



РУКОМЕТНИ САВЕЗ СРБИЈЕ



International  
Handball  
Federation

# ПРАВИЛА РУКОМЕТНЕ ИГРЕ



ЗАЈЕДНИЦА СУДИЈА И КОНТРОЛОРА  
РУКОМЕТНОГ САВЕЗА СРБИЈЕ



# **ПРАВИЛА РУКОМЕТНЕ ИГРЕ**

**Прво издање  
1. Јул 2022.**

<b>I. Предговор .....</b>	<b>3</b>
<b>Правила игре</b>	
Правило 1 - Игралиште.....	4-9
Правило 2 - Време трајања игре, завршни сигнал и тајм аут .....	10-15
Правило 3 - Лопта .....	16-17
Правило 4 - Екипа, замена играча, опрема, повреде играча .....	18-23
Правило 5 - Голман .....	24-25
Правило 6 - Голманов простор .....	26-27
Правило 7 - Игра лоптом, пасивна игра .....	28-31
Правило 8 - Прекршаји и неспортско понашање.....	32-40
Правило 9 - Постизање гола .....	41-42
Правило 10 - Почетно бацање.....	43-44
Правило 11 - Аут.....	45
Правило 12 - Голманово бацање .....	46
Правило 13 - Слободно бацање.....	47-50
Правило 14 - Седмерац .....	51-53
Правило 15 - Општи прописи за извођење бацања (почетно бацање, аут, голманово бацање, слободно бацање и седмерац) .....	54-57
Правило 16 - Казне .....	58-62
Правило 17 - Судије.....	63-65
Правило 18 - Мерилац времена и записничар .....	66
Сигнализација .....	67-76
<b>II. Објашњења Правила игре.....</b>	<b>77-92</b>
<b>III. Правила о простору за замену играча .....</b>	<b>93-95</b>
<b>IV. Смернице и тумачења - додаци.....</b>	<b>96-118</b>
<b>V. Смернице и тумачења за игралишта и голове .....</b>	<b>119-122</b>

Правила игре која су истакнута жутом бојом ступиће на снагу 1. јула 2022. године. У случају било каквих даљих објашњења у вези са четири промене правила игре, садашњи документ ће бити усклађен са новим информацијама.

## I. ПРЕДГОВОР

Текст Правила, коментари, ИХФ сигнализација, Објашњења Правила игре, као и Правила о простору за замену играча су саставни делови целокупних Правила.

Такође, молимо да обратите пажњу на интегрисане "смернице и тумачења" које дају додатна упутства за примену одређених правила. Претходна верзија објављена 2010. године, са ажурирањем, није више важећа. "Смернице и тумачења" ће бити проширени, ако то буде потребно.

Смернице за игралишта и голове, које су укључене у Правила, како би се олакшало корисницима тог текста, нису саставни део правила.

### **Напомена:**

Ради поједностављења, ова Правила уопштено користе мушки род речи у погледу играча, званичника, судија и осталих особа.

Правила се, међутим, подједнако односе и на мушке и на женске учеснике, осим у Правилу о величини лопте коју треба користити у игри (види правило 3).

### ПРАВИЛО 1

#### 1. Игралиште

**1.1** Игралиште (види слику 1а и 1б) је правоугаоник дужине 40 и ширине 20 метара, који сачињавају два голманова простора (види 1.4 и б) и поље за игру. Дуже граничне линије се називају аут-линије, а краће граничне линије се називају гол-линије (између статива) или гол-аут линије (са сваке стране гола). Терен треба да окружује зона безбедности, ширине бар 1 метар дуж аут-линија и 2 метра иза гол-линија. Карактеристике игралишта не смеју бити мењане током утакмице, тако да једна од екипа стекне предност.

**1.2** Гол (види слике 2а и 2б) је смештен на средини сваке гол-линије. Голови морају бити чврсто фиксирани за под или за зидове иза њих. Унутрашња висина гола је 2 метра а ширина 3 метра.

Стативе су повезане хоризонталном пречком. Задња страна пречке мора бити у равни са задњом ивицом гол-аут линије. Стативе и пречка морају имати попречни пресек квадратног облика са димензијом странице 8 цм. Са три стране које су видљиве са терена поља морају бити офарбана у две контрастне боје које требају бити у јасном контрасту и са позадином. Голови морају да имају мрежу, која мора бити постављена, тако да лопта бачена у гол у њему и остане.

**1.3** Све линије терена су саставни део оног поља које ограничавају. Гол-линије треба да буду широке 8 цм између статива (види слику 2а), док све остале треба да буду 5 цм широке.

Линије између два суседна поља не морају се повлачити уколико се два суседна поља обележе различитим бојама.

**1.4** Испред сваког гола налази се голманов простор (види слику 5). Голманов простор означен је линијом голмановог простора (линија 6 метара) која је исцртана на следећи начин:

- линија дугачка 3 метра директно испред гола која је паралелна са гол линијом и од ње удаљена 6 метара (мерено од задње ивице гол-линије до предње ивице голмановог простора).
- две четвртине круга, сваки полупречника 6 метара (мерено од задњег унутрашњег угла стативе) који повезује линију дугачку 3 метра са гол-аут линијом (види слику 1а,1б и 2а).

- 1.5** Линија слободног бацања (линија 9 метара) је испрекидана линија, нацртана 3 метра изван линије голмановог простора. Сегменти линија и простор између њих је димензија 15 цм (види слику 1а и 1б).
- 1.6** Линија седмерца је линија дугачка 1 метар, исцртана директно испред гола. Паралелна је са гол линијом и удаљена је од ње 7 метара (мерено од задње ивице гол линије до предње ивице линије седмерца); (види слику 1а и1б).
- 1.7** Гранична линија за голмана (линија 4 метара) је линија дугачка 15цм, директно испред гола. Паралелна је са гол линијом и удаљена је од ње 4 метра (мерено од задње ивице гол линије до предње ивице граничне линије за голмана) (види слику 1а и1б).
- 1.8** Средишња линија повезује средишње тачке две аут-линије (види слику 1а и 3).
- 1.9** Круг пречника 4м који називамо простором за почетно бацање, смештен је у средини средишне линије (види дијаграм 1б и Правило 10:5)

Простор за почетно бацање може бити:

а) Простор са различитом бојом између тог простора и поља за игру (пречник 4м)

б) Кружна линија

## Правило 1

### Напомена:

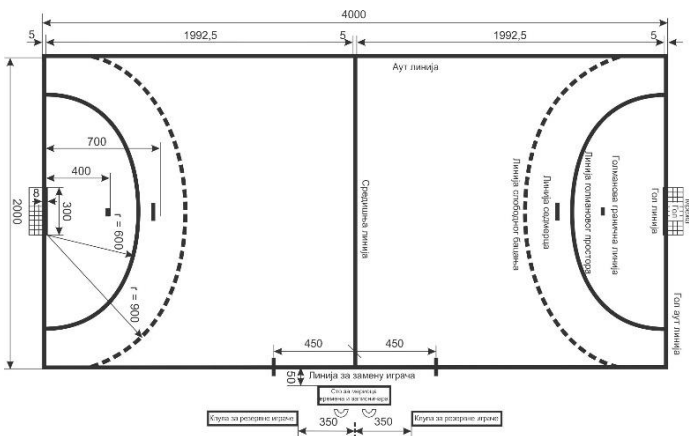
За ИХФ такмичења и сениорске професионалне рукометне лиге простор за почетно бацање је обавезан а опционо за континенталне федерације и било које друга такмичења које организују Националне Федерације.

**1.10** Линија за замену играча (део аут-линије) обе екипе, протеже се од средишње линије до тачке која је удаљена 4,5 метра од средишње линије. Тачка у којој се завршава линија замене играча означена је линијом која је паралелна са средишњом линијом и протеже се 15 цм, унутар аут-линије и 15 цм, изван ње (види слику 1а, 16 и 3).

### Напомена:

Детаљније техничке захтеве за игралиште и голове можете наћи у Смерницама за игралишта и голове.

Слика 1: Поље за игру - само са средишном (централном линијом) (димензије су у цм)



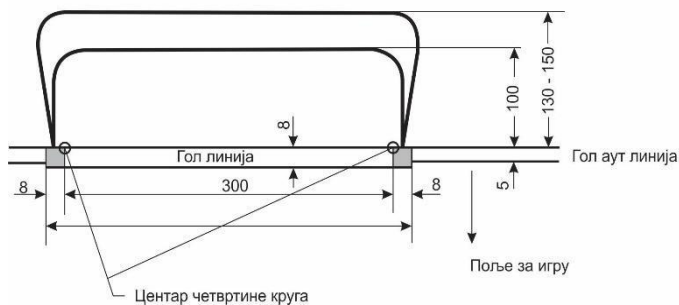
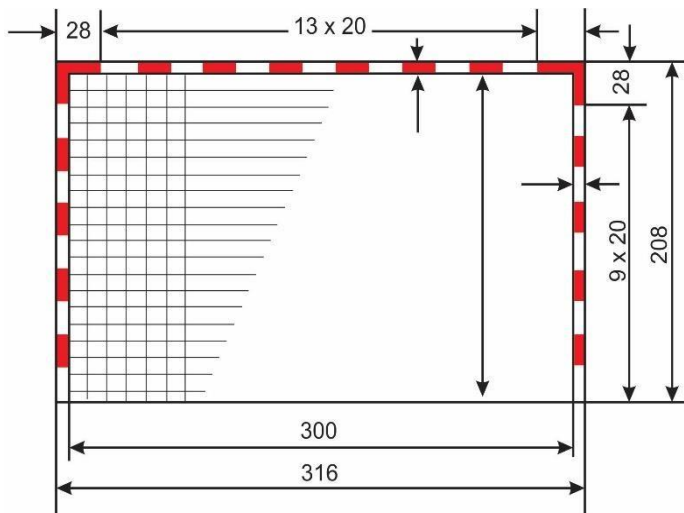
Слика 2: Поље за игру - са простором за почетно бацање  
(димензије су у цм)



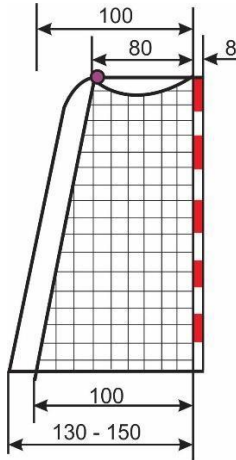
Голманов простор: види такође слику број 5



Слика 2а : Гол



Слика 26 : Гол - бочна страна



Слика 3: Линије замене играча и простор за замену играча



Сто за мериоца времена, записничара као и клупе за резервне играче морају бити тако постављени да записничар/мерилац времена могу да виде линије за замену играча. Сто би требао бити постављен ближе аут линији него клупама за резервне играче и то бар за 50цм од аут линије.

### ПРАВИЛО 2

## 2. Време трајања игре, завршни сигнал и тајм-аут

### Време трајања игре

**2.1** Нормално време трајања утакмице за све екипе које у саставу имају играче од 16 година и више, је два полувремена од 30 минута.

Нормално време трајања паузе на полувремену је 10 минута. Нормално време трајања утакмице омладинских екипа узраста од 12 до 16 година је 2x25 минута, а 2x20 минута код узраста од 8 до 12 година. У оба случаја одмор на полувремену је уобичајено 10 минута.

**Напомена:** ИХФ, континенталне федерације и националне федерације имају право да одступе од ових правила у оквиру својих надлежности у вези са дужином паузе између два полувремена. Максимална пауза је 15 минута.

