и 15.7 став 3.); у свим другим случајевима голманово бацање се једноставно понавља (15.7 став 2.); ипак види интерпретацију предности у 15.7 (ако је голман изгубио лопту изван голмановог простора, након што је прешао линију са лоптом у руци).
- 5.7** Додирне лопту која лежи на тлу или се котрља по поду изван голмановог простора, а он се налази унутар голмановог простора (6.1, 13.1a).

- 5.8** Унесе лопту у голманов простор која лежи или се котрља по поду изван голмановог простора (6.1, 13.1a).
- 5.9** Поново уђе у голманов простор из поља за игру са лоптом у руци (6.1, 13.1a).
- 5.10** Додирне лопту стопалом или потколеницом, када се она креће ка пољу за игру (13.1a);
- 5.11** Да приликом извођења седмераца прекорачи граничну линију за голмана (линију 4 метра) или њен замишљен продужетак на било којој страни, пре него што лопта напусти руку противника који изводи седмерац (14.9).

Коментар:

Све док голман једном ногом стоји на или иза граничне линије за голмане (линија 4 метра), он у ваздуху може да помера другу ногу или било који део тела преко наведене линије.

ПРАВИЛО 6

6. Голманов простор

- 6.1** Само је голману дозвољено да уђе у голманов простор (види ипак 6.3). Сматра се да је играч из поља за игру ушао у голманов простор, чији је саставни део и линија голмановог простора, када га додирне било којим делом свога тела.
- 6.2** Када играч из поља за игру уђе у голманов простор, досуђује се овако како следи:
- а) голманово бацање када играч екипе која је у поседу лопте уђе у голманов простор или уђе без лопте и на тај начин стекне предност (12.1);
 - б) слободно бацање када играч одбрамбене екипе из поља за игру уђе у голманов простор и стекне предност, при томе не умањивши шансу за постизање гола (13.16; Види такође 8.7ф);
 - ц) седмерац када играч одбрамбене екипе уђе у голманов простор и при томе спречи јасну прилику за постизање гола (14.1а; види такође ~~8.8~~ 8.8и). У сврху појашњења овог правила, појам "улазак у голманов простор" значи додиривање линије голмановог простора или видно улажење у голманов простор.
- 6.3** Улазак у голманов простор се не кажњава када:
- а) играч уђе у голманов простор након што је играо лоптом, докле год на тај начин није стекао предност над противником;
 - б) играч било које екипе уђе у голманов простор без лопте, а при томе не стекне предност.
- 6.4** Лопта се сматра да је ван игре, када је голман контролише унутар свог голмановог простора (12.1). Лопта се мора вратити у игру путем голмановог бацања (12.2).

6.5 Лопта остаје у игри док се котрља по поду унутар голмановог простора. Лопта је у поседу голманове екипе и само голман сме да је дотакне. Голман сме да је подигне, што лопту ставља ван игре, а затим да је врати у игру, у складу са Правилем 6.4 и 12.1-2 (види 6.76). Уколико лопту додирне неко од саиграча голмана, док се она котрља по поду, следи слободно бацање (13.1а), (види 14.1а, имајући у виду Објашњење 6ц), а уколико је дотакне противник, игра се наставља голмановим бацањем (12.1 (III)).

Лопта је ван игре чим лежи на поду унутар голмановог простора (12.1 (II)). Она припада голмановој екипи и само он сме да је дотакне. Голман мора да је врати у игру у складу са 6.4 и 12.2 (види 6.76). Голманово бацање остаје, уколико лопту дотакне било који други играч било које екипе (12.1 став 2., 13.3).

Дозвољено је додирнути лопту која се налази у ваздуху изнад голмановог простора, све док је то у складу са Правилима 7.1 и 7.8.

6.6 Игра се наставља (голмановим бацањем у складу са 6.4-5), ако играч одбрамбене екипе, у циљу одбране, додирне лопту, коју затим ухвати голман или која остане да лежи у голмановом простору.

6.7 Ако играч баци лопту у властити голманов простор, одлуке ће бити овако како следи:

- а) гол ако лопта уђе у гол;
- б) слободно бацање, ако лопта остане да лежи у голмановом простору или ако голман додирне лопту, а она не уђе у гол (13.1а- б);
- ц) аут, ако лопта пређе гол-аут линију (11.1);
- д) игра се наставља ако лопта прође кроз голманов простор и врати се у поље за игру, а да је голман не додирне.

6.8 Лопта која се врати из голмановог простора у поље за игру, остаје у игри.

ПРАВИЛО 7

7. Игра лоптом, пасивна игра

Игра лоптом

Сматра се да је лопта у игри од тренутка када је формално бацање изведено до тренутка када је игра прекинута звучним сигналом од стране судија, мериоца времена или делегата, или је досуђено голманово бацање или аут од стране судија.

Дозвољено је:

- 7.1** да се лопта баца, хвата, заустави, гурне или удари користећи шаке (стиснуте или отворене), руке, главу, труп, натколенице или колена.
- 7.2** да се лопта држи највише 3 секунде и у ситуацији када лежи на поду (13.1a).
- 7.3** да се направи највише 3 корака са лоптом (13.1a) **након пријема лопте од саиграча или хватања лопте након вођења. Уколико играч прима лопту или је хвата након вођења док му стопала немају контакт са подлогом, спуштање једног стопала или оба стопала истовремено на под се не рачуна као корак;** под кораком се подразумева следеће:
 - а) играч који стоји обема ногама на поду, подигне једну ногу и затим је спусти, или помери једну ногу са једног места на друго место;
 - б) играч додирује под само једном ногом, ухвати лопту, и затим додирне под другом ногом;
 - ц) играч након доскока на једну ногу поскочи истом или додирне под другом ногом;
 - д) играч након доскока на обе ноге истовремено, подигне једну ногу, а затим је спусти, или помери једну ногу са једног места на друго.

Коментар:

Ако се једна нога помери са једног места на друго а друга нога се привуче сматра се да се направио само један корак.

У складу са правилима је ако играч са лоптом падне на под, клизне, а затим устане и игра лоптом. То је такође случај и када се играч баци за лоптом, ухвати је, устане и игра са њом.

7.4 док стоји или трчи:

- а) да лопту једном удари у под и поново је ухвати једном или обема рукама;
- б) да удари у под више пута једном руком (води лопту), а затим је ухвати или подигне поново једном или обема рукама;
- ц) да је котрља више пута једном руком, а затим је ухвати или подигне поново једном или обема рукама.

Чим се лопта након тога ухвати једном или обема рукама, мора се предати у року од 3 секунде, или након највише 3 корака (13.1а).

Сматра се да је вођење лопте почело оног тренутка, када играч додирне лопту било којим делом свога тела и усмери је ка поду.

Након што је лопта додирнула другог играча или гол, играчу је дозвољено поново вођење лопте а затим и њено поновно хватање (види 14.6).

7.5 пренети лопту из руке у руку.**7.6** водити лопту кочећи, седећи или лежећи на поду (видети међутим Правило 15.1).

Није дозвољено:

7.7 да се након што је лопта била под контролом, додирне више од једанпут осим ако у међувремену није додирнула под, другог играча или гол (13.1a); међутим, не кажњава се поновно додиривање лопте ако је играч неспретно додирује тј. ако не успе да је исконтролише док покушава да је ухвати или заустави.

7.8 додирнути лопту стопалом или било којим делом ноге испод колена, осим када је лопта бачена на играча од стране противника (13.1a-б, види такође 8.7е, 8.8е).

7.9 игра се наставља ако лопта додирне судију на игралишту.

7.10 Није дозвољено додиривати лопту уколико било који део тела додирује под ван поља за игру у истом тренутку. Ако се играч креће са лоптом изван поља за игру, са једним или оба стопала (док је лопта још увек у терену), нпр. да би заобишао одбрамбеног играча, У случају ове ситуације треба досудити слободно бацање за противничку екипу (13.1a).

Ако играч без лопте, екипе која је у поседу лопте, заузме положај изван терена, судија ће му указати да мора да се врати у поље за игру. Ако играч то не уради или иста екипа понови исту грешку касније, досудиће се слободно бацање за противника (13.1a), без даљег упозорења. Такве акције неће водити прогресивном кажњавању према Правилима 8 и 16.

Пасивна игра

7.11 Није дозвољено екипи да задржава лопту у поседу без икаквог препознатљивог покушаја за напад или постизање гола. Слично томе, није дозвољено одуговлачење извођења почетног бацања, слободног бацања, аута или голмановог бацања своје екипе (види Објашњење бр. 4). Ово се сматра пасивном игром, која се након показаног знака упозорења за пасивну игру ако се тенденција ка пасивној игри не прекине, кажњава слободним бацањем за противничку екипу (13.1a).

Слободно бацање се изводи са места на коме се лопта налазила у тренутку када је игра прекинута.

7.12 Када се уочи тенденција ка пасивној игри, даје се знак упозорења (сигнализација бр. 17). Ово екипи која има лопту у поседу пружа могућност да промени начин организовања напада и да на тај начин спречи одузимање лопте. Уколико се начин напада не промени након знака упозорења, судије могу досудити пасивну игру у било ком тренутку. Ако није упућен шут ка голу, од стране нападајуће екипе, након максимално 4 додавања, односно када је 5. додавање ухваћено од стране саиграча, досуђује се слободно бацање против те екипе (13.1а, процедура и изузеци погледај у Објашњењу бр. 4 одељак Д).

Одлука о броју додавања, донета од стране судија, је базирана на њиховом опажању чињеница, у складу са принципима Правила 17.11.

У одређеним ситуацијама, на пример: када играч намерно не користи јасну шансу за постизање гола, судије могу да досуде слободно бацање против екипе која има лопту у поседу, без претходног знака упозорења.

ПРАВИЛО 8

Прекршаји и неспортско понашање

Дозвољене акције

8.1 Дозвољено је:

- а) користити отворену шаку да би се одузела лопта из руке другог играча;
- б) савијеним рукама остварити контакт са телом противника, како би се он контролисао и пратио;
- ц) користити само тело да би се блокирао противник у борби за позицију.

Коментар:

Блокада значи спречавање противника да се креће у слободном простору. Постављање блока, задржавање у блоку и излазак из блока, у принципу морају бити изведени на пасиван начин у односу на противника (види 8.26).

Прекршаји после којих није уобичајено доделити личне казне (водити рачуна о критеријумима за доношење одлуке из 8.3 а-д)

8.2 Није дозвољено:

- а) истргнути или избити лопту из руку противника;
- б) блокирати противника рукама, шакама, ногама, или користити било који део тела да би га померили или одгурнули; то подразумева и опасно коришћење лакта како у месту, тако и у кретању;
- ц) држати противника (тело или спортску опрему), чак и када је он спреман да настави игру;
- д) налетати или наскакивати на противника.

Прекршаји за које се налаже лична казна по Правилу 8.3-6

8.3 Прекршаји који су углавном или искључиво усмерени на тело противника морају бити кажњени личном казном. То значи да поред слободног бацања или седмерца такав прекршај треба казнити прогресивном казном почевши са опоменом (16.1), затим са 2 минута искључења (16.36) и дисквалификацијом (16.6д).

За озбиљније прекршаје следе 3 нивоа казне на основу следећих критеријума:

- прекршаји који ће бити одмах кажњени са 2 минута искључења (8.4)
- прекршаји који ће бити кажњени дисквалификацијом (8.5)
- прекршаји који ће бити кажњени дисквалификацијом, уз обавезну писану пријаву (8.6)

Критеријуми за доношење одлуке

За одлучивање које су личне казне одговарајуће за специфичне прекршаје, примениће се следећи критеријуми, који ће се користити у комбинацији која је адекватна у свакој ситуацији:

- а) позиција играча који прави прекршај (фронтална позиција, са стране или од позади);
- б) део тела на који је усмерена недозвољена акција (торзо, шутерска рука, ноге, глава/грло/врат);
- ц) динамика прекршаја (интензитет недозвољеног телесног контакта, и/или прекршај у ком је противник у пуном кретању);
- д) ефекат недозвољене акције:
 - утицај на контролу тела и лопте
 - смањење или спречавање могућности кретања
 - спречавање континуитета игре

За пресуђивање прекршаја битна је и ситуација на утакмици (нпр. ситуација за постизање гола, утрчавање у празан простор, ситуације са великом брзином кретања).

Прекршаји за које се налаже тренутна казна искључења на 2 минута

8.4 За неке прекршаје казна је директно искључење на 2 минута, без обзира на то да ли је играч раније био опоменут.

Ово се посебно односи на прекршаје где играч, који је направио прекршај, занемарује опасност по противника (види такође 8.5 и 8.6);

Узимајући у обзир критеријуме за доношење одлука из 8.3, овакви прекршаји могли би бити на пример:

- а) прекршаји који су учињени јаким интензитетом или против противника који је брзо трчи;
- б) држање противника дуже време или обарање противника на тло;
- ц) прекршај у пределу главе, грла или врата;
- д) јако ударање противника у тело или руку којом шутира;
- е) настојати да противник изгуби контролу тела (нпр. хватати противника, који је у скоку, за ногу/стопало; види 8.5а);
- ф) натрчавати или наскакивати великом брзином на противника.

Прекршаји за које се налаже дисквалификација

8.5 Играч који нападне противника, на начин опасан по његово здравље, биће дисквалификован (16.6а). Посебно опасан по здравље противника је висок интензитет прекршаја или чињеница да је противник потпуно неспреман за тај прекршај па услед тога не може да се заштити (види 8.5 коментар).

Поред критеријума за доношење одлука из 8.3 и 8.4 следећи критеријуми се такође примењују:

- а) стваран губитак контроле тела за време трчања или у скоку, као и приликом шутирања;
- б) нарочито агресиван напад на део тела противника, посебно на лице, грло или врат (интензитет телесног контакта);
- ц) немаран однос од стране прекршиоца за време извршења прекршаја.

Коментар:

И прекршаји веома малог физичког интензитета могу бити веома опасни и довести до озбиљне повреде, ако је прекршај учињен када је играч у скоку или трку и због тога неспособан да се заштити. У таквој ситуацији, опасност по противника а не интензитет физичког контакта је основ за одлуку да ли је дисквалификација оправдана.

Ово се такође примењује у ситуацијама када голман напусти голманов простор у намери да пресече додавање упућено противнику. Голман је одговоран да осигура да ова ситуација не постане опасна по здравље противника.

Он ће бити дисквалификован ако:

- а) ухвати лопту, али његово кретање проузрокује судар са противником;
- б) ако не може да ухвати или контролише лопту, али проузрокује судар са противником.

Ако су судије уверене да би у оваквој ситуације, без прекршаја од стране голмана, противник био способан да ухвати лопту, треба досудити седмерац.

Дисквалификације због нарочито несмотрених, опасних, акција с предумишљајем или злонамерних акција (које ће бити описане у писаној пријави)

8.6 Ако судије процене да је неки прекршај био нарочито несмотрен, нарочито опасан, с предумишљајем или злонамеран, морају поднети писану пријаву после утакмице, како би надлежни орган могао да донесе одлуку о даљим мерама.

Карактеристични показатељи који могу послужити у стварању критеријума за одлучивање, поред Правила 8.5 су:

- а) нарочито несмотрен или нарочито опасан прекршај
- б) прекршај с предумишљајем или злонамеран прекршај, који ни на који начин није повезан са ситуацијом у игри.

Коментар:

Када је прекршај из 8.5 и 8.6 учињен у последњих 30 секунди утакмице, у циљу одбране гола, тада такав прекршај треба сматрати "екстремним неспортским понашањем" из Правила 8.11б и по њему треба бити кажњен.

Неспортско понашање за које се налаже лична казна по Правилима 8.7-11

Неспортским понашањем се сматрају било који вербално и невербално изражавање која нису у сагласности са духом доброг спортског понашања. Ово се примењује и на играче и на званичнике екипа, на игралишту и ван игралишта. За кажњавање неспортског понашања, грубог неспортског понашања и екстремног неспортског понашања, прави се разлика између четири нивоа прекршаја:

- Прекршаји које треба казнити прогресивно (8.7);
- Прекршаји које треба казнити директним искључењем на 2 минута (8.8);
- Прекршаји које треба казнити дисквалификацијом (8.9);
- Прекршаји које треба казнити дисквалификацијом и писаном пријавом (8.10а, б).

Неспортско понашање за које се налаже прогресивна казна

8.7 Прекршаји који су набројани од а до ф су примери неспортског понашања који се кажњавају прогресивно, почевши са опоменом (16.16).

- а) протест против судијске одлуке или вербални и невербални акт, са немером да испровоцира специфичну судијску одлуку;
- б) узнемиравање противника или саиграча речима или гестовима, додавање противнику у намери да га омете;
- ц) одлагање формалног бацања које изводи противник, непоштујући удаљеност од 3 метра или на неки други начин;

- д) кроз провокације или претеране реакције покушавати да се обману судије и да се наведу на погрешну процену у вези са понашањем противника, или преувеличавати утицај прекршаја у намери да се изазове тајм- аут или незаслужена казна за противника (види такође 8.8x 8-8f);
- е) намерно блокирање шута или додавања стопалом или потколеницом уколико овај покрет увећава површину тела играча; нпр. чист рефлексни покрет, скупљање ногу неће бити кажњено (види такође 7.8 и 8.8ф 8-8e);
- ф) поновљено улажење у голманов простор из тактичких разлога.

Неспортско понашање за које се налаже тренутно изрицање искључења на 2 минута

8.8 Нека неспортска понашања су по својој природи тежа и захтевају тренутно искључење на 2 минута, без обзира на то да ли је играч или званичник раније био опоменут или не.

Ово обухвата:

- а) бучан протест са енергичном гестикулацијом или провокативно понашање;
- б) када се донесе одлука против екипе која има лопту у поседу, а играч са лоптом је тренутно не учини доступном за противника испуштајући је из руку или спуштајући је на под;
- ц) блокирање приступа лопти која је отишла у простор за замену играча;
- д) када играч кога не ометају шутира у чистој ситуацији у игри и погоди голмана у главу; или када извођач седмерца погоди голмана у главу уколико голман не помера своју главу у правцу лопте са намером да одбрани шут;
- е) када извођач слободног бацања погоди главу одбрамбеног играча током извођења слободног бацања након завршног сигнала сходно Правилу 2.4, уколико одбрамбени играч не помера главу у правцу лопте са намером да одбрани шут;

- ф) видно ширење или подизање једне или обе потколенице, као и стопала, у сврху блокирања/шутирања додавања или шута на гол што за резултат има видни утицај на ситуацију у игри (види такође 7.8 и 8.7е);
- г) активно спречавање извођења бацања противника као и непоштовање удаљености од 3 метра и/или чињење других прекршаја које спречавају извођење бацања;
- х) кроз акт симулирања, покушај обмањивања судија када радње противника не узрокују никакав контакт (или веома мали контакт) са одређеним делом тела и тиме желе да увере судије да прекину игру или неосновано казне противника (види такође 8.7д);
- и) када играч у пољу блокира или хвата шут упућен на празан гол, а да се притом налази у голмановом простору;
- ј) када званичник екипе стојећи ван терена за игру случајно омета игру додирујући лопту или играча (види такође Правило 8.10б(І)) док даје инструкције својој екипи.

Напомена:

Критеријуми за погодак голмана лоптом у главу:

- Правило је применљиво само у чистој ситуацији у игри, то јест кад нема одбрамбеног играча између играча који шутира и голмана.
- Прва тачка контакта лоптом мора бити глава. Правило се не примењује ако лопта удари голмана у главу после ударца у било који други део голановог тела.
- Правило се не примењује ако голман помера главу у правцу лопте.
- Ако голман покушава да обмане судије да би испровоцирао казну (нпр. пошто лопта погоди голмана у груди), голмана треба казнити према Правилу 8.8x 8.8f.

Грубо неспортско понашање за које се налаже дисквалификација

8.9 Неки облици неспортског понашања се сматрају тако грубим да налажу дисквалификацију.

Ово су примери таквог понашања:

- а) демонстративно бацање или шутирање лопте, после судијске одлуке;
- б) ако голман демонстративно одбија да покуша да брани седмерца;
- ц) намерно гађање противника за време прекида игре; ако је то учињено великом снагом и са веома мале раздаљине, прикладније је то окарактерисати као "нарочито несмотреним прекршајем" по Правилу 8.6;

~~д) када извођач седмерца погоди голмана у главу, а да голман не помера главу у правцу лопте;~~

~~е) када извођач слободног бацања погоди одбрамбеног играча у главу током извођења слободног бацања након завршног сигнала према Правилу 2.4, а да одбрамбени играч не помера главу у правцу лопте~~

д) освета (реванш) након што је играч фаулиран.

Коментар:

У случају седмерца или слободног бацања извођач је одговоран да не доведе у опасност голмана или одбрамбеног играча.

Дисквалификација због екстремног неспортског понашања која ће бити пријављена у писаној пријави

8.10 Ако судије окарактеришу понашање као екстремно неспортско, казна се изриче према прописима који следе.

У случајевима који укључују следеће прекршаје (а и б) који могу послужити као пример, судије морају после утакмице поднети писану пријаву, како би надлежни орган могао да донесе одлуку о даљим мерама:

а) увредљиво или претеће понашање умерено према другој особи, нпр. судији, мериоцу времена/записничару, делегату, званичнику екипе, играчу, гледаоцу; такво понашање може бити вербално или невербално (израз лица, гест, говор тела или телесни контакт);

б) (I) уплитање од стране званичника екипе за време утакмице, на терену или из простора за замену играча,

или

(II) играч спречава јасну ситуацију за постизање гола недозвољеним уласком у терен (Правило 4.6) или из простора за замену играча (види такође Правило 8.8j);

Дисквалификација и седмерац због карактеристичног неспортског или карактеристичног недозвољеног понашања у последњих 30 секунди утакмице

8.11 У случајевима који се односе на следеће прекршаје (а, б), седмерац ће бити досуђен за противника:

а) ако је током последњих 30 секунди утакмице лопта ван игре, а играч или званичник екипе спречава или одлаже извођење бацања за противничку екипу у намери да спречи могућност шута на гол, или стварања јасне ситуације за постизање гола, играч/званичник који је скривио прекршај мора бити дисквалификован и мора се досудити седмерац за противника. Ово се примењује код било којег облика ометања (нпр. са само ограниченом физичком акцијом, ометање извођења бацања спречавањем додавања, ометањем пријема лопте, неослобађањем лопте);

б) ако је током последњих 30 секунди утакмице лопта у игри, а противнички играчи:

1) кроз прекршај који прави играч у Правилу 8.5 или 8.6, као и у Правилу 8.9, 8.10а или 8.10б (II);

2) кроз прекршај који прави званичник у Правилу 8.10а или 8.10б (I)

спречавају екипу која има лопту у поседу могућност шута на гол или стварање јасне прилике за постизање гола, играч/званичник који је скривио прекршај се дисквалификује, у складу са одговарајућим правилима, а за екипу која има лопту у поседу треба досудити седмерац.

Ако играч, који је био фаулиран, или његов саиграч, постигне гол, пре него што је игра заустављена, седмерац неће бити досуђен.

Напомена:

У случају прекршаја Правила 8.6 или 8.10, судије треба да поднесу и писану пријаву.

ПРАВИЛО 9

9. Постизање гола

9.1 Гол је постигнут када је лопта потпуно прешла гол линију (види слику бр. 4) под условом да од стране извођача, саиграча или званичника пре или током бацања није начињен никакав прекршај правила. Судија код гола потврђује да је гол постигнут са два кратка звиждука пиштаљком и сигнализацијом бр. 12.

Гол ће се признати и ако неки од одбрамбених играча направи прекршај, а лопта ипак уђе у гол.

Гол се не сме признати, ако је судија, мерилац времена или делегат прекинуо игру, пре него што је лопта сасвим прешла гол линију.

Гол ће се признати противничкој екипи ако неки од играча упути лопту у сопствени гол, осим у ситуацији када голман изводи голманово бацање (12.2 став 2.).

Коментар:

Гол ће се признати ако лопту, нешто или неко ко не учествује у игри (гледаоци, итд.), спречи да уђе у гол, а судије су уверене да би лопта иначе ушла у гол.

9.2 Гол који је признат не може да се поништи након што је судија дао знак пиштаљком да се изведе почетно бацање након постигнутог гола (види Правило 2.9 Коментар).

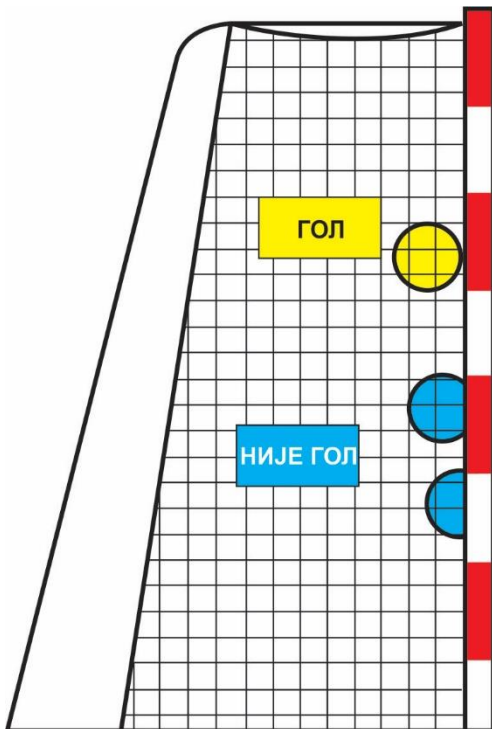
Судије морају јасно назначити (без почетног бацања) да су досудиле гол, ако се сигнал за крај полувремена огласи одмах након што је постигнут гол и пре него што је могуће извести почетно бацање.

Коментар:

Гол се треба приказати на семафору чим га судије признају.

- 9.3** Екипа која је постигла више голова од противника је победник. Ако су обе екипе постигле исти број голова или ниједан гол, утакмица је завршена нерешено (2.2).

Слика 4 : Постизање гола



ПРАВИЛО 10

10 Почетно бацање

10.1 На почетку утакмице, почетно бацање изводи екипа која је после жребања добила право да бира и изабрала да изведе почетно бацање. Противници онда имају право да бирају страну игралишта. Према слободном избору, уколико је екипа, која је након жребања добила право да бира, изабрала страну игралишта, тада противничка екипа изводи почетно бацање.

Екипе мењају стране за друго полувреме. Почетно бацање на почетку другог полувремена изводи екипа, која није извела почетно бацање на почетку утакмице.

Ново жребање (бацање новчића) се обавља пре почетка сваког додатног времена и сва горе наведена правила под 10.1 се такође примењују током додатног времена.

10.2 После сваког постигнутог гола игра се наставља почетним бацањем, екипе која је примила гол (види 9.2 став 2.).

10.3 Примењују се следеће две опције почетног бацања:

а) Почетно бацање са средишње линије

Почетно бацање се изводи у било ком правцу са центра игралишта (са толеранцијом од 1,5 метар са обе стране). Претходи му сигнал пиштаљком, након кога треба извести бацање у року од 3 секунде (13.1а, 15.7 став 3). Играч који изводи почетно бацање мора да заузме положај у коме му је бар једна нога на средишњој линији а друга на линији или иза ње (15.6) и остане у том положају све док лопта не напусти руку (13.1а, 17.7 став 3) (види такође Објашњење бр. 5).

Саиграчима извођача није дозвољено да пређу средишњу линију пре звиждука (15.6).

б) Почетно бацање из простора за почетно бацање

- Почетно бацање се изводи у било ком правцу из простора за почетно бацање. Претходи му сигнал пиштаљком, након кога треба извести бацање у року од 3 секунде (13.1а, 15.7 став 3.)
- Сигнал пиштаљком од стране судије може да се да само када су и лопта и извођач комплетно унутар је лопта унутар простора за почетно бацање а извођач има бар једно стопало унутар простора за почетно бацање (15.6).
- Извођачу није дозвољено да пређе линију простора за почетно бацање било којим делом тела док се почетно бацање не сматра изведеним (13.1а, 15.7 став 3.).
- Извођачу је дозвољено да се креће унутар простора за почетно бацање али му није дозвољено да удари лоптом о под после звиждука (13.1а, 15.7 став 3.).
- Бацање се може извести у трку. Није дозвољено извести почетно бацање у скоку (13.1а, 15.7 став 3.).
- Почетно бацање се сматра изведеним када
 - лопта прво напусти руку извођача, а затим целим обимом пређе линију простора за почетно бацање, или
 - када је лопта избачена а додирнута је или је контролисана од стране саиграча, ако се то догодило унутар простора за почетно бацање.
- Саиграчима извођача није дозвољено да пређу средишњу линију пре звиждука осим ако су унутар простора за почетно бацање (15.6).
- Играчи одбрамбене екипе морају бити ван простора за почетно бацање и није им дозвољено да додирну лопту нити противнике унутар простора за почетно бацање док се бацање не сматра изведеним (15.4, 8.7ц, 8.8г 8.8ф). Њима је дозвољено да буду непосредно изван простора за почетно бацање.

10.4 Приликом извођења почетног бацања на почетку сваког полувремена (укључујући и све периоде додатног времена), сви играчи морају бити на својој половини терена или у простору за извођење почетног бацања ако је примењиво.

Међутим, код почетног бацања после постигнутог гола, играчи противничке екипе могу да се налазе на обе половине терена.

У случају извођења почетног бацања са средишње линије (10.3а), противнички играчи морају бити бар на 3 метра удаљености од играча који изводи почетно бацање (15.4, 15.9, 8.7ц, ~~8.8.г 8-8ф~~).

У случају извођења почетног бацања из простора за почетно бацање (10.3б), противнички играчи морају целим телом бити ван простора (15.4, 15.9, 8.7ц, ~~8.8.г 8-8ф~~)

ПРАВИЛО 11

11. Аут

11.1 Аут се досуђује када лопта целим обимом пређе аут линију или када играч одбрамбене екипе последњи додирне лопту пре него што она пређе гол-аут линију његове екипе. Такође се досуђује када лопта додирне плафон или део опреме изнад терена.

11.2 Аут изводи, без претходног звиждука судија (види 15.56), она екипа чији играч није последњи био у контакту са лоптом, пре него што је она прешла аут линију или додирнула плафон или део опреме изнад терена.

11.3 Аут се изводи са места где је лопта прешла аут линију или ако је прешла гол-аут линију, на одговарајућој страни са места на коме се спајају аут линија и гол-аут линија.

Што се тиче извођења аута након што је лопта додирнула плафон или део опреме изнад терена, аут се изводи са најближег места, на ближој аут линији, које одговара месту где је лопта додирнула плафон или део опреме изнад терена.

11.4 Извођач аута мора стајати једним стопалом на аут линији и остати у правилном положају све док лопта не напусти његову руку. Положај другог стопала није ограничен (13.1а, 15.6, 15.7 став 2 и 3).

11.5 Док се изводи аут, противнички играчи, не смеју да буду удаљени мање од 3 метра од извођача аута (15.4, 15.9, 8.7ц, 8.8г 8.8ф).

Међутим, ово се не примењује ако они стоје непосредно изван линије голмановог простора своје екипе.

ПРАВИЛО 12

12. Голманово бацање

12.1 Голманово бацање се досуђује када је:

- (I) играч противничке екипе ушао у голманов простор и на тај начин направио прекршај Правила 6.2а;
- (II) голман контролисао лопту унутар голмановог простора или лопта мирује на поду унутар голмановог простора (6.4-5);
- (III) играч противничке екипе додирнуо лопту која се котрља унутар голмановог простора (6.5 став 1.);
- (IV) лопта прешла гол-аут линију, након што ју је последњи додирнуо голман или играч противничке екипе.

То значи, да се у свим овим ситуацијама сматра да је лопта ван игре и да се игра се наставља голмановим бацањем (13.3), ако постоји прекршај након што је голманово бацање било досуђено и пре него што је изведено.

12.2 Голманово бацање изводи голман без претходног звиждука судије (види 15.56) из голмановог простора преко линије голмановог простора.

Ако екипа, која треба да изведе голманово бацање, игра без голмана, голман мора да замени једног од играча у пољу (Правило 4.4). Судије одлучују да ли је тајм-аут неопходан (Правило 2.8 став 2. и Објашњење бр. 2).

Сматра се да је голманово бацање изведено, онда када је лопта бачена од стране голмана, потпуно прешла линију голмановог простора.

Играчима противничке екипе дозвољено је да буду одмах испред линије голмановог простора, али им није дозвољено да додирују лопту пре него што сасвим пређе линију голмановог простора (15.4, 15.9, 8.7ц, **8.8г 8.8ф**).

ПРАВИЛО 13

13. Слободно бацање

Досуђивање слободног бацања

13.1 У принципу судије прекидају игру и настављају је слободним бацањем за противничку екипу када:

- а) екипа која има лопту у поседу начини прекршај правила која се обавезно санкционишу одузимањем лопте (види 4.2-3, 4.5-6, 4.7-8, 4.9, 5.6-10, 6.5 став 1., 6.76, 7.2-4, 7.7-8, 7.10, 7.11-12, 8.2, 10.3, 10.5, 11.4, 13.7, 14.4-7, 15.7 став 3. и 15.8);
- б) противници начине прекршај правила који има за последицу да екипа која има лопту у поседу изгуби лопту (види 4.2-3, 4.5-6, 5.5, 6.26, 6.76, 7.8, 8.2-10).

13.2 Судије треба да дозволе да игра тече, и то тако што ће избегавати пребрзо прекидање игре досуђивањем слободног бацања.

То значи да, сходно Правилу 13.1а, судије не треба да досуде слободно бацање ако лопта дође у посед екипе у одбрани одмах након што је екипа у нападу направила прекршај.

Слично, сходно Правилу 13.1б, судије не треба да реагују све док не постане јасно да је екипа у нападу изгубила лопту или да не може да настави напад због прекршаја који је направила екипа у одбрани.

Уколико због направљеног прекршаја треба досудити личну казну, судије смеју да одлуче да одмах прекину игру, под условом да се тиме не оштети екипа која није начинила прекршај. Иначе, требало би сачекати исход ситуације, па тек онда играчу изрећи казну.

Правило 13.2 у принципу се не примењује у случају прекршаја Правила 4.2-3 или 4.5-6, када ће се игра моментално зауставити, углавном због интервенције мериоца времена, делегата или судија.

13.3 Ако се прекршај, чија је последица слободно бацање према Правилу 13.1а-б догоди када је лопта ван игре, онда се игра наставља бацањем које одговара разлогу због кога је игра прекинута (молимо да видите такође Правила 8.11а и специјална упутства у току последњих 30 секунди).