**2.2** Продужетак се игра, након паузе од 5 минута, ако је резултат нерешен на крају регуларног времена трајања утакмице, а треба утврдити победника. Продужетак се састоји од два дела од по 5 минута, са паузом од 1 минута између њих.

Уколико је резултат и даље нерешен након првог додатног времена, игра се друго додатно време након паузе од 5 минута. Ово додатно време се такође састоји из два дела од по 5 минута, са паузом од 1 минута између њих.

Уколико је резултат и даље нерешен, победник ће се утврдити у складу са пропозицијама датог такмичења. У случају да је одлука да се седмерци користе као начин одлучивања победника (tie – breaker) поступиће се по доле наведеним процедурама.

### **Коментар:**

Ако се извођење седмераца користи као начин одлучивања победника (tie – breaker), право учешћа имају играчи који нису

искључени на 2 минута или дисквалификовани на крају трајања времена игре (види такође Правило 4.1; 4. став). Свака екипа одређује 5 играча. Ови играчи изводе седмерце један по један, наизменично са играчима друге екипе. Екипе нису обавезне да унапред утврде редослед извођача. Голмани се могу слободно бирати и замењивати између играча који имају право учешћа. Играчи могу учествовати у процедури извођења седмераца као извођачи седмераца и голмани.

Судије одлучују који ће се гол користити. Судије бацају новчић (жребање) и екипа која је добила жреб бира да ли ће изводити седмерце прва или друга. Супротан редослед се примењује за сва наредна бацања, уколико она морају да се наставе, јер је резултат још увек нерешен након првих пет наизменично изведених седмераца.

У циљу наставка, свака екипа ће именовати пет играча. Сви или неки од њих могу бити исти као приликом првог пријављивања. Овај поступак пријављивања пет играча одједном наставља се све док је потребно. Међутим, победник се сада утврђује чим једна од екипа стекне предност а да су обе екипе извеле исти број седмераца.

Играчи могу бити искључени из даљег учешћа у извођењу седмераца у случају грубог и поновљеног неспортског понашања (16.6е). Уколико се то односи на играча који је управо пријављен у групи играча извођача седмераца, екипа мора одредити другог извођача.

## **Завршни сигнал**

**2.3** Време трајања игре почиње звиждуком судије за иницијално почетно бацање. Завршава се аутоматским завршним сигналом са званичног семафора или мериоца времена. Уколико таквог сигнала нема, судија, мерилац времена или технички делегат звиждуком означава крај времена трајања игре (17.9).

### Коментар:

Уколико званични семафор са аутоматским завршним сигналом не постоји, мерилац времена ће користити стони сат или штоперицу и завршити утакмицу завршним сигналом (18.2, став 2).

**2.4** Прекршаји и неспортско понашање које је начињено пре или истовремено са завршним сигналом (за полувреме или крај утакмице, као и за крај полувремена продужетка утакмице) се кажњавају, а ако за последицу имамо слободно бацање (према правилу 13.1) или седмерац, они могу бити изведени тек након завршног сигнала.

Слично томе, бацање се такође мора поновити уколико се завршни сигнал (за полувреме, крај утакмице као и у продужетак утакмице) огласи баш у тренутку извођења слободног бацања или седмерца или када је лопта већ у ваздуху.

У оба случаја судија даје знак за крај утакмице, тек након што је слободно бацање или седмерац изведено (или поновљено) и након што је резултат бацања очигледан.

**2.5** За слободна бацања која се изводе (или поново изводе) под Правилу 2.4 примењују се посебна ограничења према позицијама играча и заменама. Као изузетак од уобичајне флексибилности код замене у Правилу 4.4, замена је дозвољена само једном играчу из екипе која је у нападу, слично томе одбрамбеној екипи је дозвољено да замени играча голманом, ако та екипа игра без голмана када је дат завршни сигнал. Прекршаји се кажњавају према Правилу 4.5 став 1. Штавише, сви саиграчи извођача морају бити удаљени 3 метра од извођача, а додатно се морају налазити изван линије слободног бацања противника (13.7, 15.6 види Објашњење бр. 1).

Позиције одбрамбених играча су дефинисане у Правилу 13.8.

**2.6** Под околностима које су описане у оквиру Правила 2.4-5, играчима или званичницима екипа могу се због прекршаја или

неспортског понашања приликом извођења слободног бацања или седмерца изрећи личне казне. Међутим, повреда правила приликом извођења једног од наведених бацања, не може за последицу да има досуђивање слободног бацања за противничку екипу.

- 2.7** Уколико судије утврде да је мерилац времена сувише рано дао завршни сигнал за крај (полувремена или утакмице, као и у додатном времену), они морају задржати играче на терену и одиграти остатак времена.

Екипа која је имала лопту у поседу у тренутку превременог сигнала, задржаће лопту и када се игра настави. Уколико је лопта била ван игре, игра се наставља бацањем које одговара датој ситуацији. Ако је лопта била у игри, игра се наставља слободним бацањем сходно Правилу 13:4а-б.

Ако је прво полувреме утакмице (или додатно време) било продужено, друго полувреме мора бити скраћено за одговарајуће време. Ако се са закашњењем заврши друго полувреме (или додатно време), онда судије више нису у позицији да било шта измене.

## **Тајм-аут**

- 2.8** Судије одлучују о почетку и трајању прекида (тајм-аут)

Тајм-аут је обавезан када:

- а) је досуђено искључење на 2 минута или дисквалификација;
- б) је досуђен екипни тајм-аут;
- ц) се огласи пиштаљка мериоца времена или техничког делегата утакмице;
- д) је неопходан договор између судија у складу са Правилу 17:7

Тајм-аут се такође додељује и у неким другим ситуацијама у зависности од околности (види објашњење бр.2).

Прекршаји за време тајм-аута имају исте последице као и прекршаји који су начињени за време трајања игре(16.10).

- 2.9** У начелу, судије одлучују када се време зауставља и поново покреће у односу на тајм-аут. Прекид игре сигнализира се мериоцу времена са три кратка звиждука и сигнализацијом бр.15.

Међутим, у случају да је тајм-аут обавезан, када је игра прекинута звиждуком мериоца времена или техничког делегата (2.8 б-ц), од мериоца времена се захтева да заустави званични сат одмах, без чекања на потврду судија.

Након тајм-аута, игра се увек обавезно наставља звиждуком судије за наставак (15.56).

### **Коментар:**

Звиждук пиштаљке мериоца времена / техничког делегата недвосмислено зауставља игру. Чак иако судије (и играчи) нису одмах свесни да је игра заустављена, било каква акција на терену после знака пиштаљке је неважећа. Ово значи да уколико је гол постигнут након оглашавања пиштаљком од стола, гол мора бити поништен. Слично томе, одлука да се досуди бацање једној од екипа (седмерац, слободно бацање, аут, почетно бацање или голманово бацање) је неважећа.

Игра ће бити настављена у складу са ситуацијом која је била на терену када се мерилац времена или технички делегат огласио звиждуком. (Треба имати на уму да је типичан разлог за интервенцију, екипни тајм-аут или погрешна замена).

Међутим, било која лична казна коју су судије досудиле између тренутка звиждука од стола мериоца времена / техничког делегата и тренутка када судије заустављају игру, остаје на снази. Ово се односи на све, без обзира на врсту прекршаја и тежину казне.

- 2.10** Свака екипа има право на један једноминутни тајм-аут у сваком полувремену регуларног времена игре, али не и током додатног времена (Објашњење бр.3).

**Напомена:**

ИХФ, континенталне федерације и националне федерације имају право да одступе од ових правила у оквиру својих надлежности у погледу броја екипних тајм аута, дозвољавајући да сваки тим има право на три једноминутна екипна тајм- аута по утакмици (искључујући продужетке), али тако да има највише два тајм-аута по полувремену током регуларног трајања игре (види напомену у Објашњењу број 3).



### ПРАВИЛО 3

#### 3. Лопта

**3.1** Лопта је направљена од коже или вештачког материјала. Мора да буде округла. Површина не сме да буде сјајна или клизава (17.3).

**3.2** Следеће две категорије лопти ће се користити:

а) Лопте за које је дозвољена употреба лепка

Следеће величине лопти (тј. обим и тежина) ће бити коришћене за различите старосне категорије:

- обима 58-60 цм и тежине 425-475 г (ИHF - величина 3) за мушкарце сениоре и јуниоре (16 година и старији) играчи;
- обима 54-56 цм и тежине 325-375 г (ИHF - величина 2) за жене сениорке, јуниорке (14 година и старије) играчице и кадете (12-16 година) играчи;
- обима 50-52 цм и тежине 290-330 г (ИHF - величина 1) за пионирке (8-14 година) играчице и пионире (8-12 година) играчи.

б) Лопте за које није дозвољена употреба лепка

Следеће величине лопти (то јест обим и тежина) ће се користити за различите старосне категорије:

- 55.5 до 57.5 цм у обиму и 400 до 425г у тежини (ИХФ величина 3) за мушкарце сениоре и јуниоре (16 година и старије) играче;
- 51.5 до 53.5 цм у обиму и 300-325 г тежине (ИХФ величина 2) за жене сениорке, јуниорке (14 година и старије) и играче јуниоре (од 12-16 година);
- 49 до 51 цм у обиму и 290 до 325 г тежине (ИХФ величина 1 ) за жене јуниорке (8-14 година) и играче јуниоре ( 8 - 12 година).

**Коментар:**

Технички захтеви за лопте које треба да се користе у свим званичним међународним утакмицама описани су у IHF правилима о лопти.

Величина и маса лопти које ће се користити за мини рукомет није регулисана уобичајеним правилима игре.

- 3.3** За сваку утакмицу на располагању морају бити најмање две лопте. Резервне лопте морају бити моментално доступне на записничкома столу у току игре. Лопте морају бити у складу са захтевима Правила 3:1-2.
- 3.4** Судије доносе одлуку о томе када ће се резервна лопта користити. У таквим случајевима, судије треба у игру брзо да убаце резервну лопту, како би смањили прекиде и избегли тајм-ауте.

### ПРАВИЛО 4

#### 4. Екипа, замена играча, опрема

##### Екипа

**4.1** Екипа се састоји од највише 14 играча. На терену се истовремено не може налазити више од 7 играча једне екипе. Остали играчи су резервни играчи.

Играч, који је одређен да буде голман, може у сваком тренутку да заузме позицију играча у пољу (међутим, обратити пажњу на правило 8.5. Коментар, 2. став). Исто тако и играч у пољу може у сваком тренутку да заузме позицију голмана докле год је он одређен да буде голман (видети Правила 4.4 и 4.7).

Ако екипа игра без голмана, максималном броју од 7 играча је дозвољено да истовремено буду у пољу за игру (види Правила 4.7, 6.1, 6.2ц, 6.3, 8.7ф и 14.1а).

Правила 4.4 - 4.7 се примењују код замене голмана са играчем у пољу.

Екипа мора имати најмање пет играча на терену на почетку утакмице.

Број играча једне екипе може се повећати до 14 током целе утакмице укључујући и продужетке.

Игра се може наставити чак и ако екипа има мање од 5 играча на терену. На судијама је да одлуче, да ли ће и када ће, игра бити трајно прекинута (17.12).

Напомена:

ИХФ, континенталне федерације и националне федерације имају право да одступе од ових правила у оквиру својих надлежности, у погледу броја играча по екипи. Међутим, више од 16 играча није дозвољено.