13.4 Поред ситуација назначених у Правилу 13.1а-б, слободно бацање се користи као начин наставка игре у одређеним ситуацијама у којима је игра прекинута (тј. када је лопта у игри), иако се није догодио никакав прекршај правила:

- а) уколико је лопта у поседу једне од екипа, у тренутку прекида, она остаје у њеном поседу;
- б) уколико лопта није у поседу ниједне од екипа, биће додељена оној екипи која је последња имала лопту у поседу.

13.5 Ако се донесе одлука о слободном бацању против екипе која има лопту у поседу, када судија да знак пиштаљком, играч који у том тренутку има лопту, мора одмах да је испусти или спусти на под како би се њоме могло играти (8.8б)

Извођење слободног бацања

13.6 Уобичајено је да се слободно бацање изводи без звиждука судије (види 15.5б) и у принципу, са места где се прекршај догодио. Изузеци од овог правила су следећи:

Приликом ситуације које су описане у 13.4а-б слободно бацање се изводи након звиждука, у принципу са места на коме се лопта у тренутку прекида налазила.

Ако судија или делегат (IHF-а, континенталног или националног савеза), прекине утакмицу због повреде правила игре од стране играча или званичника одбрамбене екипе, а то резултира усменом опоменом или изрицањем личне казне, тада слободно бацање треба да се изведе са места на коме се лопта налазила у тренутку прекида игре, уколико је то место повољније од оног места на коме је прекршај начињен.

Исти изузетак као и у претходном ставу примењује се ако мерилац времена прекине игру услед прекршаја назначених у Правилима 4.2-3 или 4.5-6.

Као што је прописано Правилем 7.11 слободно бацање, које се досуђује због пасивне игре, изводи се са места на коме се лопта у тренутку прекида налазила.

Без обзира на уобичајена правила и процедуре назначене у претходним параграфима, слободно бацање никад не може бити изведено унутар голмановог простора екипе у чију су корист судује досудиле слободно бацање, нити унутар линије слободног бацања противничке екипе. У било којој ситуацији где се место извођења бацања налази у било ком простору који је означен у претходном ставу, место извођења мора се изместити на најближе место непосредно ван линије слободног бацања противничке екипе.

Коментар:

Ако је коректна позиција слободног бацање на линији слободног бацања одбрамбене екипе, слободно бацање се заправо мора извести тачно са места на коме је досуђен

прекршај. Међутим, што је место даље од линије слободног бацања одбрамбене екипе, то је већа толеранција која омогућава да се слободно бацање изведе на малој удаљености од тачног места. Ова толеранција поступно расте до 3 метра, као се примењује у случају слободног бацања које се изводи непосредно изван голмановог простора екипе која изводи слободно бацање.

Управо појашњена толеранција се примењује у случају прекршаја Правила 13.5, ако се овај прекршај казни у складу са Правилем 8.86. У овим случајевима слободно бацање се увек изводи тачно са места на коме је начињен прекршај.

13.7 Играчи екипе којој је слободно бацање досуђено не смеју да додирну или пређу линију слободног бацања противничке екипе пре него што је бацање изведено. Види такође посебна ограничења под Правилем 2.5.

Судије морају да коригују позиције играча екипе која изводи слободно бацање, који се налазе између линије слободног бацања и линије голмановог простора, непосредно пре извођења бацања, уколико неправилне позиције утичу на ток игре (15.3, 15.6). У том случају слободно бацање се изводи након звиждука (15.56). Уколико извођењу бацања не претходи звиждук, а играчи екипе која изводи слободно бацање прекораче линију слободног бацања противничке екипе, током извођења слободног бацања (пре него што је лопта напустила руку извођача), примењује се иста процедура (Правило 15.7 став 2).

У случају када је звиждуком дат знак за извођење слободног бацања, а играчи нападајуће екипе додирну или прекораче линију слободног бацања, пре него што је лопта напустила руку играча који изводи слободно бацање, досуђује се слободно бацање у корист одбрамбене екипе (15.7 став 3., 13.1a).

- 13.8** Када се изводи слободно бацање, противнички играчи морају бити удаљени бар 3 метра од извођача. Међутим, дозвољено им је да стоје одмах изван линије голмановог простора ако се слободно бацање изводи на њиховој линији слободног бацања. Ометање извођача слободног бацања кажњава се у складу са Правилем 15.9, 8.7ц и **8.8.г 8-8ф**.

ПРАВИЛО 14

14 Седмерац

Досуђивање седмерца

14.1 Седмерац се досуђује:

- а) када играч или званичник противничке екипе било где на терену спречи реализацију јасне прилике за постизање гола;
- б) кад јасну ситуацију за постизање гола прекине неоправдани звиждук **било кога осим судија**;
- ц) када јасну ситуацију за постизање гола осујети неко ко не учествује у игри, нпр. када гледалац уђе у терен или заустави играча звиждуком (осим када може да се примени 9.1 Коментар);
- д) ако постоји прекршај у складу са Правилем 8.11а или 8.11б (погледај 8.11 последњи став).

По аналогiji, ово правило се примењује и у случају "више силе" као што је изненадни нестанак струје, који игру зауставља у тренутку јасне ситуације за постизање гола.

Види Објашњење бр. 6 за дефиницију јасне ситуације за постизање гола.

14.2 Уколико играч у нападу задржи у потпуности контролу над лоптом и својим телом упркос прекршају Правила 14.1а, нема разлога да се досуди седмерац, чак и ако играч након тога не искористи јасну ситуацију за постизање гола.

У свим ситуацијама, где постоји могућност за досуђивање седмерца, судије би требале да реагују тек у тренутку када недвосмислено могу да утврде да је доношење такве одлуке уистину оправдано и неопходно. Ако играч нападајуће екипе постигне гол упркос прекршају одбрамбених играча тада очигледно не постоји разлог за досуђивање седмерца. У супротном, ако је очигледно да је играч заиста изгубио лопту

или контролу над телом услед прекршаја тако да јасна ситуација за постизање гола више не постоји, онда треба досудити седмерац.

Правило 14.2 се не примењује у случајевима прекршаја Правила 4.2-3 или 4.5-6, када се игра прекида тренутно сигналом мериоца времена, делегата или судија.

Извођење седмерца

14.3 Када досуде седмерац, судије такође могу досудити и тајм-аут, али само ако постоји значајније одлагање, нпр. због замене голмана или извођача, а одлука о досуђивању тајм-аута требало да буде у сагласности са принципима и критеријумима назначеним у Објашњењу бр. 2.

14.4 Седмерац се изводи ударцем на гол, у року од 3 секунде након звиждука судије (15.7 став 3., 13.1а).

14.5 Игач који изводи седмерац мора заузети позицију иза линије седмерца, али не више од 1 метра иза линије (15.1, 15.6). Након звиждука од стране судија, извођач не сме да додирне или пређе линију седмерца све док лопта не напусти његову руку (15.7 став 3., 13.1а).

14.6 Извођач или његови саиграчи не смеју поново да играју лоптом након што је седмерац изведен, све док она не додирне противника или гол (15.7 став 3., 13.1а).

14.7 Када се изводи седмерац, саиграчи извођача морају да се налазе изван линије слободног бацања и ту остану све док лопта не напусти руку извођача (15.3, 15.6). Уколико то не ураде, досудиће се слободно бацање против екипе која изводи седмерац (15.7 став 3., 13.1а).

14.8 Када се изводи седмерац, играчи противничке екипе морају да остану изван линије слободног бацања, и то најмање 3 метра од линије 7 метара, све док лопта не напусти руку извођача. Уколико то не учине, седмерац се поново изводи ако гол није постигнут, али нема личног кажњавања.

14.9 Седмецац се поново изводи уколико гол није постигнут, ако голман прекорачи граничну линију тј. линију 4 метра (1.7, 5.11), пре него што лопта напусти руку извођача. Међутим, то не води личном кажњавању голмана.

14.10 Замена голмана није дозвољена, у тренутку када је извођач спреман да изведе седмецац, стојећи у правилном положају са лоптом у руци. Било какав покушај да се обави замена голмана у оваквој ситуацији кажњава се као неспортско понашање (8.7ц, 16.16 и 16.3д).

ПРАВИЛО 15

Општи прописи за извођење бацања (почетно, голманово и слободно бацање, аут и седмерац)

Извођач

15.1 Пре извођења бацања, извођач мора да буде у правилном положају прописаним за то бацање. Лопта мора бити у руци извођача (15.6).

У току извођења бацања, осим у случају голмановог бацања видети (12.2) и почетног бацања са простором за почетно бацање (10.5), извођач мора све време да држи један део истог стопала у константном додиру са подом, све док не испусти лопту (видети 10.5). Друга нога се може подизати и спуштати више пута горе-доле (види Правило 7.6).

Извођач мора задржати правилан положај, све док се бацање не изведе (15.7 став 2. и 3.).

Напомена:

Пре извођења бацања (осим у случају голмановог бацања), извођач бацања мора бити у усправном положају, односно ниједан део тела осим стопала не сме бити у контакту са подлогом.

15.2 Бацање се сматра изведеним када лопта напусти руку извођача који изводи бацање (види ипак 12.2, 10.3 став 2. и 10.5).

Извођач не сме поново додирнути лопту све док она не додирне другог играча или гол (15.7, 15.8). Види такође даља ограничења за ситуације под 14.6.

Гол се може постићи из било ког бацања, изузев директног ауто-гола, који се не може постићи приликом извођења голмановог бацања ако је лопта ван игре (12.1) (нпр. у случају да је голман испусти у сопствени гол).

Саиграчи извођача

15.3 Саиграчи извођача морају заузети положаје који су одређени захтевима бацања (15.6).

Играчи морају остати у исправном положају, све док лопта не напусти руку извођача, осим у ситуацији која је описана у 10.3 став 2. (видети 10.5).

У току извођења бацања лопта не сме бити додирнута или предата у руке другом играчу (15.7 став 2. и 3.).

Одбрамбени играчи

15.4 Одбрамбени играчи морају заузети позиције које су прописане за дато извођење и остати у коректној позицији све док лопта не напусти руку извођача (види 10.5, 12.2 и 15.9).

Неправилне позиције играча екипе која се налази у одбрани, приликом извођења почетног бацања, аута или слободног бацања, судије не смеју да коригују, уколико такав положај неће оштетити екипу која ће одмах извести слободно бацање. Уколико би пак, била оштећена, неопходно је да се коригују позиције играча.

Звиждук као знак за наставак игре

15.5 Судије морају дати знак пиштаљком за наставак:

- а) увек приликом извођења почетног бацања (10.3, 10.5) или седмерца (14.4);
- б) у случају аута, голмановог бацања или слободног бацања:
 - приликом наставка утакмице након тајм-аута;
 - приликом наставка утакмице извођењем слободног бацања сходно Правилу 13.4;
 - приликом оклевања при извођењу бацања;
 - након кориговања позиције играча;
 - након изрицања усмене или јавне опомене.

Судија може да процени када је погодно, ради јасноће, дати знак пиштаљком за наставак и за било коју другу ситуацију.

У принципу, судије неће дати звиждук за наставак утакмице све док нису испуњени захтеви за позиције играча у складу са 15.1, 15.3 и 15.4 (види 13.7 став 2. и 15.4 став 2.). Уколико судија да знак за извођење бацања упркос неправилним положајима појединих играча одбране, онда ти играчи имају право учешћа у игри.

Након звиждука, извођач мора да изведе бацање у року од 3 секунде.

Санкционисање

15.6 Положај ће бити коригован уколико извођач или његови саиграчи направе прекршаје пре извођења бацања, а то се углавном односи на неправилне положаје играча или случај да саиграч додирује лопту (види ипак 13.7 став 2.).

15.7 Последице за прекршаје извођача или његових саиграча (15.1-3) за време извођења бацања, зависе првенствено од тога да ли је извођењу претходио знак пиштаљком за наставак утакмице.

У принципу, сваки прекршај током извођења бацања ако му није претходио звиждук за наставак утакмице може се решити корекцијом и поновним извођењем бацања после звиждука. Међутим, овде се примењује концепт предности сагласно са Правилем 13.2. Уколико екипа извођача бацања, изгуби лопту, одмах након неправилног извођења бацања, онда се једноставно сматра, да је екипа извела бацање и игра се наставља.

У принципу, сваки прекршај направљен приликом извођења бацања, након знака за наставак, треба санкционисати. Ово се примењује, на пример, ако је извођач скочи приликом извођења, држи лопту више од 3 секунде или се помери из правилног положаја пре него што је лопта напустила његову руку. Примењује се и у случају да саиграчи промене положај након знака пиштаљке, а пре него што је лопта напустила руку извођача (осим 10.3 став 2.). У тим случајевима, првобитно бацање се поништава и досуђује се слободно бацање за

противника (13.1a) које се изводи са места где је прекршај направљен (види Правило 2.6). Правило предности, које се у складу са Правилем 13.2 је применљиво нпр. ако екипа извођача бацања изгуби лопту пре него што су судије у могућности да одреагују и тада се игра наставља.

15.8 У принципу, треба казнити било који прекршај који следи непосредно после извођења бацања а који је у вези са извођењем бацања. Ово се односи на прекршај под 15.2 став 2., нпр. извођач додирује лопту други пут, пре него што је она додирнула другог играча или гол. То може бити вођење лопте или хватање лопте поново, пошто је лопта у ваздуху или је спуштена на под. Ово се кажњава слободним бацањем (13.1a) за противнике. Као и у случају под 15.7 став 3., правило предности се примењује.

15.9 Изузев у случајевима назначеним у Правилима 14.8, 14.9, 15.4 став 2. и 15.5 став 3., одбрамбени играчи који ометају извођење бацања противника, на пример, намерно не заузимају правилан првобитан положај или померивши се у неправилан положај након тога, ће се казнити. Ово се примењује независно од тога да ли се то дешава пре или за време извођења бацања (пре него што је лопта напустила руку извођача).

Такође се примењује и без обзира на то да ли је извођењу претходио знак пиштаљке за наставак утакмице или не. Правило бр. 8.7ц или **8.8.г 8.8ф** се примењује у комбинацији са Правилем 16.16 и 16.3д.

Бацање на које је одбрамбени играч негативно утицао (нападајућа екипа изгубила лопту) у принципу ће се поновити.

У случају да одбрамбени играч негативно утиче на извођење бацања, такав поступак ће у принципу довести до слободног бацања за екипу која има лопту у поседу. У случају негативног утицаја одбрамбеног играча на извођење седмерца бацање ће бити поновљено.

ПРАВИЛО 16

16. Казне

Опомена

16.1 Опомена је одговарајућа казна за:

- а) прекршаје који се кажњавају прогресивно (8.3; упореди ипак 16.3б и 16.3д);
- б) неспортско понашање које се кажњава прогресивно (8.7).

Коментар:

Играчу се не може дати више од једне опомене, а екипи се не може дати више од укупно 3 опомене; након тога казна мора бити бар искључење на 2 минута.

Играч који је већ био искључен на 2 минута не би требало након тога да добије опомену.

Званичници једне екипе не могу добити укупно више од једне опомене.

16.2 Судија ће показати опомену кажњеном играчу или званичнику у мериоцу времена / записничару подизањем жутог картона (сигнал број 13)

Искључење

16.3 Искључење (на 2 минута) је одговарајућа казна:

- а) за погрешну замену, ако прекобројни играч уђе на терен или ако играч омета игру из простора за замену играча (4.5-6); види, Правило 8.10б (II);
- б) за прекршаје као што су они из Правила 8.3, ако су играч и/или његова екипа већ добили максималан број опомена (види 16.1 коментар);
- ц) за прекршаје као што су они у Правилу 8.4;
- д) за неспортско понашање играча као из Правила 8.7, ако су играч и/или његова екипа већ добили максималан број опомена;
- е) за неспортско понашање званичника екипе као из Правила 8.7, када је један званичник већ добио опомену;

- ф) за неспортско понашање играча или званичника екипе као из Правила 8.8 (види такође 4.6);
- г) као последица дисквалификације играча или званичника екипе (16.8 став 2.; види међутим 16.116);
- х) за неспортско понашање играча пошто је управо искључен на 2 минута, а пре него што је игра настављена (16.9а).

Коментар:

Званичници једне екипе не могу добити укупно више од једног искључења на 2 минута.

Када је искључење на 2 минута изречено званичнику екипе, у складу са 16.3е, њему је дозвољено да остане у простору за замену играча и обавља своју функцију. Међутим, његова екипа се на терену редукује за једног играча у трајању од 2 минута.

16.4 Након досуђеног тајм-аута судија ће јасно показати искључење на 2 минута, кажњеном играчу или званичнику екипе и мериоцу времена/записничару предвиђеном сигнализацијом, тј. једна рука подигнута са два испружена прста (сигнализација бр. 14).

16.5 Искључење се увек односи на трајање игре од 2 минута; последица трећег искључења за истог играча је дисквалификација (16.6д).

Играчу који је искључен није дозвољено да учествује у игри док искључење траје, а екипи није дозвољено да га замени другим играчем на терену.

Време трајања искључења почиње оног тренутка када је дат звиждук за наставак утакмице.

Искључење на 2 минута се преноси на друго полувреме ако се није завршило током првог полувремена. Исто се примењује и на регуларно време игре и продужетак, и током продужетка.

Неиздржана казна искључења на крају продужетка, значи да тај играч нема права да учествује у "tie-breaker" процедури која следи, односно извођењу седмераца у складу са Правилем 2.2 Коментар.

Дисквалификација

16.6 Дисквалификација је одговарајућа казна:

- а) за прекршаје из Правила 8.5 и 8.6;
- б) за грубо неспортско понашање из 8.9 и екстремно неспортско понашање из 8.10 од стране играча или званичника екипе, на терену или ван њега;
- ц) за неспортско понашање неког од званичника екипе из 8.7, након што су им колективно већ изречени опомена и искључење на 2 минута, у складу са 16.16 и 16.3е;
- д) као последица трећег искључења истог играча (16.5);
- е) за значајно или поновљено неспортско понашање за време "tie-breaker" процедуре извођења седмераца (2.2 коментар и 16.10).

16.7 Након датог тајм-аута, судије ће јасно показати дисквалификацију кажњеном играчу или званичнику и мериоцу времена/записничару подизањем црвеног картона (сигнал бр. 13, види такође Правило 16.8).

16.8 Дисквалификација играча или званичника односи се увек на остатак времена трајања утакмице. Играч или званичник који је дисквалификован мора одмах напустити терен и простор за замену играча. Након напуштања, играчу или званичнику није дозвољен било какав контакт са екипом.

Дисквалификација играча или званичника екипе, на терену или изван њега, за време трајања утакмице, увек повлачи и искључење на 2 минута за екипу. То значи да се број играча на терену смањује за један (16.3ф). Смањење броја играча на терену ће међутим, трајати 4 минута уколико је играч дисквалификован под околностима које предвиђа Правило 16.9б-д.

Дисквалификација смањује број играча или званичника који екипи стоје на располагању (осим у случају 16.11б). Екипи је, међутим, дозвољено да повећа број играча на терену поново оног тренутка када искључење на 2 минута истекне.

Као што је предвиђено Правилима 8.6 и 8.10а-б, дисквалификације у складу са овим правилима увек повлаче писану пријаву надлежном органу, ради даљег поступања. У таквим случајевима, "одговорни представници екипа" и делегат (види Објашњење бр. 7) ће бити о томе обавештени одмах након доношења одлуке.

За ову сврху, судија такође показују плави картон, као информацију после показаног црвеног картона.

Више од једног прекршаја у истој ситуацији

16.9 Ако играч или званичник учини више прекршаја одједном или више узастопних прекршаја, који се кажњавају различитим казнама, а пре него што је игра настављена, онда ће се у принципу досудити само најтежа од ових казни.

Постоје, међутим, следећи специфични изузеци у оквиру којих се у свим случајевима, број играча једне екипе смањује на терену у трајању од 4 минута:

- а) ако се играч, који је управо искључен на 2 минута неспортски понаша пре него што је игра настављена, онда му се изриче додатна казна искључења на 2 минута (16.3г); ако је додатно искључење треће искључење тог играча, онда се он дисквалификује;
- б) ако се играч, који је управо дисквалификован (директно или због трећег искључења на 2 минута), неспортски понаша, пре него што је игра настављена, његовој екипи се изриче додатна казна, тако да се екипа редукује следећа 4 минута (16.8 став 2.);
- ц) ако се играч који је управо искључен на 2 минута грубо или екстремно неспортски понаша пре него што је игра настављена, он се додатно дисквалификује (16.6б); комбинација ових казни води ка редукцији од 4 минута (16.8 став 2.);
- д) ако се играч који је управо дисквалификован (директно или због трећег искључења) грубо или екстремно неспортски понаша, пре него што је игра настављена, његовој екипи се изриче додатна казна, тако да се екипа редукује на терену следећа 4 минута (16.8 став 2.).

Прекршаји за време трајања утакмице

16.10 Казне за прекршаје учињене за време трајања утакмице су утврђене Правилима 16.1, 16.3 и 16.6.

Појам "време трајања утакмице" укључује све прекиде, тајм-ауте, екипне тајм-ауте и продужетке. У свим другим видовима "tie-breaker" процедуре (нпр. извођење седмераца) примењује се само Правило 16.6.

На тај начин ће се спречити даље учешће играча који је учинио значајно или поновљено неспортско понашање (види Правило 2.2 - коментар).

Прекршаји ван времена трајања утакмице

16.11 Неспортско понашање, грубо неспортско понашање, екстремно неспортско понашање или било који облик несмотреног понашања (види Правила 8.6-10) играча или званичника, које се догоди на месту одигравања утакмице, али ван времена трајања утакмице, казниће се на следећи начин:

Пре утакмице

- а) опомена, која улази у укупан број опомена за играча, званичника и/или екипе, ће бити дата у случају неспортског понашања из Правила 8.7-8;
- б) дисквалификација играчу или званичнику који је направио прекршај биће дата у случају прекршаја који потпадају под Правила 8.6 и 8.10а, али је екипи дозвољено да почне утакмицу са 16 играча и 5 званичника; Правило 16.8 став 2., примењује се само за прекршаје учињене за време трајања утакмице, те у складу са тим ова дисквалификација не повлачи са собом искључење на 2 минута.

Ове казне за прекршаје пре утакмице могу се применити у било које време током утакмице кад год се установи да је та особа учесник у игри, пошто ова чињеница можда не може бити утврђена у тренутку када се инцидент догоди.

После утакмице

- ц) писана пријава.

ПРАВИЛО 17

17. Судије

17.1 За сваку утакмицу биће одређена двојица равноправних судија. Помажу им мерилац времена и записничар.

17.2 Судије прате понашање играча и званичника екипа, од тренутка када дођу на место одигравања утакмице, па све док не оду.

17.3 Судије су одговорне за проверу терена за игру, голова и лопти пре почетка утакмице; они одлучују које ће се лопте користити (1 и 3.1).

Судије такође утврђују да ли су обе екипе присутне и да ли играчи носе прописану спортску опрему. Они проверавају записник и опрему играча. Они се старају да број играча и званичника у простору за замену играча одговара дозвољеном броју и утврђује присуство и идентитет "одговорног представника екипе" за сваку од екипа. Свака неправилност се мора исправити (4.1-2 и 4.7-9).

17.4 Бацање новчића – жребање обавља један од судија уз присуство другог судије и "одговорног представника екипе" за сваку екипу, или званичника или играча (нпр. капитен екипе) у име "одговорног представника екипе".

17.5 У принципу, утакмицу ће до краја водити исте судије.

Они су одговорни да се утакмица одигра у складу са правилима и морају казнити било какве прекршаје правила (види ипак 13.2 и 14.2).

Уколико један од судија није у могућности да заврши утакмицу, други судија ће сам наставити утакмицу **уколико није могуће наћи резервног судију/судије.**

Напомена:

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право одступања од прописа у области својих надлежности, у погледу примене става 1. и 3. у Правилу 17.5.

17.6 Ако обојица судија досуде прекршај и слажу се коју екипу треба казнити, али се не слажу око оштрине казне, биће досуђена **оштрија казна након заједничке одлуке. Уколико не успеју да донесу заједничку одлуку, важиће оштрија казна.**

17.7 Ако обојица судија досуде прекршај, или је лопта напустила терен, а двојица судија се не слажу око тога којој екипи треба дати лопту, примениће се заједничка одлука, након што се судије међусобно консултују. Уколико не могу да донесу заједничку одлуку, превагнуће мишљење судије у пољу.

Тајм-аут је обавезан. Након консултација између судија, они показују јасну сигнализацију и утакмицу настављају након звиждука (2.8д, 15.5).

17.8 Обојица судија су одговорни за вођење резултата. Такође воде евиденцију о опоменама, искључењима на 2 минута и дисквалификацијама.

17.9 Обојица судија су одговорни за контролисање времена трајања игре.

Уколико постоји икаква сумња око прецизности мерења времена, судије доносе заједничку одлуку (види такође 2.3).

Напомена:

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право одступања од прописа, у области својих надлежности, у погледу примене Правила 17.8 и 17.9.

17.10 Судије су одговорне да се након утакмице записник правилно попуни.

Дисквалификације због прекршаја из Правила 8.6 и 8.10 морају бити објашњене у извештају са утакмице.

17.11 Одлуке које судије или делегати донесу на основу посматрања чињеница или њиховог просуђивања су коначне.

Жалбе се могу поднети само на оне одлуке које нису у складу са правилима.

Током утакмице само је "одговорним представницима екипа" дозвољено да се обраћају судијама.

17.12 Судије имају право да привремено или трајно прекину утакмицу. Пре доношења одлуке о дефинитивном прекиду утакмице, судије морају да исцрпе све могућности за њено настављање.

17.13 Црни дресови су првенствено намењени судијама. Судије могу користити поновљени снимак "Video Replay" (VR) током утакмице поштујући правилнике за поновљени видео снимак. ИХФ, континенталне и националне федерације одлучују у којим утакмицама судије могу да користе употребу поновљеног видео снимка.

17.14 Судије и делегати могу употребљавати електронску опрему за интерну комуникацију. Правила за њихово коришћење одређује надлежна федерација.

ПРАВИЛО 18

Мерилац времена и записничар

18.1 У принципу, мерилац времена је првенствено одговоран за време трајања игре, тајм-аут и трајање казне искључених играча.

Записничар је у принципу највише одговара за спискове екипа, записник, улазак играча који стижу након што је утакмица почела и улазак играча који немају право наступа.

Други задаци, као што су број играча и званичника екипе у простору за замену играча и излазак и улазак играча који се мењају, исто као и број напада (за ову одлуку се сматра да је базирана на њиховом посматрању чињеница) после медицинског третмана указаног играчу на терену, сматрају се заједничким одговорностима.

Када постане неопходно, уобичајено је да само мерилац времена (и када је то могуће, делегат из одговорне федерације) треба да прекине утакмицу.

Такође види Објашњење бр. 7 у вези са правилним процедурама за интервенције мериоца времена / записничара када испуњавају горе наведене обавезе.

18.2 Уколико јавни семафор није на располагању, онда мерилац времена мора да обавештава "одговорног представника екипе" сваке екипе понаособ, о томе колико је времена игре протекло или колико је времена преостало, нарочито након тајм-аута.

Уколико јавни семафор са аутоматским сигналом није на располагању, мерилац времена преузима одговорност да означи завршни сигнал за полувреме и крај утакмице (види 2.3).

Уколико јавни семафор не може да прикаже и време искључења (код IHF утакмица најмање три за сваку екипу), мерилац времена ће приказати на записничком столу папир (картицу) на коме је приказано време истека сваког појединачног искључења заједно са бројем искљученог играча.

Када су досуђени аут или слободно бацање, судије морају одмах да покажу правац извођења бацања које ће се извести (сигнали 7 или 9).

Након тога, уколико постоји потреба, треба употребити адекватну сигнализацију којом се сигнализира евентуално лично кажњавање (сигнали 13 и 14).

Уколико се учини да би било корисно, такође треба објаснити разлог због кога је досуђено слободно бацање или седмерац, а у циљу додатне информације би требало показати један од применљивих сигнала 1-6 или 11. (Сигнал 11 требало би увек показати када досуђивању слободног бацања због пасивне игре не претходи сигнал 17).

Сигнали 12, 15 и 16 су обавезни у оним ситуацијама у којима се примењују.

Сигнали 8, 10 и 17 се користе када судије процене да је то потребно.

Врста сигнализације:

Страна

1. Повреда голмановог простора.....	71
2. Неправилно вођење лопте.....	71
3. Превише корака или држање лопте дуже од 3 секунде	72
4. Хватање, држање или гурање.....	72
5. Ударање.....	73
6. Прекршај у нападу.....	73
7. Правац извођења аута	74
8. Голманово бацање	74
9. Правац извођења слободног бацања.....	75
10. Држање одстојања од 3 метра	75
11. Пасивна игра	76
12. Гол	76
13. Опомена (жути), дисквалификација (црвени)	77
Информација о писаној пријави (плави)	
14. Искључење на 2 минута	77
15. Тајм-аут	78
16. Дозвола двојма особама (које имају право учешћа) да уђу на терен током тајм-аута.....	78
17. Знак упозорења за пасивну игру.....	79

1. ПОВРЕДА ГОЛМАНОВОГ ПРОСТОРА



2. НЕПРАВИЛНО ВОЂЕЊЕ ЛОПТЕ



3. ПРЕВИШЕ КОРАКА ИЛИ ДРЖАЊЕ ЛОПТЕ ДУЖЕ ОД 3 СЕКУНДЕ



4. ХВАТАЊЕ, ДРЖАЊЕ ИЛИ ГУРАЊЕ



5. УДАРАЊЕ



6. ПРЕКРШАЈ У НАПАДУ



7. ПРАВАЦ ИЗВОЂЕЊА АУТА



8. ГОЛМАНОВО БАЦАЊЕ



9. ПРАВАЦ ИЗВОЂЕЊА СЛОБОДНОГ БАЦАЊА



10. ДРЖАЊЕ ОДСТОЈАЊЕ ОД 3 МЕТРА



11. ПАСИВНА ИГРА



12. ГОЛ



13. ОПОМЕНА (ЖУТИ), ДИСКВАЛИФИКАЦИЈА (ЦРВЕНИ) ИНФОРМАЦИЈА О ПИСАНОЈ ПРИЈАВИ (ПЛАВИ)



14. ИСКЉУЧЕЊЕ НА 2 МИНУТА



15. ТАЈМ-АУТ



**16. ДОЗВОЛА ДВЕМА ОСОБАМА (КОЈЕ ИМАЈУ ПРАВО УЧЕШЋА)
ДА УЋУ НА ТЕРЕН ТОКОМ ТАЈМ-АУТА**



17. ЗНАК УПОЗОРЕЊА ЗА ПАСИВНУ ИГРУ





ОБЈАШЊЕЊА ПРАВИЛА ИГРЕ

САДРЖАЈ

СТРАНА:

1. Извођење слободног бацања након завршног сигнала (2.4-6)	80
2. Тајм-аут (2.8)	81
3. Екипни тајм-аут (2.10)	82-83
4. Пасивна игра (7.11-12)	84-99
5. Почетно бацање (10.3).....	100
6. Дефиниција јасне ситуације за постизање гола (14.1) .	101
7. Интервенција мериоца времена или делегата (18.1)	102-103
8. Повређени играч (4.11).....	104

1. Извођење слободног бацања након завршног сигнала (2.4-6)

У многим случајевима, екипа која има прилику да изведе слободно бацање након завршног сигнала није стварно заинтересована да постигне гол, било зато што је исход утакмице већ јасан или зато што је место са кога се изводи слободно бацање сувише далеко од гола противника. Иако правила формално захтевају да се бацање изведе, судије треба да покажу добру процену и сматрају да је бацање изведено, ако играч који је у приближно исправном положају испусти лопту или је преда судијама.

У оним случајевима где је јасно да екипа жели да покуша да постигне гол, судије морају покушати да нађу равнотежу између омогућавања ове прилике (иако је она веома мала) и спречавања да се она претвори у фрустрирајућу "драму" која одузима време. То значи, да судије треба брзо и одлучно да поставе играче обе екипе у исправне положаје, како би се слободно бацање извело без одлагања. Мора се инсистирати на новим ограничењима у Правилу 2.5 која се тичу позиција играча и њихових замена (4.5 и 13.7).

Судије морају такође обратити пажњу и на друге кажњиве прекршаје које екипе могу направити. Стално приближавање извођачу бацања од стране одбрамбених играча, мора бити кажњено (15.4, 15.9, 16.16 16.3д). Осим тога, играчи у нападу често праве прекршаје током извођења бацања, нпр. један или више играча пређу линију слободног бацања након звиждука, али пре изведеног бацања (13.7 став 3.), или се извођач у ствари помери или скочи, када изводи бацања (15.1, 15.2 и 15.3).

Веома је важно, не дозволити да се постигне нерегуларан гол.

2. Тајм-аут (2.8)

Осим у ситуацијама које су назначене у Правилу 2.8 где је тајм-аут обавезан, од судија се очекује да разумно процене потребу за тајм-аутом у другим ситуацијама. Неке од типичних ситуација у којима тајм-аут није обавезан, али се ипак често даје у нормалним околностима су:

- а) постоје спољни утицаји нпр. мора се обрисати терен;
- б) чини се да је играч повређен;
- ц) очигледно је да екипа одуговлачи време, нпр. када екипа одлаже извођење досуђеног бацања или када играч баци лопту или је не испушта;
- д) ако лопта додирне плафон или део опреме изнад терена (11.1) и одбије се тако далеко од места извођења аута, да изазове непотребно одлагање;
- е) замена играча из поља са голманом, у циљу извођења голмановог бацања.

Када се утврди потреба за тајм-аутом у овим и другим ситуацијама, судије треба да узму у обзир да ли би овај прекид без тајм-аута оштетио било коју екипу. На пример ако екипа има високо вођство, онда можда није потребно да се да тајм-аут због кратког прекида, нпр. да би се обрисао под. Исто тако, ако екипа која би била оштећена изостанком тајм-аута, из неког разлога одуговлачи и троши време, онда је очигледно да нема потребе дати тајм-аут.

Још један битан фактор јесте очекивано време трајања прекида. Дужину трајања прекида који је настао услед повреде, тешко је предвидети, па је онда можда сигурније да се досуди тајм-аут. Супротно томе судије не треба да буду исхитрене у одлуци да досуде тајм-аут, само зато што је лопта напустила терен. У таквим случајевима, лопта се углавном одмах враћа на терен и игра може да се настави. У супротном, судије треба да се фокусирају на то да брзо убаце резервну лопту што пре (3.4) да не би морале да досуде тајм-аут.