**4.2** Екипи је дозвољено да има највише 4 званичника током утакмице. Званичници не смеју бити замењени током утакмице. Један од њих мора бити назначен као "одговорни представник екипе". Само је овом званичнику дозвољено да се обраћа мериоцу времена / записничару и евентуално судијама (међутим, погледај Објашњење бр. 3).

Уопштено говорећи, званичнику није дозвољено да улази на терен током игре. Прекршај овог типа кажњава се као неспортско понашање (види 8.7-10, 16.16, 16.3е-г и 16.6ц). Игра се наставља слободним бацањем за противничку екипу (Међутим, види 13.1 а-б, Објашњење бр.7).

"Одговорни представник екипе" ће обезбедити да се оног тренутка када је игра почела у простору за замену играча не налази нико, осим особа које су уписане као званичници (максимум 4) и играча којима је дозвољено учешће у игри (види 4.3). Он је такође одговоран да понашање екипе буде у складу са правилима која регулишу простор за замену играча. Последица прекршаја овог правила је прогресивно кажњавање "одговорног представника екипе" (16.16, 16.3е, и 16.6ц).

**4.3** Играчу или званичнику екипе, дозвољено је да учествује, уколико је присутан на самом почетку утакмице и ако се налази у записнику.

Играчи и званичници екипе, који стигну након што је утакмица почела, морају добити одобрење да учествују у игри од мериоца времена / записничара и морају бити уписани у записник.

Играч коме је дозвољено да учествује у игри, у принципу сме да уђе на терен преко линије за замену своје екипе у било ком тренутку (види ипак 4.4 и 4.6).

"Одговорни представник екипе" ће обезбедити да на терен улазе само они играчи којима је учешће дозвољено.

Последица за прекршаје овог типа је кажњавање "одговорног представника екипе" за неспортско понашање (13.1а-б, 16.16, 16.3д и 16.6а; Међутим, види Објашњење бр. 7).

### Замена играча

- 4.4** Резервни играчи смеју ући на терен у било које време и у више наврата (међутим, види правило 2:5 и 4:11), не обавештавајући о томе мериоца времена / записничара, докле год су играчи који се замењују већ напустили терен (4:5).

Играчи који учествују у замени, увек треба да излазе и улазе на терен преко линије за замену играча своје екипе (4:5). Ови захтеви се такође примењују и на измене голмана (такође види 4:7 и 14:10).

Правила која се односе на замену играча, примењују се и током тајм-аута (са изузетком екипног тајм-аута).

#### Коментар:

Сврха примене концепта "линије за замену играча" је да обезбеди коректне и правилне замене играча. Није намера кажњавање у другим ситуацијама, нпр. када играч пређе преко аут-линије или гол-аут линије без утицаја на игру и без икакве намере да стекне предност.

(На пример: узимање воде или пешкира са клупе која се налази испред линије за замену играча или ако на спортски начин напусти терен преко дела аут-линије која није одређена линијом 15цм, након што је добио искључење). Тактичко и недозвољено коришћење простора ван терена објашњено је у Правилу 7.10.

- 4.5** Неправилна замена играча биће кажњена искључењем на 2 минута, играча који је начинио грешку. Уколико је више играча исте екипе скривило неправилну замену у истој ситуацији, треба казнити само играча који је први начинио прекршај.

Игра се наставља слободним бацањем за противничку екипу (13.1а-б, ипак види Објашњење бр. 7).

- 4.6** Уколико на терен уђе прекобројни играч или ако играч из простора за замену играча недозвољено узме учешће у игри, играч ће бити искључен на 2 минута. Дакле, број играча у екипи на терену смањује се за један у наредна 2 минута (назависно од чињенице да прекобројни играч мора да напусти терен).

Уколико играч уђе на терен док је искључен на 2 минута, он се кажњава са додатних 2 минута искључења. Ово искључење започиње одмах, тако да екипа мора да се додатно редукује на терену за време поклапања између прве и друге казне искључења на 2 минута.

Игра се у оба случаја наставља слободним бацањем за противничку екипу (13.1а-б, ипак види Објашњење бр. 7).

## **Опрема**

- 4.7** Сви играчи у пољу морају имати идентичну спортску опрему. Комбинације боја и дизајна две екипе морају се јасно разликовати једне од других. Сви играчи који су на позицији голмана морају носити исте боје дресова, боја која их разликује од играча у пољу обе екипе и голмана противничке екипе (17.3).
- 4.8** Играчи морају носити видљиве бројеве који су најмање 20 цм високи на позадини дреса и најмање 10 цм високи на предњој страни дреса. Бројеви који се користе треба да буду од 1 до 99. Играч који се користи као голман и као играч у пољу, мора носити исти број у обе улоге. Боја бројева треба јасно да се разликује од боје и дизајна дреса.
- 4.9** Играчи морају да носе спортску обућу. Није дозвољено ношење предмета, који би могли да буду опасни за играче или дају играчима недозвољене предности. У те предмете се убрајају нпр. штитници за главу, маске за лице, рукавице, наруквице, ручни сатови, прстење, уочљиви „пирсинг“,

## Правило 4

---

огрлице или ланчићи, минђуше, наочаре без еластичних трака за фиксирање или са тврдим оквирима, или осталих предмета који би могли бити опасни (17.3).

Играчима који не испоштују ове захтеве неће се дозволити учешће у игри, све док не уклоне неправилности.

Равно прстење, мале минђуше и видљиви "пирсинг", могу бити дозвољени докле год су прелепљени фластерима, што их чини нешкодљивим за играче. Ношење траке за косу, мараме за главу и капитенске траке од меканог и еластичног материјала је дозвољено.

"Одговорни представник екипе" потврђује потписујући записник са утакмице/пријава играча пре почетка утакмице, да су сви играчи коректно опремљени. Ако судија примети да опрема играча није у складу са правилима игре пошто је утакмица започела (према Правилу 4:9), "Одговорног представника екипе" треба казнити прогресивно, а дотични играч мора да напусти игралиште док не исправи проблем.

Ако / екипа има икакве сумње у погледу опреме, "Одговорни представник екипе" мора да контактира судије или техничког делегата пре почетка утакмице (видети такође „Упутства и тумачења“ Додатак 2).

### Повреда играча

**4.10** Играч који крвари или има крви на телу или спортској опреми, мора одмах добровољно да напусти терен (путем регуларне замене играча) како би зауставио крварење, завио рану и очистио тело и спортску опрему. Играч не сме да се врати на терен док то не уради.

Играч који не послуша упутства судија у вези са овом одредбом сматра се кривим због неспортског понашања (8.7, 16.1б и 16.3д).

**4.11** У случају повреде, судије смеју да дају дозволу (сигнализација бр. 15 и 16) да два актера којима је дозвољено да учествују у игри (4.3) уђу на терен, у току тајм-аута у сврху помагања повређеном играчу своје екипе.

Након указивања медицинске помоћи на терену, играч мора одмах да напусти терен. Он може поново да уђе на терен, тек након трећег напада његове екипе (процедуру и изузетке види у Објашњењу број 8).

Без обзира на број изведених напада, играч може поново ући на терен када је игра настављена након краја полувремена. Ако играч уђе у терен прерано, биће кажњен према правилима 4.4 - 4.-6.

Напомена:

Само националне федерације имају право да суспендују прописе из правила 4.11 став 2. у млађим категоријама.

Уколико на терен уђу додатне особе, након што су две већ ушле, укључујући и особе из екипе на коју то не утиче, биће кажњени за недозвољен улазак, ако је у питању играч, према Правилу 4.6 и 16.3а, а у случају званичника екипе према Правилу 4.2, 16.16, 16.3д и 16.6ц.

Особа којој је дозвољено да уђе на терен, по правилу 4.11 1. став, и уместо да помаже повређеном играчу, даје упутства играчима, прилази противницима или судијама итд. сматраће се кривом за неспортско понашање (16.16, 16.3д и 16.6ц).



### ПРАВИЛО 5

#### 5. Голман

##### Голману је дозвољено да:

- 5.1** Унутар голмановог простора при одбрани додирује лопту било којим делом свога тела.
- 5.2** Се креће са лоптом унутар голмановог простора, а да се на њега не односе ограничења која важе за играче у пољу (7.2-4 и 7.7), међутим голману, није дозвољено да одуговлачи извођење голмановог бацања (6.4-5, 12.2 и 15.56).
- 5.3** Напусти голманов простор без лопте и учествује у игри у пољу за игру, када то учини он постаје подложен правилима која важе за играче у пољу (осим у ситуацији описаној у правилу 8.5 коментар 2. став). Сматра се да је голман напустио голманов простор чим било којим делом тела додирне под изван линије голмановог простора.
- 5.4** Напусти голманов простор са лоптом коју нема под контролом и са њом поново игра у пољу за игру.

##### Голману није дозвољено да:

- 5.5** Приликом одбране угрози противника (8.3, 8.5, 8.5 коментар и 13.16).
- 5.6** Напусти голманов простор заједно са лоптом коју контролише; ако су судије дале знак за извођење голмановог бацања, а он приликом извођења пређе линију голмановог простора, досуђује се слободно бацање (према 6.1, 13.1а и 15.7 став 3); у свим другим случајевима голманово бацање се једноставно понавља (15.7 став 2); ипак види интерпретацију предности у 15.7 (ако је голман изгубио лопту изван голмановог простора, након што је прешао линију са лоптом у руци).
- 5.7** Додирне лопту која лежи на тлу или се котрља по поду изван голмановог простора а он се налази унутар голмановог простора (6.1, 13.1а).

- 5.8** Унесе лопту у голманов простор која лежи или се котрља по поду изван голмановог простора (6.1, 13.1а).
- 5.9** Поново уђе у голманов простор из поља за игру са лоптом у руци (6.1, 13.1а).
- 5.10** Додирне лопту стопалом или потколеницом, када се она креће ка пољу за игру (13.1а);
- 5.11** Да приликом извођења седмераца прекорачи граничну линију за голмана (линију 4 метра) или њен замишљен продужетак на било којој страни, пре него што лопта напусти руку противника који изводи седмерац (14.9).

**Коментар:**

Све док голман једном ногом стоји на или иза граничне линије за голмане (линија 4 метра), он у ваздуху може да помера другу ногу или било који део тела преко наведене линије.

### ПРАВИЛО 6

#### 6. Голманов простор

- 6.1** Само је голману дозвољено да уђе у голманов простор (види ипак 6.3). Сматра се да је играч из поља за игру ушао у голманов простор, чији је саставни део и линија голмановог простора, када га додирне било којим делом свога тела.
- 6.2** Када играч из поља за игру уђе у голманов простор, досуђује се овако како следи:
- а) голманово бацање када играч екипе која је у поседу лопте уђе у голманов простор или уђе без лопте и на тај начин стекне предност (12.1);
  - б) слободно бацање када играч одбрамбене екипе из поља за игру уђе у голманов простор и стекне предност, при томе не умањивши шансу за постизање гола (13.16; Види такође 8.7ф);
  - ц) седмерац када играч одбрамбене екипе уђе у голманов простор и при томе спречи јасну прилику за постизање гола (14.1а). Како би се појаснило ово правило уводи се појам "уласка у голманов простор" а то не значи само додиривање линије голмановог простора, него јасно ступање у голманов простор.
- 6.3** Улазак у голманов простор се не кажњава када:
- а) играч уђе у голманов простор након што је играо лоптом, докле год на тај начин није стекао предност над противником.
  - б) играч било које екипе уђе у голманов простор без лопте, а при томе не стекне предност.
- 6.4** Лопта се сматра да је ван игре, када је голман контролише рукама унутар свог голмановог простора (12.1). Лопта се мора вратити враћа у игру путем голмановог бацања (12.2).