3. Екипни тајм-аут

Свака екипа има право на један једноминутни тајм-аут у сваком полувремену редовног времена трајања игре (али не у додатном времену).

Екипа која жели да затражи екипни тајм-аут, то мора учинити тако што ће званичник екипе ставити "зелени картон" на сто испред мериоца времена. Препоручује се да зелени картон буде од 15 x 20 cm и да има велико слово "Т" са сваке стране.

Екипа може да затражи свој екипни тајм-аут само када има лопту у поседу (када је лопта у игри или током прекида). Екипи се одмах даје екипни тајм-аут, под условом, да екипа не изгуби лопту пре него што мерилац времена да звиждуком знак (у том случају зелени картон би се вратио екипи).

Мерилац времена онда зауставља игру звиждуком и зауставља сат (2.9). Показује сигнализацију за тајм-аут (сигнал бр. 15) и са испруженом руком показује на екипу која је тражила екипни тајм-аут.

Зелени картон се ставља на сто на страну екипе која је тражила екипни тајм-аут и ту остаје до краја тајм-аута.

Судије одобравају екипни тајм-аут и мерилац времена укључује посебан сат, који контролише трајање екипног тајм-аута. Записничар бележи време екипног тајм-аута у записник за екипу која га је тражила.

Током екипног тајм-аута, играчи и звеничници екипе остају у нивоу свог простора за замену играча или на игралишту или у простору за замену. Судије остају на средини терена, али један од њих може на кратко отићи до записничког стола ради консултације.

У циљу кажњавања прекршаја из Правила 16, екипни тајм-аут је дефинисан као саставни део времена трајања утакмице (16.10), тако да се било које неспортско понашање и други прекршаји кажњавају на нормалан начин. Небитно је у овом контексту да ли се играч/званичник на кога се то односи налази на терену или ван њега. Према томе, опомена, искључење на 2 минута или дисквалификација по Правилима (16.1-3 и 16.6-9) могу се изрећи за неспортско понашање (8.7-10) или за прекршаје који спадају под Правило 8.66.

После 50 секунди мерилац времена даје звучни сигнал који означава да ће се игра наставити за 10 секунди.

Екипе су дужне, да буду спремне за наставак утакмице, оног тренутка када тајм-аут истекне. Утакмица се наставља или бацањем које одговара ситуацији која је била на терену у тренутку када је тајм-аут досуђен или ако је лопта била у игри, слободним бацањем за екипу која је тражила тајм-аут, са места где се лопта налазила у тренутку када је игра прекинута.

Када судија да знак пиштаљком, мерилац времена почиње да мери време.

Напомена:

Ако ИХФ, континенталне и националне федерације примењу одступања од прописа према напомени из Правила 2.10, свака екипа има право да добије максимум 3 (три) екипна тајм-аута за време регуларног трајања утакмице (али не и у продужецима). Нису дозвољена више од 2 (два) екипна тајм-аута у сваком полувремену редовног трајања игре. Између два екипна тајм-аута једне екипе, лопта мора бити најмање једном у поседу друге екипе. Три зелена картона која носе бројеве 1, 2 и 3 су расположива за обе екипе.

Екипе добијају картоне са бројевима 1 и 2 у првом полувремену, а картоне 2 и 3 у другом полувремену, ако нису користили више од једног екипног тајм-аута у првом полувремену. У случају да су користили два екипна тајм-аута у првом полувремену, добиће само картон са бројем 3 у другом полувремену.

У последњих 5 минута регуларног времена утакмице, дозвољен је само један екипни тајм-аут по екипи.

4. Пасивна игра (7.11-12)

А. Опште смернице

Концепт игре

Са правилима за пасивну игру ИХФ жели да промовише атрактивне стилове игре са високим ритмом (контранапад, брзо почетно бацање), мало прекида (континуитет) и добар баланс између напада и одбране.

Судије би сходно томе требало да награде активну одбрану, која не укључује прекршаје правила игре, када разматрају пасивну игру.

Фазе брзе игре које имају за циљ стварање шансе за гол не треба да воде ка пасивној игри.

Задаци

Примена правила пасивне игре има следеће задатке:

- смањивање "празних" фаза игре (нпр: играч хода полако са половине терена своје екипе у противничку половину; тактичке акције које за циљ имају трошење времена);
- спречавање неатрактивних метода игре и намерно одуговлачење времена;
- смањивање броја прекида игре;
- промоцију активне одбране базиране на освајању лопте и прекиду напада противника без чињења прекршаја.

Ово захтева од судија да препознају и процене методе пасивне игре константно током целе утакмице.

Ситуације

Пасивна игра може бити у свим фазама напада екипе укључујући на пример:

- спор пренос лопте из одбране у напад;
- током првог позиционог напада (нормална припремна фаза);
- након неуспешних акција у нападу или акција које су прекинуте слободним бацањем (краћа припремна фаза);
- након прекида игре (нпр: тимски тајм-аут);

Пасивна игра се углавном појављује у следећим ситуацијама:

- резултат је неизвестан при крају утакмице;
- екипа треба да игра са играчем мање (игра 5 на 6, 4 на 6 и сл.);
- ситуације са празним голом: екипа у нападу игра без голмана (игра 7 на 6, 6 на 6 и сл.);
- активна одбрана прекида/омета ритам напада и спречава циљану промену ритма (види детаљне критеријуме);
- различити нивои квалитета екипа (супериорност једне од екипа, нарочито у одбрани);
- неуспешне нападајуће акције током дужег временског периода.

Опажање пасивне игре

Разни критеријуми за опажање се морају применити на све елементе напада једног тима, од стицања поседа до губитка поседа, како би се препознала и проценила тенденција ка пасивној игри. Међутим, постоје посебне ситуације у којима судије могу одмах сигнализирати пасивну игру.

Критеријуми наведени у даљем тексту ретко се примењују изоловано, већ их судије у принципу морају процењивати у целини.

Без обзира на то, постоје ситуације (види поглавље Е) у којима судије могу одмах донети одлуку о директној пасивној игри.

Напомена:

Иако није могуће показати сигнал за пасивну игру када је лопта ван игре, поступци тима који је у поседу лопте треба да се узму у обзир и у таквим ситуацијама, ако игра формално није прекинута.

Процена судија о тенденцији ка пасивној игри треба да се заснива на следећим критеријумима:

- **општи критеријуми** пре утакмице (посебне околности утакмице (пласман, значај коначног резултата, систем елиминације итд.), опште карактеристике утакмице итд.);
- **додатни критеријуми** у конкретној ситуацији на утакмици (време, тренутни резултат, развој утакмице, казне, продужетак, учинак тимова итд.);
- **фазе игре** (брза игра са контранападима (први, други и трећи талас), брзо извођење почетног бацања, први позициони напад са нормалном фазом припреме, краћа фаза припреме (реорганизација));

- посебни критеријуми посматрања у различитим фазама игре (види поглавље Б. Употреба знака упозорења за пасивну игру).

Посебно треба увек узети у обзир утицај активне одбрамбене игре која је у складу са правилима.

Б. Употреба знака упозорења за пасивну игру

Знак упозорења треба показати посебно у следећим ситуацијама:

Б1. Након поновног освајања лопте: играчи полако ходају са своје половине терена на противничку половину

Пасивна игра може почети већ у тренутку када тим оствари посед лопте на својој половини терена. Важан критеријум за посматрање у овом смислу је како се тим креће са своје половине терена ка противничкој половини. Ово важи и у ситуацијама када лопта није у игри (види такође Објашњење бр. 2).

Напомена:

Сличне ситуације могу се појавити и током позиционих напада са циљем да се успори одбрана.

Типичан критеријум за посматрање је:

- након поновног освајања лопте, играчи полако ходају са своје половине терена на противничку.

Напомена:

Судије могу показати сигнал за упозорење већ на почетку првог позиционог напада са нормалном фазом припреме уколико се лопта веома споро преноси на противничку половину.

Б2. Играчи одлажу извођење формалног бацања

Примери:

- одлагање извођења слободног бацања (претварање да не знају тачно место извођења или другим понашањем);
- одлагање извођења почетног бацања (голман споро додаје лопту, намерно непрецизан пас ка средини игришта или споро ходање са лоптом ка средини терена);
- одлагање извођења голмановог бацања или аута.

Напомена:

Судије треба да упозоре екипе да се уздрже од оваквих одлагања чим их први пут уоче.

Знак упозорења се не може показати док је лопта ван игре; може се показати чим се лопта поново врати у игру. Међутим, време током којег је лопта била ван игре треба сматрати делом краће/дуже фазе припреме напада.

У одређеним ситуацијама (нпр. непосредно пред крај утакмице, бројчана инфериорност), судијама се препоручује да узму тајм-аут уместо да дозволе да време настави да тече. Игра се тада наставља у складу са ситуацијом која је била пре прекида.

Б3. Знак упозорења у вези са касном изменом током нормалне фазе припреме напада

Типични критеријуми за посматрање су:

- сви играчи су већ заузели своје нападачке позиције;
- тим започиње фазу припреме напада уводном серијом додавања;
- у том тренутку, тим врши измену.

Напомена:

Судије треба да буду сигурне да се у тим тренуцима мења играч у пољу, а не да се голман поново уводи у игру (што нема утицаја на потенцијалну пасивну игру).

- Додатни критеријум: екипа чека да играч који улази у игру заузме своју позицију.

Коментар:

Екипа која започиње свој напад брзим контранападом (контранапад, брзо извођење почетног бацања) са своје половине терена, али не успе да одмах створи шансу за гол по доласку на противничку половину терена, може извршити брзу измену једног или више играча у прелазу ка нормалној фази припреме напада, што судије не би требало да третирају као пасивну игру.

Б4. Знак упозорења током претерано дуге фазе припреме позиционог напада

У принципу, свака екипа може припремити позициони напад са одговарајућом фазом припреме пре него што започне циљану нападачку акцију уз промену темпа. Постоје две различите фазе припреме напада:

Први позициони напад са нормалном фазом припреме

Након што преузме посед лопте, први позициони напад екипе одвија се на противничкој половини терена, уколико противнички играчи не играју индивидуалну (човек на човека) одбрану на половини екипе у нападу (ово важи и након неуспешног контранапада или брзог извођења почетног бацања).

Овај први позициони напад, на пример, може трајати дуже због измена играча.

Карактеристичне одлике нормалне фазе припреме у првом позиционом нападу су:

- измена играча;
- играчи заузимају позиције за позициони напад;
- уводна серија додавања и/или тактичке нападачке акције (нпр. укрштања, транзиције без промене темпа) уз тактичке договоре (комуникацију) унутар тима у нападу;
- припрема и покретање циљане тактичке нападачке акције (примери: отварање са индивидуалним акцијама (један на један) или кроз сарадњу више играча (укрштања, транзиција) итд.).

Напомена:

Након припремне фазе, следећи критеријуми могу послужити као индикатори да ли тим покреће циљану тактичку нападачку акцију:

- циљана промена темпа у свим нападачким акцијама (додавања, трчања итд.);
- нападачке акције усмерене ка голу у опасним зонама;
- акције у којима нападачи ступају у контакт са одбраном (нпр. одбрамбени играчи држе и/или недозвољено блокирају нападаче).

Краће фазе припреме

Постоје две различите ситуације у којима екипа у нападу може започети следећу тактичку акцију из краће фазе припреме:

1. Игра се наставља након неуспешног покушаја у нападу (неуспешан покушај **без прекида** игре, нпр. формално бацање).
Након фазе припреме, екипа у нападу изводи тактичку акцију са променом темпа која, међутим, не доводи до завршетка напада (нема прилике за гол, тим у нападу поново осваја лопту након промашеног или изблокираног шута итд.).
2. Након тактичке акције, игра **се прекида** и наставља формалним бацањем (слободно бацање, аут итд.).

За обе ситуације важи следеће:

Екипа у нападу може одиграти још једну фазу припреме ради реорганизације и припреме следећег циљаног тактичког елемента, али та следећа фаза припреме мора бити **краћа**.

Додатни критеријум: Препоручује се да краћа фаза припреме садржи четири до шест додавања након слободног бацања, аута или голмановог бацања после шута на гол који је блокиран од стране одбрамбених играча.

Наставак игре у различитим ситуацијама

Следећа табела даје преглед различитих ситуација које могу започети или са нормалном или са краћом фазом припреме напада:

ТАБЕЛА 1: Наставак игре у различитим ситуацијама

Ситуација	Игра се наставља са	
	Нормална припрема	Кратка припрема
Брза игра		
Контранапад или брзо почетно бацање (први, други, трећи талас) - прекид због слободног бацања или прекид ритма и прелазак у фазу припреме напада	X	
Контранапад или брзо почетно бацање - циљани прелазак из трећег таласа у позициони напад (неколико секвенци додавања са циљаним тактичким акцијама) - прекид због слободног бацања или прекид ритма и прелазак у фазу припреме напада	X	
Контранапад или брзо почетно бацање - циљани прелазак из трећег таласа у позициони напад - варка преласка у нормалну фазу припреме напада - циљана крајња акција - прекид због слободног бацања	X	
Почетак позиционог напада		
Нормална фаза припреме - тактичке замисли са неуспешном променом темпа - реорганизација (без прекида)		X
Нормална фаза припреме - тактичке замисли са неуспешном променом темпа - прекид због слободног бацања		X
Нормална фаза припреме - тактичке замисли са неуспешном променом темпа - блокиран шут или додавање (екипа у нападу остаје у поседу лопте) <u>Напомена:</u> Губитак лопте одређени временски период		X
Током дужег позиционог напада		
Слободно бацање/аут након кратке фазе припреме		X
Неуспешан напад након кратке фазе припреме - игра се наставља		X
Кратка фаза припреме напада - тактичке замисли са неуспешном променом темпа - блокиран шут или додавање (екипа у нападу остаје у поседу лопте) <u>Напомена:</u> Губитак лопте одређени временски период		X

Екипни тајм-аут		
Екипа остварује посед лопте на својој половини терена - моментални екипни тајм-аут	X	
Сви играчи на својим позицијама, екипа започиње прву нормалну фазу припреме напада - моментални екипни тајм-аут	X	
Нормална фаза припреме напада - тактичке замисли са неуспешном променом темпа - екипни тајм-аут		X
Специјалне ситуације		
Казна искључења за одбрамбену екипу (са или без знака упозорења за пасивну игру) - игра се наставља без знака упозорења за пасивну игру	X	
Седмецац - голман брани шут - екипа у нападу задржава посед лопте - наставак позиционог напада	X	
Екипа у нападу шутира на гол (са или без знака упозорења за пасивну игру) - лопта се одбија од гола или од голмана и враћа екипи у нападу или одлази у аут	X	

Б5. Типични критеријуми за посматрање претерано дуге фазе припреме

Следећи критеријуми за посматрање, који се често јављају у комбинацији, важни су за процену претерано дуге фазе припреме:

- екипа у нападу не успева да оствари промену темпа између фазе припреме и циљане тактичке акције која води ка шанси за постизање гола;
- играчи више пута примају лопту у месту или се крећу од гола;
- понављано вођење лопте у месту или приликом удаљавања од гола (без директног утицаја од стране противника);

Коментар:

Припремне акције један на један, у којима играч са лоптом, често уз дриблинг, покушава да натера директног противника да се помери у одређеном правцу ради покретања циљане нападачке акције, не треба рачунати као пасивну игру.

- више узастопних додавања између два играча без контакта са одбраном (нема опасних акција усмерених ка голу);
- лопта се враћа на сопствену половину терена екипе у нападу иако противничка одбрана не врши никакав притисак;
- активна одбрана прекида темпо додавања/кретања нападача;
- у принципу: без контакта са одбраном; при дуелу са противником, играч у нападу се превремено окреће, чека да судије прекину игру или не остварује просторну предност над одбрамбеним играчем;
- лопта се креће далеко од гола и/или од одбрамбених играча.

Напомена:

Додатни критеријуми за процену краћих фаза припреме.

Након четири до шест додавања у краћој фази припреме (у зависности од нивоа тимова), екипа у нападу мора покренути следећу нападачку акцију са променом темпа и усмерену ка голу (нпр. један на један, укрштање, транзиција). Дати број додавања служи само као оријентација и судије не треба да броје додавања.

Уколико екипи буде потребна друга или додатна краћа фаза припреме у истом нападу, број припремних додавања може бити мањи од четири до шест. Али у сваком случају, судије треба да дозволе најмање три додавања за краћу фазу припреме, осим уколико екипа у нападу није одлагала извођење бацања.

Активна одбрана

У контексту равнотеже између напада и одбране, судије пре свега морају узети у обзир утицај активне одбрамбене игре.

Код активне одбрамбене игре, одбрамбени играчи настоје да изврше притисак на екипу у нападу без прекидања игре (без прављења прекршаја/слободних бацања).

Активне одбрамбене стратегије подразумевају следеће тактичке циљеве:

- нападање/блокирање додавања/простора;
- приморавање нападача да се повуку ка средини терена (нападаци не могу безбедно примити додавање и морају се повући, на пример);
- нарушити/прекинути темпо напада;
- нарушити/прекинути тајминг тактичких елемената;

- изазвати нежељена додавања или шутеве;
- изазвати техничке/тактичке грешке.

Напомена:

Судије треба јасно да разликују усмерено одбрамбено понашање усмерено превасходно на прекршај од активне одбрамбене игре којом се врши притисак на напад (без прављења прекршаја).

Прекршаји који резултирају слободним бацањем

Чести прекиди који воде ка слободном бацању такође се могу користити за процену пасивне игре. Критеријум за посматрање је следећи:

- играч у нападу који је у поседу лопте дозвољава прекид (зауставља кретање ка голу, окреће се од гола, чека да судије свирају прекид).

Напомена:

Нападачке акције које су очигледно усмерене на изазивање прекршаја који доводи до прекида (слободно бацање), уместо на стварање шанси за постизање гола, представљају показатељ пасивне игре.

Веома је важно уочити разлику у тактичком циљу у односу на нормалне акције један на један, које имају за циљ да се успешно пробије ка голу или да се стекне позициона предност над противником.

Важно: Квалитет регуларног физичког контакта мора увек бити оцењен од стране судија.

Опште смернице:

Судије морају увек процењивати ситуацију у целокупном нападу од самог почетка:

- Постоји ли тенденција ка пасивној игри већ од почетка напада?
- Какава је ситуација у игри (резултат, време игре, казне, општа надмоћност једног тима итд.)?

Тактичка средства у нападу са циљем да се судије доведу у заблуду

Као део савременог развоја игре, може се уочити - нарочито у ситуацијама када екипа у нападу игра са играчем мање или са празним голом - да екипе иницирају нападачке акције (нпр. укрштања, транзиције) без намере да директно нападну гол. Такве акције служе искључиво да би довеле судије у заблуду и добиле на времену.

Критеријуми за посматрање су:

- играчи трче паралелно са линијом слободног бацања без контакта са одбраном (често далеко од гола);
- играчи у поседу лопте се рано окрећу од гола (рана ротација горњег дела тела у смеру додавања; визуелни контакт са примаоцем додавања; **играчи не гледају ка голу**), посебно у акцијама један на један;
- играчи из задње линије лажно симулирају дубока додавања ка кружном нападачу без стварне претње (отварање простора за потенцијално додавање у дубину или ширину са могућношћу стварања шансе за гол);
- честа промена позиција без нападања опасних зона (нпр. простора између два одбрамбена играча).

Процена пасивне игре у ситуацијама седам на шест

Важно је да судије узму у обзир измењену структуру игре. Уопштено посматрано, могу се уочити различите тактике када тим игра седам против шест:

- мање кретања (без јасних кретања напред или укрштања);
- играчи у задњој линији постављени ближе одбрани;
- промене темпа уз експлозивна, брза додавања;
- тактичко вођење лопте (дриблинг) како би се одбрамбени играчи задржали у својим позицијама;
- поновна враћања лопте како би се противничка одбрана задржала на једној страни терена.

У осталим случајевима, примењују се исти критеријуми за процену пасивне игре. Треба узети у обзир да тимови у овим ситуацијама често играју дуге нападе јер би губитак лопте дао противнику прилику да нападне празан гол.

Понашање одбрамбених играча представља још један важан критеријум за посматрање (активна одбрана (без прекршаја), којом се ремети ритам тима у нападу који има бројчану предност, треба бити награђена).

Управљање пасивном игром при крају утакмице

У принципу, критеријуми за доношење одлука о пасивној игри треба да буду исти током целе утакмице.

Међутим, у нападу у последњем минути утакмице, који често може бити и последњи напад, екипа у нападу може покушавати да покрене циљану тактичку акцију тек непосредно пре краја утакмице.

Приказивање знака упозорења за пасивну игру неколико секунди пре краја утакмице (у складу са критеријумима који важе за целу утакмицу) не би имало смисла јер не би произвело никакве последице.

Због тога судије треба да донесу одлуку о приказивању знака за упозорење чим се испуне јасни критеријуми за пасивну игру (равнотежа између екипе у нападу и екипе у одбрани), у зависности од ситуације у игри (преостало време, општа ситуација (резултат, значај коначног резултата)) и понашања екипе у нападу од тренутка преузимања посада лопте.

Међутим, екипи у нападу мора бити омогућено довољно времена за нормалну фазу припреме напада.

Ц. Коришћење знака за упозорење

Ако судија (било судија у пољу или судија код гола) уочи појаву пасивне игре, подиже руку (знак бр. 17), чиме показује процену да екипа не покушава да дође у позицију за шут на гол.

Судије треба да покажу знак упозорења истовремено и то када играч има лопту под контролом. Други судија такође треба да покаже знак за упозорење.

Знак упозорења указује да екипа у поседу лопте не покушава да створи прилику за постизање гола или да намерно одлаже наставак игре.

Ручни сигнал се показује све док:

- напад није завршен или
- знак упозорења више није валидан (види коментаре у наставку).

Напад почиње када екипа дође у посед лопте, а сматра се завршеним када екипа постигне гол или изгуби посед.

Знак упозорења се у начелу примењује за цео преостали ток напада. Међутим, током напада постоје две ситуације у којима процена пасивне игре више није важећа и знак упозорења престаје:

1. екипа у поседу лопте упути шут на гол, а лопта се директно врати екипи у нападу након одбијања од стиве, пречке или голмана или екипа у нападу добије аут или голманово бацање;
2. играч или званичник одбрамбене екипе буде кажњен личном казном у складу са Правилем 16 због прекршаја или неспортског понашања.

У овим ситуацијама, екипи у нападу мора бити омогућена нова нормална фаза припреме напада.

Смернице за показивање знака упозорења

Знак упозорења не треба показати:

- током јасних и снажних кретања нападача ка голу;
- када тактичке акције започињу уз промену темпа.

Знак упозорења у начелу не треба показивати одмах након извођења слободног бацања. Екипи у нападу прво треба дати прилику за нову фазу припреме напада (види преглед у Табели 1).

Ситуације из игре у којима је прикладно приказати знак упозорења:

- додавања ка задњем делу терена;
- додавања саиграчима који се крећу уназад;
- потенцијалне линије додавања за играча са лоптом су активно блокиране од стране активне одбране;
- играч са лоптом се окреће од гола.

Уопштено, ово важи када су ритам, темпо позиционог напада или тактичке акције прекинуте.

Д. Након што је приказан знак упозорења

Када судије покажу знак упозорења на пасивну игру, екипа у нападу има највише четири додавања да заврши напад шутем на гол (Правила 7.11–12).

Напомена:

Националне федерације имају право да у оквиру своје надлежности примене одступајућа правила у погледу броја дозвољених додавања, у зависности од старосне категорије и нивоа такмичења. Максималан број дозвољених додавања у том случају може износити највише шест.

Следеће акције се не сматрају додавањем:

- ако покушај додавања није могао бити контролисан због прекршаја од стране одбрамбеног играча;
- ако је покушај додавања блокиран од стране одбрамбеног играча и лопта је напустила терен преко аут линије или гол-аут линије;
- ако је покушај шута блокиран од стране противника и лопта је изашла ван терена преко аут линије или гол-аут линије.

Напомене у вези са максималним бројем додавања**1. Пре извођења четвртог додавања:**

- ако судије досуде слободно бацање или аут за нападајућу екипу, када је показан знак упозорења, то не прекида бројање додавања;
- ако је додавање или шут на гол блокиран од стране играча одбрамбене екипе, а лопта дође у посед нападајуће екипе (чак и у случају голмановог бацања за нападајућу екипу) то се рачуна као додавање.

2. Након извођења четвртог додавања:

- ако је слободно бацање, аут (или голманово бацање) досуђено за нападајућу екипу, након четвртог додавања, екипа има могућност комбиновања **тог** бацања са додатним додавањем, како би завршила напад;
- исто се примењује ако је бацање изведено после блокираног четвртог додавања, од стране нападајуће екипе, а лопта је одбијена ка играчу у нападу или пређе аут линију или гол-аут линију. У овим случајевима нападајућа екипа има могућност да заврши напад, тако што ће направити једно додатно додавање.

3. Пре реализације петог додавања:

Судије могу досудити пасивну игру у следећим ситуацијама:

- играч са лоптом стоји у месту и дуже време тражи прилику за додавање;
- играчи у нападу упорно покушавају да изнуде прекршај од стране одбране како би добили слободно бацање;
- играчи у нападу се повлаче уназад ка задњем делу терена;
- играч са лоптом враћа лопту ка задњем делу терена као резултат активне одбране;
- играч са лоптом нема могућност да дода због активне одбране.

Е. Посебне ситуације у којима судије могу директно донети одлуку о пасивној игри

У посебним ситуацијама, судије могу у било ком тренутку директно донети одлуку о пасивној игри против екипе у нападу, чак и ако знак упозорења још није био приказан.

1. Пропуштање очигледне прилике за постизање гола

Критеријуми за посматрање:

- нападач са лоптом има отворен директан пут ка голу (слободан простор);
- нема директног противника између гола и нападача са лоптом;
- нападач са лоптом престаје да се креће ка голу, не користи очигледну прилику за постизање гола или прилику да дода саиграчу у још бољој позицији. Судије треба да узму у обзир ефекат оваквог додавања. Уколико је додавање упућено саиграчу у бољој позицији, у том случају не може се директно досудити пасивна игра.

Типичне ситуације у игри:

- прекидање контранапада (нема противника између нападача и гола);
- не нападање гола упркос прилици за отворен пролаз у позиционом нападу или у ситуацијама са индивидуалном одбраном човек на човека (велики отворени простори).

2. Отворени шутеви са крила

У ситуацији где постоји отворен шут и довољно отворен простор на позицији крила, крилни играчи ускачу у голманов простор са пуном контролом тела и лопте (без контакта или утицаја од стране противника), уместо да изведу шут на гол, враћају лопту назад ка саиграчу у задњој линији (без директне сарадње у нападу при скоку преко голмановог простора).

3. Индивидуална одбрана (човек на човека) на половини противника

Екипа у одбрани игра индивидуалну одбрану на половини противника. Екипа у нападу не чини озбиљан покушај да нападне гол.

Критеријуми за посматрање:

- акције (вођење лопте, дриблинг, додавања) које нису усмерене ка нападу на гол, при чему играч са лоптом није под притиском од стране противника;
- дугачко додавање ка сопственој половини терена, иако постоје друге опције;
- играч са лоптом води лопту у месту док стоји.

5. Почетно бацање (10.3)

Извођење почетног бацања

Као водећи принцип у интерпретацији Правила 10.3, судије би требало да имају на уму да је циљ охрабрити екипе да користе брзо почетно бацање. То значи да би судије требало да буду толерантне и да не траже могућност да казне екипу која покушава да брзо изведе почетно бацање.

На пример, судије треба да избегавају, да их уписивање у картон или други задаци, не спрече да брзо провере позиције играча. Судија у пољу треба да буде спреман за давање знака оног тренутка када извођач стане у исправан положај, под претпоставком да нема јасне потребе за исправљањем позиција других играча. Судије такође морају имати на уму, да је саиграчима извођача дозвољено да пређу средишњу линију, чим се огласи пиштаљка. (Ово је изузетак у односу на основни принцип за извођење осталих бацања).

Извођење без простора за почетно бацање

Иако правило гласи да извођач мора да стане на средишњу линију те да може да буде удаљен од центра 1,5 метар, судије не треба да буду претерано прецизне и да се брину о сантиметрима. Главно је избећи некоректан положај и несигурност противника у погледу тога када ће се и где извести почетно бацање.

Штавише, већина терена нема обележен центар, а неки терени имају непрекидану линију центра због реклама у центру. У таквим случајевима, и извођач и судија ће очигледно морати да процене где је исправан положај и било какво инсистирање на прецизности било би тада нереално и неприкладно.

6. Дефиниција јасне ситуације за постизање гола (14.1)

У смислу Правила 14.1, јасна ситуација за постизање гола постоји када:

- а) играч који већ има контролу над лоптом и телом на линији голмановог простора противника, има шансу да шутира на гол, а да ниједан од противника није у могућности да га дозвољеним методама спречи;

Ово се такође примењује ако играч још увек нема лопту, али је спреман да је тренутно прими, не сме бити противничког играча који је у позицији да спречи пријем лопте на дозвољен начин.

- б) играч који има контролу над лоптом и телом трчи (или води лопту) сам према голману у контранападу, а да нико од противничких играча нема могућност да се нађе у положају испред њега и да спречи контранапад;

Ово се такође примењује када играч још увек нема лопту, али је спреман да је тренутно прими, а противнички голман га у томе спречи изазвавши судар који спада под 8.5 коментар; У овом специјалном случају положај одбамбених играча није битан.

- ц) голман је напустио свој голманов простор, а противник са лоптом и телом под контролом има јасну и несметану прилику да баца лопту у празан гол.

7. Интервенција мериоца времена или делегата (18.1)

Ако мерилац времена или делегат интервенишу када је игра већ прекинута, тада се игра наставља бацањем које одговара разлогу прекида игре.

Ако мерилац времена или делегат интервенишу када је лопта у игри и тиме прекину игру, тада се примењују следећи прописи:

А. Погрешна замена услед непрописног уласка играча (Правило 4.2-3, 5-6)

Мерилац времена (или делегат) може тренутно прекинути игру без обзира на принцип "предности" из Правила 13.2 и 14.2. Ако је тим прекидом, због прекршаја одбрамбене екипе, спречена јасна ситуација за постизање гола, мора бити досуђен седмецац у складу са Правилем 14.1а. У свим другим случајевима, игра се наставља слободним бацањем.

Играч који је начинио прекршај се кажњава у складу са Правилем 16.3а. Међутим, у случају непрописног уласка на терен по Правилу 4.6 за време јасне ситуације за постизање гола, играч се кажњава у складу са Правилем 16.6б у вези са Правилем 8.10б.

Б. Прекид игре због других разлога, нпр. неспортско понашање у простору за замену играча

1. Интервенција мериоца времена

Мерилац времена треба да сачека следећи прекид игре и тада обавести судије.

Уколико мерилац времена ипак прекине игру док је лопта у игри, игра се наставља слободним бацањем за екипу која је била у поседу лопте у моменту прекида.

Ако је прекидом, због прекршаја одбрамбене екипе, спречена јасна прилика за постизање гола, мора се досудити седмецац у складу са Правилем 14.1б.

(Исто се примењује ако мерилац времена прекине игру због затраженог екипног тајм-аута, а судије то не прихвате због погрешног тренутка. Ако је оваквим прекидом спречена јасна прилика за постизање гола, мора се досудити седмецац).

Мерилац времена нема право да изриче казну играчу или званичнику екипе. Исто се односи и на судије, ако они сами нису уочили прекршај. У том случају они једино могу изрећи неформално упозорење. Ако пријављени прекршај спада под Правила 8.6 или 8.10, морају поднети писану пријаву.

2. Интервенција делегата

Делегати ИХФ-а, континенталне или националне федерација, који врше дужност на утакмици, имају право да укажу судијама на могућу одлуку која није у складу са правилима игре (изузев у случају када судије одлучују на бази опажања чињеница) или о прекршају правила простора за замену.

Делегат може тренутно прекинути игру. У том случају се игра наставља слободним бацањем за екипу која није направила прекршај који је проузроковао прекид.

Ако је прекид, проузрокован прекршајем одбрамбене екипе, спречио јасну ситуацију за постизање гола, онда се у складу са Правилем 14.1а мора досудити седмецац.

Судије су обавезне да изрекну личну казну, у складу са инструкцијама делегата.

Чињенице у вези са прекршајем из Правила 8.6 или 8.10 треба да буду описане у писаној пријави.

8. Повређени играч (4.11)

Ако се чини да је играч повређен на терену, морају се предузети следеће мере:

- а) Ако су судије апсолутно сигурне да је играчу потребна медицинска помоћ на терену, оне ће одмах показати сигнале број 15 и 16, тако да играч мора бити подвргнут одредбама Правила 4.11 став 2. након указане помоћи.

У свим другим случајевима, судије ће тражити од играча да изађе, да му се укаже помоћ ван терена. Ако то није могуће за играча на кога се то односи, судије ће показати сигнале број 15 и 16. Правило 4.11 став 2. се примењује.

Непоштовање ових прописа, биће кажњено као неспортско понашање.

Ако играч који мора да напусти терен током 3 напада буде кажњен искључењем на 2 минута, њему је дозвољено да поново уђе на терен, по истеку искључења, без обзира на број одиграних напада.

Ако званичници екипе одбију да пруже неопходну помоћ повређеном играчу, "одговорног представника екипе" треба прогресивно казнити (види Правило 4.2 став 3.)

- б) Мерилац времена и записничар или делегат, су одговорни за бројање напада. Они обавештавају екипу чим њен играч стекне право да се врати на терен.

Напад почиње поседом лопте, а завршава се када је постигнут гол, или када екипа у нападу изгуби лопту.

Ако екипа има лопту у поседу, када је њеном играчу потребна медицинска помоћ, тај напад се рачуна као први напад.

- ц) Правило 4.11 став 2. се не примењује на следеће случајеве:

- Ако је тражени медицински третман повреде на терену резултат недозвољене акције од стране противничког играча којег су судије прогресивно казниле;
- Ако је голман погођен лоптом у главу и неопходна му је медицинска помоћ на терену.



ПРАВИЛА О ПРОСТОРУ ЗА ЗАМЕНУ ИГРАЧА

III ПРАВИЛА О ПРОСТОРУ ЗА ЗАМЕНУ ИГРАЧА

1. Простори за замену играча смештени су изван аут линије, лево и десно од продужетка средишње линије, све до краја клупа за екипе, а такође и иза клупа ако за то има места (Правила, слика 1а и 1б).