**6.5** Лопта остаје у игри док се котрља по поду унутар голмановог простора. Лопта је у поседу голманове екипе и само голман сме да је дотакне. Голман сме да је подигне, што лопту ставља ван игре, а затим да је врати у игру, у складу са Правилем 6.4 и 12.1-2 (види 6.76). Уколико лопту додирне неко од саиграча голмана, док се она котрља по поду, следи слободно бацање (13.1а), (види 14.1а, имајући у виду Објашњење бц), а уколико је дотакне противник, игра се наставља голмановим бацањем (12.1 - III).

Лопта је ван игре чим лежи на поду унутар голмановог простора (12.1 - II). Она припада голмановој екипи и само он сме да је дотакне. Голман мора да је врати у игру у складу са 6.4 и 12.2 (види 6.76). Голманово бацање остаје, уколико лопту дотакне било који други играч било које екипе (12.1 став 2, 13.3).

Дозвољено је додирнути лопту која се налази у ваздуху изнад голмановог простора, све док је то у складу са Правилима 7:1 и 7:8.

**6.6** Игра се наставља (голмановим бацањем 6.4-5), ако играч одбрамбене екипе, у циљу одбране, додирне лопту, коју затим ухвати голман или која остане да лежи у голмановом простору.

**6.7** Ако играч баци лопту у властити голманов простор, одлуке ће бити овако како следи:

а) гол ако лопта уђе у гол;

б) слободно бацање, ако лопта остане да лежи у голмановом простору или ако голман додирне лопту, а она не уђе у гол (13.1а- б);

ц) аут, ако лопта пређе гол-аут линију (11.1)

д) игра се наставља ако лопта прође кроз голманов простор и врати се у поље за игру, а да је голман не додирне.

**6.8** Лопта која се врати из голмановог простора у поље за игру, остаје у игри.

### ПРАВИЛО 7

#### 7. Игра лоптом, пасивна игра

##### Игра лоптом

##### Дозвољено је:

- 7.1** да се лопта баца, хвата, заустави, гурне или удари користећи шаке (стиснуте или отворене), руке, главу, труп, натколенице или колена;
- 7.2** да се лопта држи највише 3 секунде и у ситуацији када лежи на поду (13.1a);
- 7.3** да се направи највише 3 корака са лоптом (13.1a); под кораком се подразумева следеће:
- а) играч који стоји обема ногама на поду, подигне једну ногу и затим је спусти, или помери једну ногу са једног места на друго место;
  - б) играч додирује под само једном ногом, ухвати лопту, и затим додирне под другом ногом;
  - ц) играч након доскока на једну ногу поскочи истом или додирне под другом ногом;
  - д) играч након доскока на обе ноге истовремено, подигне једну ногу, а затим је спусти, или помери једну ногу са једног места на друго.

##### Коментар:

Ако се једна нога помери са једног места на друго а друга нога се привуче сматра се да се направио само један корак.

У складу са правилима је ако играч са лоптом падне на под, клизне, а затим устане и игра лоптом. То је такође случај и када се играч баци за лоптом, ухвати је, устане и игра са њом.

**7.4** док стоји или трчи:

- а) да лопту једном удари у под и поново је ухвати једном или обема рукама;
- б) да удари у под више пута једном руком (води лопту), а затим је ухвати или подигне поново једном или обема рукама;
- ц) да је котрља више пута једном руком, а затим је ухвати или подигне поново једном или обема рукама.

Чим се лопта након тога ухвати једном или обема рукама, мора се предати у року од 3 секунде, или након највише 3 корака (13.1а).

Сматра се да је вођење лопте почело оног тренутка, када играч додирне лопту било којим делом свога тела и усмери је ка поду.

Након што је лопта додирнула другог играча или гол, играчу је дозвољено поново вођење лопте а затим и њено поновно хватање (види 14.6).

**7.5** пренети лопту из руке у руку;**7.6** водити лопту клечећи, седећи или лежећи, то значи да је дозвољено извести бацање (нпр. слободно бацање) из таквог положаја, уколико су захтеви из Правила 15.1 задовољени, укључујући и захтев да стопало једне ноге буде у константном додиру са подом.**Није дозвољено:****7.7** да се након што је лопта била под контролом, додирне више од једанпут осим ако у међувремену није додирнула под, другог играча или гол (13.1а); међутим, не кажњава се поновно додиривање лопте ако је играч неспретно додирује тј. ако не успе да је исконтролише док покушава да је ухвати или заустави;

## Правило 7

---

- 7.8** додирнути лопту стопалом или било којим делом ноге испод колена, осим када је лопта бачена на играча од стране противника (13.1а-б, види такође 8.7е);
- 7.9** игра се наставља ако лопта додирне судију на игралишту;
- 7.10** Ако се играч креће са лоптом изван поља за игру, са једним или оба стопала (док је лопта још увек у терену), нпр. да би заобишао одбрамбеног играча, треба досудити слободно бацање за противничку екипу (13.1а).

Ако играч без лопте, екипе која је у поседу лопте, заузме положај изван терена, судија ће му указати да мора да се врати у поље за игру. Ако играч то не уради или иста екипа понови исту грешку касније, досудиће се слободно бацање за противника (13.1а), без даљег упозорења. Такве акције неће водити прогресивном кажњавању према Правилима 8 и 16.

### Пасивна игра

- 7.11** Није дозвољено екипи да задржава лопту у поседу без икаквог препознатљивог покушаја за напад или постизање гола. Слично томе, није дозвољено одуговлачење извођења почетног бацања, слободног бацања, аута или голмановог бацања своје екипе (види Објашњење бр.4). Ово се сматра пасивном игром, која се, ако се тенденција ка пасивној игри не прекине, кажњава слободним бацањем за противничку екипу (13.1а).

Слободно бацање се изводи са места на коме се лопта налазила у тренутку када је игра прекинута.

- 7.12** Када се уочи тенденција ка пасивној игри, даје се знак упозорења (сигнализација бр. 17). Ово екипи која има лопту у поседу пружа могућност да промени начин организовања напада и да на тај начин спречи одузимање лопте. Уколико се начин напада не промени након знака упозорења, судије могу досудити пасивну игру у било ком тренутку. Ако није упућен шут ка голу, од стране нападајуће екипе, након максимално **4**

**додавања**<sup>1</sup> досуђује се слободно бацање против те екипе (13.1а, процедура и изузеци погледај у Објашњењу број 4 одељак Д).

Одлука о броју додавања, донета од стране судија, је базирана на њиховом опажању чињеница, у складу са принципима Правила 17.11

У одређеним ситуацијама, на пример: када играч намерно не користи јасну шансу за постизање гола, судије могу да досуде слободно бацање против екипе која има лопту у поседу, без претходног знака упозорења.

<sup>1</sup> До 1. јула 2022 године максимални број додавања после знака упозорења је 6 додавања.



### ПРАВИЛО 8

#### Прекршаји и неспортско понашање

#### Дозвољене акције

##### 8.1 Дозвољено је:

- а) користити отворену шаку да би се одузела лопта из руке другог играча;
- б) савијеним рукама остварити контакт са телом противника, како би се он контролисао и пратио;
- ц) користити само тело да би се блокирао противник у борби за позицију

##### Коментар:

Блокада значи спречавање противника да се креће у слободном простору. Постављање блока, задршавање у блоку и излазак из блока, у принципу морају бити изведени на неутралан начин у односу на противника (види 8.26).

#### Прекршаји после којих није уобичајено доделити личне казне (водити рачуна о критеријумима за доношење одлуке из 8.3 а-д)

##### 8.2 Није дозвољено:

- а) истргнути или избити лопту из руку противника
- б) блокирати противника рукама, шакама, ногама, или користити било који део тела да би га померили или одгурнули; то подразумева и опасно коришћење лакта како у месту, тако и у кретању
- ц) држати противника (тело или спортску опрему), чак и када је он спреман да настави игру
- д) налетати или наскакивати на противника

**Прекршаји за које се налаже лична казна по правилу 8.3-6**

**8.3** Прекршаји који су углавном или искључиво усмерени на тело противника морају бити кажњени личном казном. То значи да поред слободног бацања или седмерца такав прекршај треба казнити прогресивном казном почевши са опоменом (16.1), затим са 2 мин искључења (16.36) и дисквалификацијом (16.6д).

За озбиљније прекршаје следе 3 нивоа казне на основу следећих критеријума:

- прекршаји који ће бити одмах кажњени са 2 мин искључења (8.4)
- прекршаји који ће бити кажњени дисквалификацијом (8.5)
- прекршаји који ће бити кажњени дисквалификацијом, уз обавезан писани извештај (8.6)

**Критеријуми за доношење одлуке**

За одлучивање које су личне казне одговарајуће за специфичне прекршаје, примениће се следећи критеријуми, који ће се користити у комбинацији која је адекватна у свакој ситуацији:

- а) позиција играча који прави прекршај (фронтална позиција, са стране или од позади);
- б) део тела на који је усмерена недозвољена акција (торзо, шутерска рука, ноге, глава/грло/врат);
- ц) динамика прекршаја (интензитет недозвољеног телесног контакта, и/или прекршај у ком је противник у пуном кретању);
- д) ефекат недозвољене акције:
  - утицај на контролу тела и лопте
  - смањење или спречавање могућности кретања
  - спречавање континуитета игре

За пресуђивање прекршаја битна је и ситуација на утакмици (нпр. ситуација за постизање гола, утрчавање у празан простор, ситуације са великом брзином кретања).

## Правило 8

---

### Прекршаји за које се налаже тренутна казна искључења на 2мин

**8.4** За неке прекршаје казна је директно искључење на 2мин, без обзира на то да ли је играч раније био опоменут.

Ово се посебно односи на прекршаје где играч, који је направио прекршај, занемарује опасност по противника (види такође 8.5 и 8.6);

Узимајући у обзир критеријуме за доношење одлука из 8.3, овакви прекршаји могли би бити на пример:

- а) прекршаји који су учињени јаким интензитетом или против противника који је у брзом трку;
- б) држање противника дуже време или обарање противника на тло;
- ц) прекршај у пределу главе, грла или врата;
- д) јако ударање противника у тело или руку којом шутира;
- е) настојати да противник изгуби контролу тела (нпр. хватати противника, који је у скоку, за ногу/стопало; види 8.5а)
- ф) натрчавати или наскакивати великом брзином на противника

### Прекршаји за које се налаже дисквалификација

**8.5** Играч који нападне противника, на начин опасан по његово здравље, биће дисквалификован (16.6а). Посебно опасан по здравље противника је висок интензитет прекршаја или чињеница да је противник потпуно неспреман за тај прекршај па услед тога не може да се заштити (види 8.5 коментар).

Поред критеријума за доношење одлука из 8.3 и 8.4 следећи критеријуми се такође примењују:

- а) стваран губитак контроле тела за време трчања или у скоку, као и приликом шутирања
- б) нарочито агресиван напад на део тела противника, посебно на лице, грло или врат (интензитет телесног контакта)

ц) немаран однос од стране прекршиоца за време извршења прекршаја

**Коментар:**

И прекршаји веома малог физичког интензитета могу бити веома опасни и довести до озбиљне повреде, ако је прекршај учињен када је играч у скоку или трку и због тога неспособан да се заштити. У таквој ситуацији, опасност по противника а не интензитет физичког контакта је основ за одлуку да ли је дисквалификација оправдана.