Правила за такмичење у организацији ИФ и континенталне федерације налажу да клупе за екипе, а тиме и посебна "тренерска зона" (1.11), почиње 3,5 метра од средишње линије. Ово је такође препорука за такмичење свих других нивоа.

Никакви предмети не смеју се стављати на аут линију испред клупа екипа (бар 8 метара од средишње линије).

2. Присуство у простору за замену дозвољено је само играчима и званичницима који су унешени у записник (4.1-2).

Ако је потребан преводилац, он мора заузети положај иза простора за замену.

3. Званичници екипа морају бити у потпуности обучени у спортску или цивилну одећу. Боје које могу изазвати забуну код противничких играча на терену, нису дозвољене.

4. Мерилац времена и записничар ће помоћи судијама у надгледању присуства у простору за замену играча пре и током утакмице.

Уколико пре утакмице дође до неког прекршаја правила која се односе на простор за замену играча, утакмица не сме почети све док се узрок прекршаја не отклони. Ако се ова правила прекрше током трајања игре, утакмица се не сме наставити после следећег прекида, док се проблем не реши.

5. Званичници екипа имају право и обавезу да током утакмице, воде и раде са својом екипом на фер и спортски начин у оквирима правила. У принципу би требало да седе на клупи екипе.

Званичницима је, међутим, **дозвољено** да се крећу унутар "тренерске зоне" (1.11).

"Тренерска зона" почиње 3,5 метра од средишње линије и завршава се на 8 метара од одговарајуће гол-аут линије и укључује, докле год је могуће, простор директно иза клупе.

Крај "тренерске зоне" мора бити обележен 50 см дугом и 5 см широком линијом или лепљивом траком која је повезана са аут линијом, изван терена за игру.

III ПРАВИЛА О ПРОСТОРУ ЗА ЗАМЕНУ ИГРАЧА

Кретања и позиционирање у "тренерској зони" је дозвољено у циљу давања тактичких савета и пружања медицинске помоћи. У принципу је само једном званичнику екипе дозвољено да стоји или се креће у одређеном тренутку. Међутим његова позиција или његово понашање не треба да омета акције играча који су на терену. У случају кршења ових правила званичника треба казнити прогресивно.

Једном званичнику екипе је наравно дозвољено да краткотрајно напусти "тренерску зону" када жели да преда "зелени картон" и затражи екипни тајм-аут. Званичнику, међутим, није дозвољено да напусти "тренерску зону" са "зеленим картоном" и стоји поред стола чекајући моменат да затражи екипни тајм-аут.

"Одговорни представник екипе" такође сме да напусти "тренерску зону" у посебним ситуацијама, нпр. када је неопходан контакт са мериоцем времена или записничаром.

У принципу, играчи у простору за замену треба да седе на клупи за замену.

Играчима је, међутим, **дозвољено** да се крећу иза клупе како би се загревали, без лопте, под условом да има довољно места и да то не омета игру.

Званичницима екипа или играчима **није дозвољено** да:

- утичу на судије или их вређају, делегате, мериоца времена/записничара, играче, званичнике екипа или гледаоце, тако што ће се понашати на провокативан, протестујући или иначе неспортски начин (говор, израз лица или гестији);
- напусте простор за замену играча како би утицали на игру.

Од званичника екипа и играча се очекује да остану у простору за замену њихове екипе. Ако званичник екипе, ипак, напусти простор за замену играча и оде на други положај, губи право да води и управља својом екипом и то право може да поврати само ако се врати у простор за замену играча.

Уопштеније говорећи, играчи и званичници спадају под надлежност судија током утакмице и уобичајена правила за лично кажњавање се примењују и ако играч или званичник екипе одлуче да заузму положај ван терена или простора за замену играча. Према томе, неспортско понашање, грубо неспортско понашање и екстремно неспортско понашање треба да се кажњавају на исти начин као да се прекршај догодио на терену или у простору за замену.

6. Ако су прекршена правила простора за замену играча, судије или делегати су дужни да поступе у складу са Правилима 16.16, 16.3д-ф или 16.6б-д (опомена, искључење на 2 минута, дисквалификација).



СМЕРНИЦЕ И ТУМАЧЕЊА

Коришћење резервних лопти (Правило 3.3)

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право да дозволе коришћење резервних лопти које нису постављене на записничком столу. Судије одлучују када се резервна лопта може користити у игри, сходно Правилу 3.4.

Замена играча и званичника (Правила 4.1-4.2)

У случају да екипа није достигла максимални дозвољени број играча (Правило 4.1) или званичника (Правило 4.2) дозвољено је:

- пријавити некога као званичника а који је првобитно био пријављен као играч;
- пријавити некога као играча а који је првобитно био пријављен као званичник.

Максималан број играча, односно званичника, не сме бити прекорачен.

Изворна функција играча или званичника ће се брисати из записника утакмице. Није дозвољено заменити играча или званичника у његову изворну функцију која је у међувремену избрисана. Осим тога, није дозвољено избрисати учесника који има одређену функцију како би се извршила замена у складу са максималним допуштеним бројем. Није дозвољено пријавити једно лице и као играча и као званичника.

ИХФ, континенталне и националне федерације, имају право применити прописе из њихове сфере надлежности.

Лична казна која произилази из промене функције (опомена, искључења на 2 минута) ће се узимати у обзир и за личну квоту играча и званичника као личне казне „играча“ и „званичника“.

Замена играча (Правило 4.4)

Играчи увек треба да излазе и улазе на терен преко линије за измене своје екипе. Повређени играчи који напуштају игралиште када је време игре заустављено су изузети.

Ови играчи не смеју бити присиљени да напусте игралиште преко линије за замену, где је јасно да им је потребна медицинска помоћ у оквиру простора за замену или у свлачионицама. Осим тога, судије би требало да дозволе играчу који улази као замена да уђе у терен пре него што је повређени играч изашао са игралишта, како би прекид трајао што краће.

Улазак на терен (Правила 4.4-4.6)

Неправилном заменом се сматра када су и играч који излази и играч који улази бар једним стопалом на терену у истом тренутку.

Прекобројним играчем се сматра играч који је са оба стопала на терену, а ниједан саиграч не напушта терен.

Неправилним изласком или уласком се сматра када је играч са обе ноге са погрешне стране линије за замену играча или средишње линије.

Прекобројни играчи (Правило 4.6 став 1.)

Ако прекобројни играч уђе на терен без замене, биће искључен на 2 минута.

Уколико није могуће идентификовати играча који је начинио грешку, треба предузети следеће радње:

- делегат или судије тражи од „одговорног представника екипе“ да именује играча који је начинио прекршај;
- именованом играчу биће изречена лична казна - искључење на 2 минута;
- у случају да „одговорни представник екипе“ одбије да именује играча који је начинио грешку, делегат или судије одредиће играча. Именовани играч ће добити искључење на 2 минута као личну казну.

Напомена:

- само један од играча, који су на терену у тренутку када је игра прекинута, може бити одређен као играч који је направио прекршај;
- у случају да је том играчу, који је одређен као играч који је направио прекршај, то треће искључење на 2 минута, биће дисквалификован према Правилу 16.6д.

Улазак играча са погрешном бојом или бројем дреса (Правила 4.7 и 4.8)

Прекршај Правила 4.7 и 4.8 не води до промене поседа лопте. Такав прекршај води ка прекиду игре са циљем да играч исправи грешку и игра се у том случају наставља бацањем за екипу која је имала лопту у поседу.

Техничка опрема у простору за замену играча (Правила 4.7-4.9)

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право да дозволе техничку опрему у простору за замену играча. Опрема се мора користити на фер и спортски начин и она не сме укључивати опрему за комуникацију са дисквалификованим званичником или играчем.

Забрањени предмети, кациге, заштите за лице и колено (Правило 4.9)

Све врсте и величине маске за лице и кацига су забрањене. Не само комплетне маске, већ и заштите које покривају само делове лица су забрањене.

Што се тиче заштита за колено није дозвољено да садржи металне делове. Пластични предмети морају у потпуности бити обложени.

Што се тиче заштите за скочни зглоб, сви тврди делови направљени од метала или пластике морају бити покривени.

Заштита за лакат је дозвољена само ако је направљена од меких материјала

Федерацијама и судијама није дозвољено да одобре било какве изузетке. Међутим, ако се „одговорни представник екипе“ обрати делегату или судији у случају сумње (у исправност опреме), они ће одлучити на бази Правила 4.9, као и на основу „Смернице и тумачења“ - Додатак 1. У овом контексту бити „безопасан“ и давати „неадекватну предност“ су најважнији принципи.

Ово правило је уведено на препоруку Медицинске комисије ИХФ-а.

За додатна појашњења (препоруче за реакције судија и делегата), видети Додатак 1.

Лепак (Правило 4.9)

Дозвољена је употреба лепка. Лепак је дозвољено држати („чувати“) на патикама. То не угрожава здравље противника.

Међутим, није дозвољено држање („чување“) лепка на рукама или зглобовима. То угрожава здравље противника, јер лепак може допрети до очију или лица играча. Према правилу 4.9 ова пракса није дозвољена.

Националне федерације имају право да усвоје додатна ограничења у њиховој сфери надлежности.

Помоћ повређеним играчима (Правило 4.11)

У случајевима када је неколико играча истог тима повређено, нпр. због судара, судије или делегат, могу одобрити додатним квалификованим лицима улазак у терен у циљу пружања помоћи повређеним играчима. Осим тога, судије и делегат надгледају медицинска лица који смеју да уђу на терен.

Повређени голман (Правило 6.8)

Голман је погођен лоптом у игри и није у стању да реагује. Генерално у таквим случајевима заштита голмана мора бити приоритет. У случајевима наставка игре могуће су различите ситуације:

Лопта која напушта голмановов простор и улази у терен за игру остаје у игри.

- а) Лопта прелази аут линију, гол-аут линију или лежи или се котрља унутар голмановог простора.

Исправна примена правила: Игру одмах прекинути, у зависности од горе поменутих ситуација, а наставити је аутом, голмановим бацањем или слободним бацањем (у зависности од ситуације у тренутку прекида);

- б) Судије су прекинуле игру пре него што је лопта прешла аут или гол-аут линију, или пре него што лопта лежи или се котрља у голмановом простору.

Исправна примена правила: Игру наставити бацањем које одговара ситуацији.

- ц) Лопта је у ваздуху изнад голмановог простора.

Исправна примена правила: Сачекати једну до две секунде док лопта не дође у посед једне од екипа, затим прекинути игру, а наставити је слободним бацањем за екипу која је "освојила" лопту.

- д) Судија звиждуком прекида игру у тренутку док је лопта још у ваздуху.

Исправна примена правила: Игру наставити слободним бацањем за екипу која је последња имала лопту у поседу.

- е) Лопта се одбије од голмана који није способан да реагује назад до играча нападајуће екипе.

Исправна примена правила: Игру одмах прекинути, а наставити је слободним бацањем за екипу која има лопту у поседу.

Напомена:

У оваквим случајевима никада није могуће досудити седмерац. Судије су са намером прекинуле игру због заштите голмана. Због тога, овде се не ради о "неоправданом звиждуку" према Правилу 14.16.

Бројање додавања после показаног знака упозорења (7.11)

Видети савете за правилну примену „Пасивне игре“ (Додатак 2)

Дисквалификација голмана (Правило 8.5 Коментар)

Правило се примењује када голман излази из свог голмановог простора или са позиције у близини голмановог простора и изазове фронтални судар са противником. Правило се не примењује када:

- а) голман трчи у истом смеру као и противник, на пример након уласка у терен из простора за замену играча;
- б) се лопта налази између нападача и голмана а нападач који трчи за лоптом има могућност да избегне судар;

У наведеним случајевима, судије своју одлуку доносе на основу личног опажања ситуације на терену.

Интервенција прекобројних играча или званичника (Правила 8.5, 8.6, 8.9, 8.106)

У случајевима када прекобројни играчи, или званичници интервенишу, одлука о казни и наставку игре подлежу следећим критеријумима:

- играч или званичник
- спречавање јасне ситуације за постизање гола

Узевши у обзир наведене критеријуме, могу се догодити следеће ситуације:

- а) Током јасне ситуације за постизање гола прекобројни играч који није никога заменио је присутан на терену.
Исправна примена правила: Седмерац, дисквалификација са писаном пријавом
- б) Погрешна замена: мерилац времена/делегат "свирају" за време јасне ситуације за постизање гола.
Исправна примена правила: Седмерац, искључење на 2 минута.

- ц) Током јасне ситуације за постизање гола званичник улази на терен.
Исправна примена правила: Седмерац, дисквалификација са писаном пријавом.
- д) Као и под Ц, али нема јасне ситуације за постизање гола.
Исправна примена правила: Слободно бацање, прогресивно кажњавање.

Даље мере после додељене дисквалификације са писаном пријавом (Правила 8.6, 8.10а,б)

Критеријуми за овај највиши ниво казне, су прецизирани у Правилима 8.6 (недозвољено понашање) и 8.10 (неспортско понашање”); видети такође Правило 8.3 одељак 2.

Пошто се последице казне, према Правилу 8.6 или 8.10, током игре, не разликују од казне у складу са Правилима 8.5 и 8.9 (дисквалификација која неће бити описана у писаном извештају), ИХФ је додао следећу додатну одредбу за оба правила:

”...они морају поднети писану пријаву после утакмице, како би надлежни орган био у позицији да донесе одлуку о даљим мерама.”

Ова додатна одредба даје основ надлежном органу да одлучује о могућим даљим мерама. Текст правила ”... су у позицији” се никако не може тумачити као слобода одлучивања надлежног органа, у случајевима ако се даље мере предузимају. То би значило промену чињеничног стања који су судије утврдиле. ИХФ сматра да било какав захтев за повећање казне дисквалификације у писаном извештају не би требало помињати, те стога и није потребан (захтев).

Критеријуми за дисквалификацију без писане пријаве / са писаном пријавом (Правила 8.5, 8.6)

Следећи критеријуми помажу у спознаји разлике између правила 8.5 и 8.6:

- а) Шта дефинише ”нарочито несмотрен”?
- насртаји (физички напад) и акције томе сличне,
 - немилосрдне или неодговорне акције, без смисла за пристојно понашање,
 - неконтролисано ударање,
 - злонамерне акције.

б) Шта дефинише "нарочито опасан"?

- акција против незаштићеног противника,
- изузетно ризичне и озбиљне акције угрожавања здравља противника.

ц) Шта дефинише "акцију са предумишљајем"?

- намерно и свесно почињена злонамерна акција,
- намерно деловање на тело противника искључиво са циљем спречавања акције противника.

д) Шта дефинише "злонамерне акције"?

- подмукла и скривена акција против неприпремљеног противника.

е) Шта дефинише "без икакве повезаности са ситуацијом у игри"?

- акције почињене далеко од играча који имају лопту у поседу,
- акције без икакве повезаности са тактиком.

Играч у пољу или голман блокирају или хватају шут упућен на празан гол док улазе у голманов простор (8.8и)

а) Играч у пољу одбрамбене екипе трчи у пољу за игру ван голмановог простора, хвата лопту и улази у голманов простор било којим делом свог тела након хватања лопте - досуђује се слободно бацање и нема казне за играча.

б) Играч у пољу одбрамбене екипе трчи у пољу за игру ван голмановог простора, скаче и хвата лопту у ваздуху и са њом доскаче у голманов простор - досуђује се седмерац и директно искључење на 2 минута за играча.

ц) Играч у пољу одбрамбене екипе трчи у пољу за игру ван голмановог простора, улази у голманов простор било којим делом свог тела и затим додирне лопту - досуђује се седмерац и директно искључење на 2 минута за играча.

д) Голман одбрамбене екипе трчи у пољу за игру ван голмановог простора, хвата лопту и улази у голманов простор било којим делом свог тела након хватања лопте - досуђује се слободно бацање за противника и нема казне за голмана.

- е) Голман одбрамбене екипе трчи у пољу за игру ван голмановог простора, улази у голманов простор било којим делом свог тела, додирује лопту и истовремено додирује и простор за игру ван голмановог простора - досуђује се седмерац и нема казне за голмана.
- ф) Голман одбрамбене екипе трчи у пољу за игру ван голмановог простора, скаче и хвата лопту у ваздуху и затим са њом доскаче у свој голманов простор - досуђује се седмерац и нема казне за голмана.

Пљување (Правила 8.9, 8.10а)

Пљување на некога сматра се као акција слична физичком нападу и мора бити кажњено у складу са 8.10а (дисквалификација са писаном пријавом). Разлика између "погодити особу пљувањем" (казна према правилу 8.10) и "не погодити особу пљувањем" (покушај, казна према правилу 8.9), која је раније уведена, остаје непромењена.

Последњих 30 секунди (Правила 8.11а, 8.11б)

Последњих 30 секунди утакмице се односе и на регуларно време трајања игре (крај другог полувремена), а исто тако и на други део оба продужетка.

Почетак последњих 30 секунди утакмице отпочиње када семафор показује 59 минута и 30 секунди (или 69:30, 79:30) или 0 минута и 30 секунди.

Непоштовање растојања (Правило 8.11а)

„Непоштовање растојања“ доводи до дисквалификације + седмерац, ако бацање током последњих 30 секунди утакмице не може бити изведено.