Ово се такође примењује у ситуацијама када голман напусти голманов простор у намери да пресече додавање упућено противнику. Голман је одговоран да осигура да ова ситуација не постане опасна по здравље противника.

Он ће бити дисквалификован ако:

- а) ухвати лопту, али његово кретање проузрокује судар са противником;
- б) ако не може да ухвати или контролише лопту, али проузрокује судар са противником.

Ако су судије уверене да би у оваквој ситуације, без прекршаја од стране голмана, противник био способан да ухвати лопту, треба досудити седмерац.

**Дисквалификације због нарочито несмотрених, опасних, акција с предумишљајем или злонамерних акција (које ће бити описане у писменом извештају)**

**8.6** Ако судије процене да је неки прекршај био нарочито несмотрен, нарочито опасан, с предумишљајем или злонамеран, морају поднети писмени извештај после утакмице, како би надлежан орган могао да донесе одлуку о даљим мерама.

Карактеристични показатељи који могу послужити у стварању критеријума за одлучивање, поред правила 8:5 су:

- а) нарочито несмотрен или нарочито опасан прекршај
- б) прекршај с предумишљајем или злонамеран прекршај, који ни на који начин није повезан са ситуацијом у игри.

### Коментар:

Када је прекршај из 8.5 и 8.6 учињен у последњих 30 секунди утакмице, у циљу одбране гола, тада такав прекршај треба сматрати "екстремним неспортским понашањем" из правила 8.10д и по њему треба бити кажњен.

### Неспортско понашање за које се налаже лична казна по Правилима 8:7-10

Неспортским понашањем се сматрају било који вербално и невербално изражавање која нису у сагласности са духом доброг спортског понашања. Ово се примењује и на играче и на званичнике екипа, на игралишту и ван игралишта. За кажњавање неспортског понашања, грубог неспортског понашања и екстремног неспортског понашања, прави се разлика између четири нивоа прекршаја:

- Прекршаји које треба казнити прогресивно (8:7);
- Прекршаји које треба казнити директним искључењем на 2 минута (8:8);
- Прекршаји које треба казнити дисквалификацијом (8:9);
- Прекршаји које треба казнити дисквалификацијом и писаним извештајем (8:10а, б).

### Неспортско понашање за које се налаже прогресивна казна

**8.7** Прекршаји који су набројани од а до ф су примери неспортског понашања који се кажњавају прогресивно, почевши са опоменом (16.16).

- а) протест против судијске одлуке или вербални и невербални акт, са немером да испровоцира специфичну судијску одлуку;
- б) узнемиравање противника или саиграча речима или гестовима, добацивање противнику у намери да га омете;
- ц) одлагање формалног бацања које изводи противник, непоштујући удаљеност од 3 метра или на неки други начин;

- д) кроз "позориште" покушавати да се обману судије и да се наведу на погрешну процену у вези са понашањем противника, или преувеличавати утицај прекршаја у намери да се изазове тајм- аут или незаслужена казна за противника;
- е) намерно блокирање шута или додавања користећи стопало или потколеницу; нпр. чист рефлексни покрет, скупљање ногу неће бити кажњено (види такође 7.8);
- ф) поновљено улажење у голманов простор из тактичких разлога.

### **Неспортско понашање за које се налаже тренутно изрицање 2мин искључења**

**8.8** Нека неспортска понашања су по својој природи тежа и захтевају тренутно искључење на 2мин, без обзира на то да ли је играч или званичник раније био опоменут или не. Ово обухвата:

- а) бучан протест са енергичном гестикулацијом или провокативно понашање;
- б) када се донесе одлука против екипе која има лопту у поседу, а играч са лоптом је тренутно не учини доступном за противника испуштајући је из руку или спуштајући је на под;
- ц) блокирање приступа лопти која је отишла у простор за замену играча;
- д) када играч кога не ометају шутира у чистој ситуацији у игри и погоди голмана у главу.

#### **Примедба:**

Критеријуми за погодак голмана лоптом у главу:

- Правило је применљиво само у чистој ситуацији у игри, то јест кад нема одбрамбеног играча између играча који шутира и голмана.

## Правило 8

---

- прва тачка контакта лоптом мора бити глава. Правило се не примењује ако лопта удари голмана у главу после ударца у било који други део голановог тела.
- Правило се не примењује ако голман помера главу у правцу лопте.
- Ако голман покушава да обмане судије да би испровоцирао казну (нпр пошто лопта погоди голмана у груди), голмана треба казнити према Правилу 8:7д.

### Грубо неспортско понашање за које се налаже дисквалификација

**8.9** Неки облици неспортског понашања се сматрају тако грубим да налажу дисквалификацију.

Ово су примери таквог понашања:

- а) демонстративно бацање или шутирање лопте, после судијске одлуке
- б) ако голман демонстративно одбија да покуша да брани седмерца
- ц) намерно гађање противника за време прекида игре; ако је то учињено великом снагом и са веома мале раздаљине, прикладније је то окарактерисати као "нарочито несмотреним прекршајем" по Правилу 8.6
- д) када извођач седмерца погоди голмана у главу, а да голман не помера главу у правцу лопте;
- е) када извођач слободног бацања погоди одбрамбеног играча у главу, а да одбрамбени играч не помера главу у правцу лопте
- ф) освета (реванш) након што је играч фаулиран.

#### Коментар:

У случају седмерца или слободног бацања извођач је одговоран да не доведе у опасност голмана или одбрамбеног играча.

**Дисквалификација због екстремног неспортског понашања која ће бити пријављена у писаном извештају**

**8.10** Ако судије окарактеришу понашање као екстремно неспортско, казна се изриче према прописима који следе.

У случајевима који укључују следеће прекршаје (а и б) који могу послужити као пример, судије морају после утакмице поднети писмени извештај (пријаву), како би надлежни орган могао да донесе одлуку о даљим мерама.

а) увредљиво или претеће понашање умерено према другој особи, нпр. судији, мериоцу времена/записничару, техничком делегату, званичнику екипе, играчу, гледаоцу; такво понашање може бити вербално или невербално (израз лица, гест, говор тела или телесни контакт)

б) (I) уплитање од стране званичника екипе за време утакмице, на терену или из простора за замену играча,

или

(II) играч спречава јасну ситуацију за постизање гола недозвољеним уласком у терен (правило 4.6) или из простора за замену играча;

У случајевима који укључују следеће прекршаје (Ц и Д) биће досуђен седмерац за противника.

ц) ако је током последњих 30 секунди утакмице лопта ван игре, а играч или званичник екипе спречава или одлаже извођење бацања за противничку екипу у намери да спречи могућност шута на гол, или стварања јасне ситуације за постизање гола, прекршилац играч/званичник мора бити дисквалификован и мора се досудити седмерац за противника. Ово се примењује код било којег облика ометања (нпр. са само ограниченом физичком акцијом, ометање извођења бацања спречавањем додавања, ометањем пријема лопте, неослобађањем лопте)



д) ако је током последњих 30 секунди утакмице лопта у игри, а противнички играчи

- 1) кроз прекршај који прави играч у Правилу 8.5 или 8.6, као и у Правилу 8.10а или 8.10б (II)
- 2) кроз прекршај који прави званичник у Правилу 8.10а или 8.10б (I)

спречавају екипи која има лопту у поседу могућност шута на гол или стварање јасне прилике за постизање гола, прекршилац играч/званичник се дисквалификује, у складу са одговарајућим правилима, а за екипу која има лопту у поседу треба досудити седмерац.

Ако играч, који је био фаулиран, или његов саиграч, постигне гол, пре него што је игра заустављена, седмерац неће бити досуђен.

## ПРАВИЛО 9

### 9. Постизање гола

**9.1** Гол је постигнут када је лопта потпуно прешла гол-линију (види слику бр. 4) под условом да од стране извођача, саиграча или званичника пре или током бацања није начињен никакав прекршај правила. Судија код гола потврђује да је гол постигнут са два кратка звиждука пиштаљком и сигнализацијом бр. 12.

Гол ће се признати и ако неки од одбрамбених играча направи прекршај, а лопта ипак уђе у гол.

Гол се не сме признати, ако је судија, мерилац времена или технички делегат прекинуо игру, пре него што је лопта сасвим прешла гол-линију.

Гол ће се признати противничкој екипи ако неки од играча упути лопту у сопствени гол, осим у ситуацији када голман изводи голманово бацање (12.2 став 2).

#### **Коментар:**

Гол ће се признати ако лопту, нешто или неко ко не учествује у игри (гледаоци, итд.), спречи да уђе у гол, а судије су уверене да би лопта иначе ушла у гол.

**9.2** Гол који је признат не може да се поништи након што је судија дао знак пиштаљком да се изведе почетно бацање након постигнутог гола (види Правило 2.9 Коментар).

Судије морају јасно назначити (без почетног бацања) да су досудиле гол, ако се сигнал за крај полувремена огласи одмах након што је постигнут гол и пре него што је могуће извести почетно бацање.

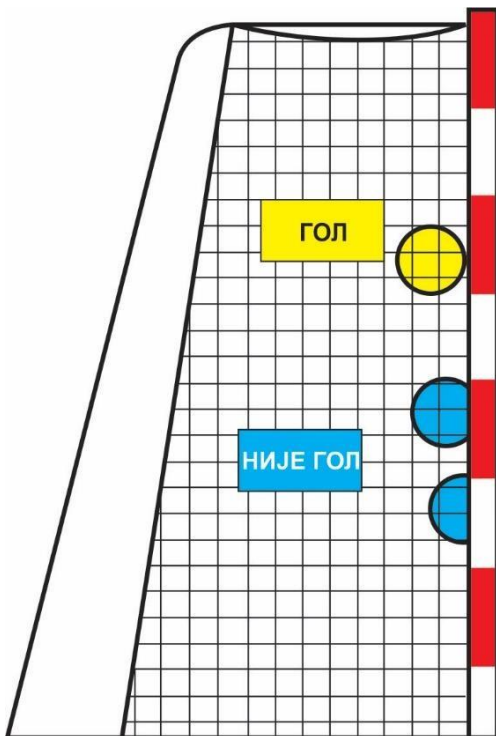
#### **Коментар:**

Гол се треба приказати на семафору чим га судије признају.

## Правило 9

- 9.3** Екипа која је постигла више голова од противника је победник. Ако су обе екипе постигле исти број голова или ниједан гол, утакмица је завршена нерешено (2.2).

Дијаграм 4 : Постизање гола



## ПРАВИЛО 10

## 10 Почетно бацање

**10.1** На почетку утакмице, почетно бацање изводи екипа која је после жребања добила право да бира и изабрала да изведе почетно бацање. Противници онда имају право да бирају страну игралишта. Према слободном избору, уколико је екипа, која је након жребања добила право да бира, изабрала страну игралишта, тада противничка екипа изводи почетно бацање.

Екипе мењају стране за друго полувреме. Почетно бацање на почетку другог полувремена изводи екипа, која није извела почетно бацање на почетку утакмице.

Ново жребање (бацање новчића) се обавља пре почетка сваког додатног времена и сва горе наведена правила под 10.1 се такође примењују током додатног времена.

**10.2** После сваког постигнутог гола игра се наставља почетним бацањем, екипе која је примила гол (види 9.2 став 2).

**10.3** Почетно бацање се изводи у било ком правцу са центра игралишта (са толетанцијом од 1,5 метар са обе стране). Претходи му звиждук, након кога треба извести бацање у року од 3 секунде (13.1а, 15.7 став 3). Играч који изводи почетно бацање мора да заузме положај у коме му је бар једна нога на средишњој линији а друга на линији или иза ње (15.6) и остане у том положају све док лопта не напусти руку (13.1а, 17.7 став 3) (види такође Објашњење бр. 5).