Правило се примењује ако је прекршај начињен током последњих 30 секунди утакмице или у исто време са завршним сигналом (види Правило 2.4 став 1.). У том случају ће судије донети одлуку на бази личног опажања чињеница (Правило 17.11).

Ако је игра заустављена за време последњих 30 секунди, због ометања које није директно повезано са припремом или извођењем бацања (на пример погрешна замена или неспортско понашање у простору за замену играча) треба применити Правило 8.11а.

IV СМЕРНИЦЕ И ТУМАЧЕЊА

Уколико је бацање изведено, а блокирано од стране играча који стоји близу и активно утиче на исход бацања или омета извођача током извођења, Правило 8.11а се такође примењује.

Уколико играч стоји на удаљености мањој од 3 метра од извођача али не омета извођење на активан начин, неће се казнити. Уколико играч стоји преблизу и користи ту позицију да блокира шут или пресече додавање, Правило 8.11а се примењује.

Дисквалификација током последњих 30 секунди утакмице (Правило 8.116)

У случају дисквалификације одбрамбеног играча према правилима 8.5 и 8.6, током последњих 30 секунди утакмице, само прекршаји према правилу 8.6, коментар, повлаче дисквалификацију са писаном пријавом + седмерац. Прекршај одбрамбеног играча, по правилу 8.5, током последњих 30 секунди повлачи дисквалификацију без писане пријаве + седмерац.

Стицање предности за време последњих 30 секунди утакмице (Правило 8.116 последњи став)

Судије прекидају игру и досуђују седмерац најкасније када играч који је примио додавање не постигне гол, или се игра настави његовим додавањем.

Правило 8.116 се примењује за прекршаје који су учињени током трајања игре, или у исто време са завршним сигналом (види Правило 2.4 став 1.). У овом случају ће судије донети одлуку на бази личних опажања чињеница (Правило 17.11).

Дисквалификација голмана у складу са Правилем 8.5 Коментар (напуштање голмановог простора) повлачи досуђивање седмерца током последњих 30 секунди утакмице, ако су испуњени услови у складу са Правилем 8.5 последњи став, или је прекршај учињен у складу са Правилем 8.6.

Коришћење видео репризе (Правила 9.2 и 17.13)

Када се доноси одлука након коришћења видео репризе, време за могућност поништавања гола, које је сходно Правилу 9.2 само до тренутка док се не изведе одговарајуће почетно бацање, продужава се до тренутка непосредно након друге промене поседа лопте или када је почетно бацање након промене поседа лопте изведено.

За више информација, погледати Упутство о коришћењу Видео репризе.

Извођење аута (Правило 11.4)

Аут се изводи у правцу поља за игру, као директно бацање преко аут линије.

Примена правила предности у случају неправилне измене или прекобројног играча на терену (Правило 13.2)

У случају неправилног уласка на терен у складу са Правилима 4.4-6 (неправилна измена или прекобројни играч на терену) током јасне ситуације за постизање гола, судије или делегати имају право да примене правило предности сходно Правилу 13.2 док се јасна ситуација за постизање гола не заврши, уколико играч који је начинио прекршај нема директни утицај на јасну ситуацију за постизање гола. Уколико је примењена предност, Правило 8.106(II) се не може применити.

Седмерац у случају празног гола (Правило 14.1, Објашњење бц)

Дефиниција јасне ситуације за постизање гола у ситуацијама описаним у Објашњењу бц када постоји јасна и неометана могућност за бацање лопте у празан гол захтева да играч има лопту у поседу и јасно покуша да упутити директан шут на празан гол. Дефиниција јасне ситуације за постизање гола је примењива без обзира на врсту прекршаја и да ли је лопта у игри или ван игре и притом свако бацање мора бити изведено са исправном позицијом извођача и саиграча.

Извођење бацања (Правило 15)

Правило 15.7 став 3. и Правило 15.8 укључују примере могућих грешака приликом извођења бацања. Вођење и спуштање лопте на под (пре поновног узимања) је прекршај, као и контакт лопте и подлоге у току извођења бацања (изузетак је голманово бацање).

У овом случају, прекршаји се кажњавају сходно Правилима 15.7 и 15.8 (корекција или казна)

Дисквалификовани играчи / званичници (Правило 16.8)

Дисквалификовани играчи и званичници морају напустити игралиште и простор за замену одмах и не смеју имати било какав контакт са својим тимом после тога и морају остати у спортској дворани до завршетка утакмице.

IV СМЕРНИЦЕ И ТУМАЧЕЊА

У случају да судије препознају други прекршај почињен од дисквалификованог играча или званичника после наставка игре, морају то пријавити у извештају са утакмице.

Међутим, није могуће проширити даље кажњавање у игри против играча или званичника којих се ово тиче и отуда њихово понашање не сме водити ка смањењу броја играча на терену. Ово такође важи у случају да дисквалификовани играч уђе на терен.

Екстремно неспортско понашање након дисквалификације (Правило 16.9д)

Уколико се играч, након изречене дисквалификације, екстремно неспортски понаша сходно Правилу 8.10а, играч се кажњава додатном дисквалификацијом са писаном пријавом и екипа се редукује за једног играча на 4 минута.

Понашање гледалаца које угрожава играче (Правило 17.12)

Правило 17.12 се такође примењује ако се гледаоци понашају тако да угрожавају играче, на пример употребом ласера или бацањем различитих предмета на терен. У овом случају треба предузети следеће мере:

- ако је потребно игру прекинути тренутно и не настављати је;
- гледаоце упозорити да престану са ометањем игре;
- ако је потребно гледаоце одстранити са одређених места на трибинама и игру наставити када су сви умешани гледаоци напустили халу;
- домаћа екипа треба да предузме додатне мере безбедности;
- писана пријава.

Ако је игра већ прекинута приликом откривања неправилности, примењује се Правило 13.3 (по аналогiji).

Ако је игра прекинута за време јасне ситуације за постизање гола, примењује се Правило 14.1ц.

У свим осталим случајевима досуђује се слободно бацање за екипу која је имала лопту у поседу, са места где је била лопта у тренутку прекида.

Додаци

1. Опрема која јесте и која није дозвољена да се носи (4.9)
2. Савети за правилну примену „Пасивне игре“

Додаци

Додатак 1

Додатни савети о забрани маски за лице и другим предметима који нису дозвољени

Кацига	Није дозвољено	Све врсте кацига
Маска за лице	Није дозвољено	Као и маске које покривају део лица
Заштита за нос	Дозвољено	Трака, мекан материјал
Трака за косу	Дозвољено	Еластични материјал
Марама за главу	Дозвољено	Еластични материјал
Капитенска трака	Дозвољено	На надлактици, ширине око 5 см, само у једној боји
Заштита за лакат / зглоб руке	Дозвољено	Мекан материјал, танко, кратко
Трака за прсте	Није дозвољено	
Рукавице	Није дозвољено	
Заштита за колено	Дозвољено	Мекан материјал, без метала
Заштита за скочни зглоб	Дозвољено	Тврди делови покривени
Маркер за играча у пољу који игра као голман	Дозвољено	Иста боја као и голмански дрес

Следећи прописи су обавезујућа правила за догађаје који организују ИХФ и континенталне федерације.

Подмајица са дугим рукавима	Дозвољено	Иста боја као основна боја дреса, танак материјал
Маркер за играча у пољу који игра као голман	Дозвољено	Идентично голманском дресу, отвори напред и назад због видљивости бројева, покривено провидним материјалом
Кратке подгаће	Дозвољено	Иста боја као и шорц, танак материјал или црна боја
Дугачке подгаће	Дозвољено	
Дугачке панталоне (тренерка)	Није дозвољено	Изузетак: голман
Чарапе		Иста боја
Одећа званичника		Стандардизована, одевени у спортску или цивилну одећу, исте боје, другачије боје од боје дресова противничке екипе

Додатак 2

Савети за правилну примену „Пасивне игре“

Савети за примену измењеног правила „Пасивна игра“					
Да ли се ова акција сматра додавањем? (Ситуација пре извршеног четвртог додавања!)					
Р.Б.	Акција нападача 1	Акција одбрамбеног играча	Акција нападача 2	Наставак игре	Одлука
1	Додавање саиграчу	Нема контакта са лоптом	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји
2	Додавање саиграчу	Додирује лопту	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји
3	Додавање саиграчу	Додирује / блокира лопту; лопта је враћена нападачу 1	Нема контакт са лоптом	Игра се наставља	Додавање се броји
4	Додавање саиграчу	Одбија лопту преко аут или гол-аут линије	Нема контакт са лоптом	Аут за нападача	Додавање се не броји
5	Додавање саиграчу	Прави прекршај на нападачу 1 током додавања	Не може да исконтролише лопту	Слободно бацање за нападача	Додавање се не броји
6	Додавање саиграчу	Прекршај над нападачем 2	Не може да исконтролише лопту	Слободно бацање за нападача	Додавање се не броји
7	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту) / лопта се одбија од оквира гола (пречка, статива)	Нападач има лопту под контролом	Игра се наставља	Знак упозорења престаје да важи
8	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту) / лопта се одбија од оквира гола (пречка, статива)	Лопта прелази аут линију	Аут за нападача	Знак упозорења престаје да важи
9	Шут на гол	Не учествује у акцији	Не учествује у акцији	Гол, почетно бацање	Завршен напад
10	Шут на гол	Голман има лопту под контролом	Не учествује у акцији	Голманово бацање	Изгубљена лопта / завршен напад

Р.б.	Акција нападача 1	Акција одбрамбеног играча	Акција нападача 2	Наставак игре	Одлука
11	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту) / лопта се одбија од оквира гола (пречка, статива)	Саиграч голмана има лопту под контролом	Игра се наставља	Изгубљена лопта / завршен напад
12	Шут на гол	Одбрамбени играч одбија лопту преко аут или гол-аут линије	Не учествује у акцији	Аут за нападача	Додавање се не броји
13	Шут на гол	Одбрамбени играч блокира лопту	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји
14	Шут на гол	Одбрамбени играч блокира лопту	Нападач 1 има поново лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји
15	Шут на гол	Не учествује у акцији	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји

Савети за примену измењеног правила „Пасивна игра“

Ситуација после извршеног четвртог додавања!

Р.Б.	Акција нападача 1	Акција одбрамбеног играча	Акција нападача 2	Наставак игре	Одлука
1	Шут на гол	Не учествује у акцији	Има лопту под контролом	Слободно бацање за одбрамбену екипу	Пасивна игра
2	Шут на гол	Одбрамбени играч додирује лопту	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Дозвољено је додатно додавање
3	Шут на гол	Одбрамбени играч блокира лопту	Нападач има лопту под контролом	Игра се наставља	Дозвољено је додатно додавање
4	Шут на гол	Одбрамбени играч блокира лопту	Нападач 1 има поновно лопту под контролом	Игра се наставља	Дозвољено је додатно додавање
5	Шут на гол	Одбрамбени играч одбија лопту преко аут или гол-аут линије	Не учествује у акцији	Аут за нападача	Дозвољено је додатно додавање
6	Шут на гол	Чини прекршај над нападачем 1 током додавања	Нема контакт са лоптом	Слободно бацање за нападача	Дозвољено је додатно додавање
7	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту) / лопта се одбија од оквира гола (пречка, статива)	Нападаци имају поново лопту под контролом	Игра се наставља	Знак упозорења престаје да важи
8	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту) / лопта се одбија од оквира гола (пречка, статива)	Лопта прелази аут линију	Аут за нападача	Знак упозорења престаје да важи
9	Шут на гол	Не учествује у акцији	Не учествује у акцији	Гол, почетно бацање	Завршен напад
10	Шут на гол	Голман има лопту под контролом	Не учествује у акцији	Голманово бацање	Изгубљена лопта / завршен напад
11	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту) / лопта се одбија од оквира гола (пречка, статива)	Одбрамбени играч има лопту под контролом	Игра се наставља	Изгубљена лопта / завршен напад



СМЕРНИЦЕ ЗА ИГРАЛИШТА И ГОЛОВЕ

- а) Терен за игру (слика 1а и 1б) се састоји од правоугаоника димензија 40 x 20 метара. Димензије треба проверити тако што се измери дужина две дијагонале. Од спољне стране угла до спољне стране супротног угла, дужина би требало да износи 44,72 метара. Дужина дијагонала за једну половину терена треба да износи 28,28 метара, од спољне стране сваког угла до супротне спољне стране средишње централне линије.

Терен за игру има линије за обележавање које се називају "линије". Ширина гол линије (између статива) је 8 cm као и стативе, све друге линије имају ширину од 5 cm. Линије које одвајају поља у терену могу бити замењене променом боја суседних поља.

- б) Голманов простор испред голова се састоји од правоугаоника димензије 3 x 6 метара и две четвртине круга са радијусом од 6 метара. Дизајниран је тако што је извучена линија од 3 метра дужине паралелна са гол линијом, са раздаљине од 6 метара од задње ивице гол линије до предње линије голмановог простора. Са обе стране ове линије, на линије се настављају две четвртине круга, са центром на задњем унутрашњем углу стативе са радијусом од 6 метара. Линије и лукови који окружује простор гола једним именом се зову линија голмановог простора. Спољна раздаљина између тачака где два лука додирују гол-аут линију на овај начин је 15 метара (Слика 5).
- ц) Испрекидана линија слободног бацања (линија 9 метара), је повучена паралелно и концентрично са линијом голмановог простора, са 3 метра већом дистанцом од голмановог простора. Сегменти и празнине између њих су дужине 15 cm. Сегменти треба да буду одсечени под правим углом радијално у односу на средину гол линије. Мере заобљених сегмената се узимају преко спољашњег лука (Слика 5).
- д) Линија седмерца дужине 1 метар повучена је директно испред гола, а паралелно са гол линијом, на удаљености од 7 метара, од задње ивице гол линије, до предње ивице линије од 7 метара (Слика 5).

- е) Гранична линија за голмана (линија 4 метра) повучена је директно испред гола и дугачка је 15 cm. Паралелна је и 4 метра удаљена од гол линије, мерено од задње ивице гол линије, до предње ивице линије 4 метра, што значи да су ширине обе линије укључене у ову меру.
- ф) Около терена за игру треба да се налази сигурносна зона ширине најмање 1 метар дуж аут линија и 2 метра иза гол линије.
- г) Гол (слика 2) је постављен у центру сваке гол-аут линије. Голови морају бити чврсто фиксирани за под или зидове иза голова. Унутрашње мере гола су 3 метра ширине и 2 метра висине.

Оквир гола мора бити правоугаоног облика, што значи да ће унутрашње дијагонале су 360,5 cm (максимално 361 - минимално 360 cm, код истог гола разлика дијагонала мора бити максимално 0,5 cm).

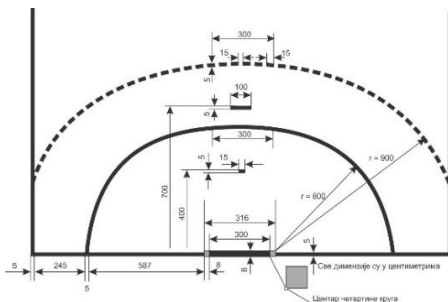
Задња страна статива ће бити у линији са задњом ивицом гол линије (и гол-аут линије), што значи да је предња страна стативе постављена 3 cm испред унутрашње стране гол-аут линије.

Стативе и пречка која их спаја, морају бити од истог материјала (нпр: дрво, лаки метал или синтетички материјал) и морају бити уоквирене, кроз поља од по 8 cm са заобљеним ивицама, са радијусом од 4 ± 1 mm. Са три стране које су видљиве са терена, поља статива и пречке морају бити обојене у две боје, која је у јасном контрасту једна у односу на другу и у односу на позадину; Два гола истог игралишта морају имати исте боје.

Дужина обојених поља у угловима између статива и пречке гола су дужине 28 cm и исте су боје. Све остала поља су дужине 20 cm. Гол мора имати мрежу, која се зове мрежа гола, која мора бити причвршћена тако, да се лопта бачена у гол не може одмах одбити или проћи кроз гол. Уколико је потребно, може се користити и додатна мрежа смештена у голу иза гол линије. Раздаљина између гол линије и додатне мреже треба бити око 70 cm, а минимално 60 cm.

- х) Дубина постављања мреже у голу би требало да буде на врху 0,9 метра иза гол линије, а 1,1 метар на дну, обе мере имају толеранцију од $\pm 0,1$ метар. Величина отвора на мрежи не би требало да буде већа од 10 x 10 cm. Мрежа мора бити причвршћена за стативе и пречку најмање на сваких 20 cm. Дозвољено је повезати мрежу и додатну мрежу на начин да се лопта не може задржати између те две мреже.
- и) Иза гола, а у средини гол-аут линије, на раздаљини од отприлике 1,5 метра, треба да буде постављена вертикална заштитна мрежа дужине од 9-14 метара и висине 5 метара од пода.
- ј) У средини простора за замену играча, са стране једне аут линије, постављен је записнички сто. Сто максималне дужине од 4 метра, треба да буде издигнут 30-40 cm изнад пода терена, да би се осигурала боља видљивост са стола.
- к) Све мере без спецификације толеранције морају да су у сагласности са ISO нормама (International Standard Organization - ISO 27681:1989).
- л) Голови за рукомет су стандардизовани од стране Европског комитета за стандардизацију, CEN (Comité Européen de Normalisation) као EN 749, у вези са EN 202.10-1

Слика 5: Голманов простор и окружење





www.rss.org.rs



www.rsk.rs