Саиграчима извођача није дозвољено да пређу средишњу линију пре звиждука (15.6).

**10.4** Приликом извођења почетног бацања на почетку сваког полувремена (укључујући и све периоде додатног времена), сви играчи морају бити на својој половини терена.

Међутим, код почетног бацања после постигнутог гола, играчи противничке екипе могу да се налазе на обе половине терена.

У оба случаја, међутим, морају бити бар на 3 метра удаљености од играча који изводи почетно бацање (15.4, 15.9, 8.7ц).

### 10.5

- а) Почетно бацање се изводи у било ком правцу из поља/простора за почетно бацање. Претходи му сигнал пиштаљком, после ког оно мора да се изведе за 3 секунде (13:1а, 15:7, 3.став)
- б) Сигнал пиштаљком од стране судије може да се да када је лопта унутар простора за почетно бацање а извођач има бар једно стопало унутар поља/простора за почетно бацање (15:6).
- ц) Извођачу није дозвољено да пређе линију поља/простора за почетно бацање било којим делом тела док се почетно бацање не сматра изведеним (13:1а, 15:7, 3.став).
- д) Извођачу је дозвољено да се креће унутар поља/простора за почетно бацање али му није дозвољено да удари лоптом о под после звиждука (13:1а, 15:7, 3.став).
- е) Бацање се може извести у трку. Није дозвољено извести почетно бацање у скоку (13:1а, 15:7, 3.став).
- ф) Почетно бацање се сматра изведеним када
  - лопта прво напусти руку извођача а затим целим обимом пређе линију поља/простора за почетно бацање, или
  - када је лопта избачена а додирнута је или је контролисана од стране саиграча, ако се то догодило унутар простора за почетно бацања.
- г) Саиграчима извођача није дозвољено да пређу средишњу линију пре звиждука осим ако су унутар поља/простора за почетно бацање (15:6).
- х) Играчи одбрамбене екипе морају бити ван простора за почетно бацање и није им дозвољено да додирну лопту нити противнике унутар поља/простора за почетно бацање док се бацање не сматра изведеним (15:4, 8:7ц). Њима је дозвољено да буду непосредно ван простора за почетно бацање.

## ПРАВИЛО 11

### 11. Аут

- 11.1** Аут се досуђује када лопта целим обимом пређе аут-линију или када играч одбрамбене екипе последњи додирне лопту пре него што она пређе гол-аут линију његове екипе. Такође се досуђује када лопта додирне плафон или део опреме изнад терена.
- 11.2** Аут изводи, без претходног звиждука судија (види 15.56), она екипа чији играч није последњи био у контакту са лоптом, пре него што је она прешла аут линију или додирнула плафон или део опреме изнад терена.
- 11.3** Аут се изводи са места где је лопта прешла аут-линију или ако је прешла гол-аут линију, на одговарајућој страни са места на коме се спајају аут-линија и гол-аут линија.

Што се тиче извођења аута након што је лопта додирнула плафон или део опреме изнад терена, аут се изводи са најближег места, на ближој аут-линији, које одговара месту где је лопта додирнула плафон или део опреме изнад терена.

- 11.4** Извођач аута мора стајати једним стопалом на аут-линији и остати у правилном положају све док лопта не напусти његову руку. Положај другог стопала није ограничен (13.1а, 15:6, 15:7 став 2 и 3).
- 11.5** Док се изводи аут, противнички играчи, не смеју да буду удаљени мање од 3 метра од извођача аута (15.4, 15.9, 8.7ц).

Међутим, ово се не примењује ако они стоје непосредно изван линије голмановог простора своје екипе.

### ПРАВИЛО 12

#### 12. Голманово бацање

##### 12.1 Голманово бацање се досуђује када:

- (I) - је играч противничке екипе ушао у голманов простор и на тај начин направио прекршај Правила 6.2а;
- (II) - је голман контролисао лопту унутар голмановог простора или лопта мирује на поду унутар голмановог простора (6.4-5);
- (III)- је играч противничке екипе додирнуо лопту која се котрља унутар голмановог простора (6.5 -1. став) или
- (IV)- је лопта прешла гол-аут линију, након што ју је последњи додирнуо голман или играч противничке екипе.

То значи, да се у свим овим ситуацијама сматра да је лопта ван игре и да се игра се наставља голмановим бацањем (13.3), ако постоји прекршај након што је голманово бацање било досуђено и пре него што је изведено.

##### 12.2 Голманово бацање изводи голман без претходног звиждука судије (види 15.56) из голмановог простора преко линије голмановог простора.

Ако екипа, која треба да изведе голманово бацање, игра без голмана, голман мора да замени једног од играча у пољу (Правило 4.4). Судије одлучују да ли је тајм-аут неопходан (Правило 2.8 став 2 и Објашњење број 2).

Сматра се да је голманово бацање изведено, онда када је лопта бачена од старне голмана, потпуно прешла линију голмановог простора.

Играчима противничке екипе дозвољено је да буду одмах испред линије голмановог простора, али им није дозвољено да додирују лопту пре него што сасвим пређе линију голмановог простора (15.4, 15.9, 8.7ц).

**Правило 13****13. Слободно бацање****Досуђивање слободног бацања**

**13.1** У принципу судије прекидају игру и настављају је слободним бацањем за противничку екипу када:

- а) екипа која има лопту у поседу начини прекршај правила која се обавезно санкционишу одузимањем лопте (види 4:2-3, 4:5-6, 4:7-8, 4:9, 5:6-10, 6:5 став 1, 6:7б, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 7:11-12, 8:2, 10:3, 10:5,11:4, 13:7, 14:4-7, 15:7 став 3 и 15:8);
- б) противници начине прекршај правила који има за последицу да екипа која има лопту у поседу изгуби лопту (види 4.2-3, 4.5-6, 5.5, 6.2б, 6.7б, 7.8, 8.2-10).

**13.2** Судије треба да дозволе да игра тече, и то тако што ће избегавати пребрзо прекидање игре досуђивањем слободног бацања.

То значи да, сходно Правилу 13.1а, судије не треба да досуде слободно бацање ако лопта дође у посед екипе у одбрани одмах након што је екипа у нападу направила прекршај.

Слично, сходно Правилу 13.1б, судије не треба да реагују све док не постане јасно да је екипа у нападу изгубила лопту или да не може да настави напад због прекршаја који је направила екипа у одбрани.

Уколико због направљеног прекршаја треба досудити личну казну, судије смеју да одлуче да одмах прекину игру, под условом да се тиме не оштети екипа која није начинила прекршај. Иначе, требало би сачекати исход ситуације, па тек онда играчу изрећи казну.

Правило 13.2 се не примењује у случају прекршаја Правила 4.2-3 или 4.5-6, када ће се игра моментално зауставити, углавном због интервенције мериоца времена, техничког делегата или судија.



## Правило 13

---

**13.3** Ако се прекршај, чија је последица слободно бацање према Правилу 13.1а-б догоди када је лопта ван игре, онда се игра наставља бацањем које одговара разлогу због кога је игра прекинута (молимо да видите такође правила 8:10ц, специјална упутства у току последњих 30 секунди игре.

**13.4** Поред ситуација назначених у Правилу 13.1а-б, слободно бацање се користи као начин наставка игре у одређеним ситуацијама у којима је игра прекинута (тј. када је лопта у игри), иако се није догодио никакав прекршај правила:

- а) уколико је лопта у поседу једне од екипа, у тренутку прекида, она остаје у њеном поседу;
- б) уколико лопта није у поседу ниједне од екипа, биће додељена оној екипи која је последња имала лопту у поседу.

**13.5** Ако се донесе одлука о слободном бацању против екипе која има лопту у поседу, када судија да знак пиштаљком, играч који у том тренутку има лопту, мора одмах да је испусти или спусти на под како би се њоме могло играти (8.86).

### Извођење слободног бацања

**13.6** Уобичајено је да се слободно бацање изводи без звиждука судије (види 15.5б) и у принципу, са места где се прекршај догодио. Изузеци од овог правила су следећи:

Приликом ситуације које су описане у 13.4а-б слободно бацање се изводи након звиждука, у принципу са места на коме се лопта у тренутку прекида налазила.

Ако судија или технички делегат (ИHF-а или континенталног / националног савеза), прекине утакмицу због повреде правила игре од стране играча или званичника одбрамбене екипе, а то резултира усменом опоменом или изрицањем личне казне, тада слободно бацање треба да се изведе са места на коме се лопта налазила у тренутку прекида игре, уколико је то место повољније од оног места на коме је прекршај начињен.

Исти изузетак као и у претходном ставу примењује се ако мерилац времена прекине игру услед прекршаја назначених у Правилима 4.2-3 или 4.5-6.

Као што је прописано Правилем 7.11 слободно бацање, које се досуђује због пасивне игре, изводи се са места на коме се лопта у тренутку прекида налазила.

Без обзира на уобичајена правила и процедуре назначене у претходним параграфима, слободно бацање никад не може бити изведено унутар голмановог простора екипе у чију су корист судује досудиле слободно бацање, нити унутар линије слободног бацања противничке екипе. У било којој ситуацији где се место извођења бацања налази у било ком простору који је означен у претходном ставу, место извођења мора се изместити на најближе место непосредно ван линије слободног бацања противничке екипе.

#### **Коментар:**

Ако је коректна позиција слободног бацање на линији слободног бацања одбрамбене екипе, слободно бацање се заправо мора извести тачно са места на коме је досуђен прекршај. Међутим, што је место даље од линије слободног бацања одбрамбене екипе, то је већа толеранција која омогућава да се слободно бацање изведе на малој удаљености од тачног места. Ова толеранција поступно расте до 3 метра, као се примењује у случају слободног бацања које се изводи непосредно изван голмановог простора екипе која изводи слободно бацање.

Управо појашњена толеранција се примењује у случају прекршаја Правила 13.5, ако се овај прекршај казни у складу са Правилем 8.8б. У овим случајевима слободно бацање се увек изводи тачно са места на коме је начињен прекршај.

- 13.7** Играчи екипе којој је слободно бацање досуђено не смеју да додирну или пређу линију слободног бацања противничке екипе пре него што је бацање изведено. Види такође посебна ограничења под Правилем 2.5.

Судије морају да коригују позиције играча екипе која изводи слободно бацање, који се налазе између линије слободног бацања и линије голмановог простора, непосредно пре извођења бацања, уколико неправилне позиције утичу на ток игре (15.3, 15.6). У том случају слободно бацање се изводи након звиждука (15.5б). Уколико извођењу бацања не претходи звиждук а играчи екипе која изводи слободно бацање прекораче линију слободног бацања противничке екипе, током извођења слободног бацања (пре него што је лопта напустила руку извођача), примењује се иста процедура (Правило 15.7 став 2).

У случају када је звиждуком дат знак за извођење слободног бацања, а играчи нападајуће екипе додирну или прекораче линију слободног бацања, пре него што је лопта напустила руку играча који изводи слободно бацање, досуђује се слободно бацање у корист одбрамбене екипе (15.7 став 3, 13.1а)

**13.8** Када се изводи слободно бацање, противнички играчи морају бити удаљени бар 3 метра од извођача. Међутим, дозвољено им је да стоје одмах изван линије голмановог простора ако се слободно бацање изводи на њиховој линији слободног бацања. Ометање извођача слободног бацања кажњава се у складу са Правилем 15.9 и 8.7ц.

## ПРАВИЛО 14

### 14 Седмерац

#### Досуђивање седмерца

##### 14.1 Седмерац се досуђује:

- а) када играч или званичник противничке екипе било где на терену спречи реализацију јасне прилике за постизање гола;
- б) кад јасну ситуацију за постизање гола прекине неоправдани звиждук;
- ц) када јасну ситуацију за постизање гола осујети неко ко не учествује у игри, нпр. када гледалац уђе у терен или заустави играча звиждуком (осим када може да се примени 9.1 Коментар).
- д) ако постоји прекршај у складу са Правилем 8.10ц или 8.10д (погледај 8.10 последњи став)

По аналогiji, ово правило се примењује и у случају "више силе" као што је изненадни нестанак струје, који игру зауставља у тренутку јасне ситуације за постизање гола.

Види објашњење бр. 6 за дефиницију јасне ситуације за постизање гола.

##### 14.2 Уколико играч у нападу задржи у потпуности контролу над лоптом и својим телом упркос прекршају Правила 14.1а, нема разлога да се досуди седмерац, чак и ако играч након тога не искористи чисту шансу за гол.

У свим ситуацијама, где постоји могућност за досуђивање седмерца, судије би требале да реагују тек у тренутку када недвосмислено могу да утврде да је доношење такве одлуке уистину оправдано и неопходно. Ако играч нападајуће екипе постигне гол упркос прекршају одбрамбених играча тада очигледно не постоји разлог за досуђивање седмерца. У

супротно, ако је очигледно да је играч заиста изгубио лопту или контролу над телом услед прекршаја тако да јасна ситуација за постизање гола више не постоји онда се досуђује седмерац, седмерац треба досудити, тако да је јасно да ситуација за постизање гола више не постоји.

Правило 14.2 се не примењује у случајевима прекршаја Правила 4.2-3 или 4.5-6, када се игра прекида тренутно сигналом мериоца времена, техничког делегата или судија.

### Извођење седмерца

- 14.3** Када досуде седмерац, судије такође могу досудити и тајм-аут, али само ако постоји значајније одлагање, нпр. због замене голмана или извођача, а одлука о досуђивању тајм-аут-а требало да буде у сагласности са принципима и критеријумима назначеним у Објашњењу бр. 2.
- 14.4** Седмерац се изводи ударцем на гол, у року од три секунде након звиждука судије (15.7 став 3, 13.1а).
- 14.5** Играч који изводи седмерац мора заузети позицију иза линије седмерца, али не више од 1 метра иза линије (15.1, 15.6). Након звиждука од стране судија, извођач не сме да додирне или пређе линију седмерца све док лопта не напусти његову руку (15.7 став 3, 13.1а).
- 14.6** Извођач или његови саиграчи не смеју поново да играју лоптом након што је седмерац изведен, све док она не додирне противника или гол (15.7 став 3, 13.1а).
- 14.7** Када се изводи седмерац, саиграчи извођача морају да се налазе изван линије слободног бацања и ту остану све док лопта не напусти руку извођача (15.3, 15.6). Уколико то не ураде, досудиће се слободно бацање против екипе која изводи седмерац (15.7 став 3 и 13.1а).

- 14.8** Када се изводи седмерац, играчи противничке екипе морају да остану изван линије слободног бацања, и то најмање три метра од линије 7 метара, све док лопта не напусти руку извођача. Уколико то не учине, седмерац се поново изводи ако гол није постигнут, али нема личног кажњавања.
- 14.9** Седмерац се поново изводи уколико гол није постигнут, ако голман прекорачи граничну линију тј. линију 4 метра (1.7, 5.11), пре него што лопта напусти руку извођача. Међутим, то не води личној кажњавању голмана.
- 14.10** Замена голмана није дозвољена, у тренутку када је извођач спреман да изведе седмерац, стојећи у правилном положају са лоптом у руци. Било какав покушај да се обави замена голмана у оваквој ситуацији кажњава се као неспортско понашање (8.7ц, 16.16 и 16.3д).

### Правило 15

#### Општи прописи за извођење бацања (почетно, голманово и слободно бацање, аут и седмерац) Извођач

**15.1** Пре извођења бацања, извођач мора да буде у правилном положају прописаним за то бацање. Лопта мора бити у руци извођача (15.6).

У току извођења бацања, осим у случају голмановог бацања видети (12:2) и почетног бацања са простором за почетно бацање (10:5), извођач мора све време да држи један део стопала у константном додиру са подом, све док не испусти лопту (видети 10:5). Друга нога се може подизати и спуштати више пута горе-доле (види Правило 7.6). Извођач мора задржати правилан положај, све док се бацање не изведе (15.7 став 2 и 3).

**15.2** Бацање се сматра изведеним када лопта напусти руку извођача који изводи бацање (види ипак 12:2, 10:3 став 2 и 10:5).

Извођач не сме поново додирнути лопту све док она не додирне другог играча или гол (15.7, 15.8). Види такође даља ограничења за ситуације под 14.6.

Гол се може постићи из било ког бацања, изузев директног ауто-гола, који се не може постићи приликом извођења голмановог бацања ако је лопта ван игре (12:1) (нпр. у случају да је голман испусти у сопствени гол).

#### Саиграчи извођача

**15.3** Саиграчи извођача морају заузети положаје који су одређени захтевима бацања (15.6).

Играчи морају остати у исправном положају, све док лопта не напусти руку извођача, осим у ситуацији која је описана у 10.3 став 2 (видети 10:5).

У току извођења бацања лопта не сме бити додирнута или предата у руке другом играчу (15.7 став 2 и 3.)

**Одбрамбени играчи**

**15.4** Одбрамбени играчи морају заузети позиције које су прописане за дато извођење и остати у коректној позицији све док лопта не напусти руку извођача (види 10:5, 12:2 и 15:9).

Неправилне позиције играча екипе која се налази у одбрани, приликом извођења почетног бацања, аута или слободног бацања, судије не смеју да коригују, уколико такав положај неће оштетити екипу која ће одмах извести слободно бацање. Уколико би пак, била оштећена, неопходно је да се коригују позиције играча.

**Звиждук као знак ЗА наставак игре**

**15.5** Судије морају дати знак пиштаљком за наставак:

- а) увек приликом извођења почетног бацања (10:3, 10:5) или седмерца (14.4);
- б) у случају аута, голмановог бацања или слободног бацања:
  - приликом наставка утакмице након тајм-аута;
  - приликом наставка утакмице извођењем слободног бацања сходно правилу 13.4;
  - приликом оклевања при извођењу бацања;
  - након кориговања позиције играча;
  - након изрицања усмене или јавне опомене.

Судија може да процени када је погодно, ради јасноће, дати знак пиштаљком за наставак и за било коју другу ситуацију.

У принципу, судије неће дати звиждук за наставак утакмице све док нису испуњени захтеви за позиције играча у складу са 15:1, 15:3 и 15:4 (види 13.7 став 2 и 15.4 став 2). Уколико судија да знак за извођење бацања упркос неправилним положајима појединих играча одбране, онда ти играчи имају право учешћа у игри.

Након звиждука, извођач мора да изведе бацање у року од 3 секунде.



### Санкционисање

**15.6** Положај ће бити коригован уколико извођач или његови саиграчи направе прекршаје пре извођења бацања, а то се углавном односи на неправилне положаје играча или случај да саиграч додирује лопту (види ипак 13.7 став 2).

**15.7** Последице за прекршаје извођача или његових саиграча (15.1-3) за време извођења бацања, зависе првенствено од тога да ли је извођењу претходио знак пиштаљком за наставак утакмице.

У принципу, сваки прекршај током извођења бацања ако му није претходио звиждук за наставак утакмице може се решити корекцијом и поновним извођењем бацања после звиждука. Међутим, овде се примењује концепт предности сагласно са Правилном 13.2. Уколико екипа извођача бацања, изгуби лопту, одмах након неправилног извођења бацања, онда се једноставно сматра, да је екипа извела бацање и игра се наставља.

У принципу, сваки прекршај направљен приликом извођења бацања, након знака за наставак, треба санкционисати. Ово се примењује, на пример, ако је извођач скочи приликом извођења, држи лопту више од 3 секунде или се помери из правилног положаја пре него што је лопта напустила његову руку. Примењује се и у случају да саиграчи промене положај након знака пиштаљке, а пре него што је лопта напустила руку извођача (осим 10.3 став 2). У тим случајевима, првобитно бацање се поништава и досуђује се слободно бацање за противника (13.1а) које се изводи са места где је прекршај направљен (види Правило 2.6). Правило предности, које се у складу са правилном 13.2 је применљиво нпр. ако екипа извођача бацања изгуби лопту пре него што су судије у могућности да одреагују и тада се игра наставља.

**15.8** У принципу, треба казнити било који прекршај који следи непосредно после извођења бацања а који је у вези са извођењем бацања. Ово се односи на прекршај под 15.2 став 2, нпр. извођач додирује лопту други пут, пре него што је она додирнула другог играча или гол. То може бити вођење лопте или хватање лопте поново, пошто је лопта у ваздуху или је спуштена на под. Ово се кажњава слободним бацањем (13.1а) за противнике. Као и у случају под 15.7 став 3, правило предности се примењује.

**15.9** Изузев у случајевима назначеним у Правилима 14.8, 14.9, 15.4 став 2 и 15.5 став 3, одбрамбени играчи који ометају извођење бацања противника, на пример, намерно не заузимају правилан првобитан положај или померивши се у неправилан положај након тога, ће се казнити. Ово се примењује независно од тога да ли се то дешава пре или за време извођења бацања (пре него што је лопта напустила руку извођача).

Такође се примењује и без обзира на то да ли је извођењу претходио знак пиштаљке за наставак утакмице или не. Правило бр. 8.7ц се примењује у комбинацији са Правилем 16.1би 16.3д.

Бацање на које је одбрамбени играч негативно утицао (нападајућа екипа изгубила лопту ) у принципу ће се поновити.

### Правило 16

#### 16. Казне

#### Опомена

**16.1** Опомена је одговарајућа казна за:

- а) прекршаје који се кажњавају прогресивно (8.3; упореди ипак 16.3б и 16.3д)
- б) неспортско понашање које се кажњава прогресивно (8.7)

#### Коментар:

Играчу се не може дати више од једне опомене, а екипи се не може дати више од укупно 3 опомене; након тога казна мора бити бар искључење на 2 мин.

Играч који је већ био искључен на 2мин не би требало након тога да добије опомену.

Званичницима екипе не треба да се да више од једне опомене укупно.

**16.2** Судија ће показати опомену кажњеном играчу или званичнику и мериоцу времена / записничару подизањем жутог картона (сигнал број 13)

#### Искључење

**16.3** Искључење (на 2 минута) је одговарајућа казна:

- а) за погрешну замену, ако прекобројни играч уђе на терен или ако играч омета игру из простора за замену играча (4:5-6); види, правило 8.10б (II)
- б) за прекршаје као што су они из правила 8:3, ако су играч и/или његова екипа већ добили максималан број опомена (види 16:1 коментар)
- ц) за прекршаје као што су они у Правилу 8.4
- д) за неспортско понашање играча као из Правила 8.7, ако су играч и/или његова екипа већ добили максималан број опомена
- е) за неспортско понашање званичника екипе као из правила 8.7, када је један званичник већ добио опомену

- ф) за неспортско понашање играча или званичника екипе као из 8.8; види такође 4.6
- г) као последица дисквалификације играча или званичника екипе (16.8 2. став; види 16.116);
- х) за неспортско понашање играча пошто је управо искључен на 2мин а пре него што је игра настављена (16.9а)

**Коментар:**

Званичници једне екипе укупно не могу добити више од једног искључења на 2мин.

Када је искључење на 2мин изречено званичнику екипе, у складу са 16.3е, њему је дозвољено да остане у простору за замену играча и обавља своју функцију. Међутим, његова екипа се на терену редукује за једног играча у трајању од 2 минута.

**16.4** Након досуђеног тајм-аута судија ће јасно показати искључење на 2 минута, кажњеном играчу или званичнику екипе и мериоцу времена/записничару предвиђеним знаком руке, тј. једне руке подигнуте са два испружена прста (сигнализација бр. 14).

**16.5** Искључење увек траје 2 минута времена трајања игре; последица трећег искључења за истог играча је дисквалификација (16.6д).

Играчу који је искључен није дозвољено да учествује у игри док искључење траје, а екипи није дозвољено да га замени другим играчем на терену.

Време трајања искључења почиње оног тренутка када је дат звиждук за наставак утакмице.

Искључење на 2 минута се преноси на друго полувреме ако се није завршило током првог полувремена. Исто се примењује и на регуларно време игре и продужетак, и током продужетка. Неиздржана казна искључења на крају продужетка, значи да тај играч нема права да учествоје у "тај-брејку" који следи, као што је извођење седмераца у складу са Правилем 2.2 Коментар.

### Дисквалификација

**16.6** Дисквалификација је одговарајућа казна:

- а) за прекршаје из 8.5 и 8.6;
- б) за грубо неспортско понашање из 8.9 и екстремно неспортско понашање из 8.10 од стране играча или званичника екипе, на терену или ван њега
- ц) за неспортско понашање неког од званичника екипе из 8:7, након што су им колективно већ изречени опомена и 2мин искључења, у складу са 16.16 и 16.3е
- д) као последица трећег искључења истог играча (16.5)
- е) за значајно или поновљено неспортско понашање за време извођења "тај-брејк" седмераца (2.2 коментар и 16.10)

**16.7** Након датог тајм-аута, судије ће јасно показати дисквалификацију кажњеном играчу или званичнику и мериоцу времена/записничару подизањем црвеног картона (сигнал бр. 13, види такође Правило 16.8)

**16.8** Дисквалификација играча или званичника односи се увек на остатак времена трајања утакмице. Играч или званичник који је дисквалификовани мора одмах напустити терен и простор за замену играча. Након напуштања, играчу или званичнику није дозвољен било какав контакт са екипом.

Дисквалификација играча или званичника екипе, на терену или изван њега, за време трајања утакмице, увек повлачи и искључење на 2 минута за екипу. То значи да се број играча на терену смањује за један (16.3ф). Смањење броја играча на терену ће међутим, трајати 4 минута уколико је играч дисквалификован под околностима које предвиђа Правило 16.9б-д.

Дисквалификација смањује број играча или званичника који екипи стоје на располагању (осим у случају 16.11б). Екипи је, међутим, дозвољено да повећа број играча на терену поново оног тренутка када искључење на 2 минута истекне.

Као што је предвиђено правилима 8.6 и 8.10а-б, дисквалификације у складу са овим правилима увек повлаче писани извештај надлежном органу, ради даљег поступања. У таквим случајевима, "одговорни представници екипа" и технички делегат (види објашњење број 7) ће бити о томе обавештени одмах након доношења одлуке.

За ову сврху, судија такође показују плави картон, као информацију после показаног црвеног картона.

### **Више од једног прекршаја у истој ситуацији**

**16.9** Ако играч или званичник учини више прекршаја одједном или више узастопних прекршаја, који се кажњавају различитим казнама, а пре него што је игра настављена, онда ће се у принципу досудити само најтежа од ових казни.

Постоје, међутим, следећи специфични изузеци у оквиру којих се у свим случајевима, број играча једне екипе смањује на терену у трајању од 4 минута:

- а) ако се играч, који је управо искључен на 2 минута неспортски понаша пре него што је игра настављена, онда му се изриче додатна казна искључења на 2 минута (16.3г); "Ако је додатно искључење треће искључење тог играча, онда се он дисквалификује";
- б) ако се играч, који је управо дисквалификован (директно или због трећег искључења на 2 минута), неспортски понаша, пре него што је игра настављена, његовој екипи се изриче додатна казна, тако да се екипа редукује следећа 4 минута (16.8 став 2);
- ц) ако се играч који је управо искључен на 2 мин грубо или екстремно неспортски понаша пре него што је игра настављена, он се додатно дисвалификује (16.6б); комбинација ових казни води ка редукацији од 4 минута (16:8 став 2.)
- д) ако се играч који је управо дисквалификован (директно или због трећег искључења) грубо или екстремно неспортски понаша, пре него што је игра настављена, његовој екипи се изриче додатна казна, тако да се екипа редукује на терену следећа 4 минута. (16:8 став 2. став)

### Прекршаји за време трајања утакмице

**16.10** Казне за прекршаје учињене за време трајања утакмице су утврђене правилима 16:1, 16:3 и 16:6.

Појам "време трајања утакмице" укључује све прекиде, тајм ауте, екипне тајм-ауте и продужетке. У свим другим видовима "тај-брејка" (нпр. извођење седмераца) примењује се само правило 16:6.

На тај начин ће се спречити даље учешће играча који је учинио значајно или поновљено неспортско понашање (види правило 2.2 - коментар)

### Прекршаји ван времена трајања утакмице

**16.11** Неспортско понашање, грубо неспортско понашање, екстремно неспортско понашање или било који облик несмотреног понашања (види Правила 8:6-10) играча или званичника, које се догоди на месту одигравања утакмице, али ван времена трајања утакмице, казниће се на следећи начин:

### Пре утакмице

- а) опомена ће бити дата у случају неспортског понашања из правила 8.7-8;
- б) дисквалификација играча или званичника који је направио прекршај биће дата у случају прекршаја који потпадају под правила 8.6 и 8.10а, али је екипи дозвољено да почне утакмицу са 14 играча и 4 званичника; Правило 16.8 став 2, примењује се само за прекршаје учињене за време трајања утакмице, те у складу са тим ова дисквалификација не повлачи са собом искључење на 2 минута.

Ове казне за прекршаје пре утакмице могу се применити у било које време током утакмице кад год се установи да је та особа учесник у игри, пошто ова чињеница не може бити утврђена већ у тренутку када се инцидент догоди.

### После утакмице

ц) писани извештај.

**Правило 17****17. Судије**

**17.1** За сваку утакмицу биће одређена двојица равноправних судија. Помажу им мерилац времена и записничар.

**17.2** Судије прате понашање играча и званичника екипа, од тренутка када дођу на место одигравања утакмице, па све док не оду.

**17.3** Судије су одговорне за проверу терена за игру, голова и лопти пре почетка утакмице; они одлучују које ће се лопте користити (1 и 3.1).

Судије такође утврђују да ли су обе екипе присутне и да ли играчи носе прописану спортску опрему. Они проверавају записник и опрему играча. Они се старају да број играча и званичника у простору за замену играча одговара правилима утврђеном броју и утврђује присуство и идентитет "одговорног представника екипе" за сваку од екипа. Свака неправилност се мора исправити (4.1-2 и 4.7-9).

**17.4** Бацање новчића – жребање обавља један од судија уз присуство другог судије и "одговорног представника екипе" за сваку екипу, или званичника или играча (нпр. капитен екипе) у име "одговорног представника екипе".

**17.5** У принципу, утакмицу ће до краја водити исте судије.

Они су одговорни да се утакмица одигра у складу са правилима и морају казнити било какве прекршаје правила (види ипак 13.2 и 14.2).

Уколико један од судија није у могућности да заврши утакмицу, други судија ће сам наставити утакмицу.

**Напомена:**

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право одступања од прописа у области својих надлежности, у погледу примене 1. и 3. става Правила 17.5.



## Правило 17

---

**17.6** Ако обојица судија досуде прекршај и слажу се коју екипу треба казнити, али се не слажу око оштрине казне, биће досуђена оштрија казна.

**17.7** Ако обојица судија досуде прекршај, или је лопта напустила терен, а двојица судија се не слажу око тога којој екипи треба дати лопту, примениће се заједничка одлука, након што се судије међусобно консултују. Уколико не могу да донесу заједничку одлуку, превагнуће мишљење судије у пољу.

Тајм-аут је обавезан. Након консултација између судија, они дају јасне знаке руком и утакмицу настављају након звиждука (2.8д, 15.5).

**17.8** Обојица судија су одговорни за вођење резултата. Такође воде евиденцију о опоменама, искључењима на 2 минута и дисквалификацијама.

**17.9** Обојица судија су одговорни за контролисање времена трајања игре.

Уколико постоји икаква сумња око прецизности мерења времена, судије доносе заједничку одлуку (види такође 2.3).

### Напомена:

ИХФ, континенталне и националне федерације имају право одступања од прописа, у области својих надлежности, у погледу примене правила 17.8 и 17.9.

**17.10** Судије су одговорне да се након утакмице записник правилно попуни.

Дисквалификације због прекршаја из Правила 8.6 и 8.10 морају бити објашњене у извештају са утакмице.

**17.11** Одлуке које судије или технички делегати донесу на основу посматрања чињеница или њиховог просуђивања су коначне.

Жалбе се могу поднети само на оне одлуке које нису у складу са правилима.

Током утакмице само је "одговорним представницима екипа", сваки за своју екипу, дозвољено да се обраћају судијама.

**17.12** Судије имају право да привремено или трајно прекину утакмицу. Пре доношења одлуке о дефинитивном прекиду утакмице, судије морају да исцрпе све могућности за њено настављање.

**17.13** Црни дресови су првенствено намењени судијама.

**17.14** Судије и технички делегати могу употребљавати електронску опрему за интерну комуникацију. Правила за њихово коришћење одређује надлежна федерација.

### Правило 18

#### Мерилац времена и записничар

**18.1** У принципу, мерилац времена је првенствено одговоран за време трајања игре, тајм-аут и трајање казне искључених играча.

Записничар је у принципу највише одговара за спискове екипа, записник, улазак играча који стижу након што је утакмица почела и улазак играча који немају право наступа.

Други задаци, као што су број играча и званичника екипе у простору за замену играча и излазак и улазак играча који се мењају, исто као и број напада (за ову одлуку се сматра да је базирана на њиховом посматрању чињеница) после медицинског третмана указаног играчу на терену, сматрају се заједничким одговорностима.

Када постане неопходно, уобичајено је да само мерилац времена (и када је то могуће, технички делегат из одговорне федерације) треба да прекине утакмицу.

Такође види Објашњење бр. 7 у вези са правилним процедурама за интервенције мериоца времена / записничара када испуњавају горе наведене обавезе.

**18.2** Уколико јавни семафор није на располагању, онда мерилац времена мора да обавештава "одговорног представника екипе" сваке екипе понаособ о томе колико је времена игре протекло или колико је времена преостало, нарочито након тајм-аута.

Уколико јавни семафор са аутоматским сигналом није на располагању, мерилац времена преузима одговорност да завршни сигнал за полувреме и крај утакмице (види 2.3).

Уколико јавни семафор не може да прикаже и време искључења (код IHF утакмица најмање три за сваку екипу), мерилац времена ће приказати на записничком столу картице на којима је са бројем играча приказано и време истека сваког искључења.

## Сигнализација

Када су досуђени аут или слободно бацање, судије морају одмах да покажу правац извођења бацања које ће се извести (сигнализација 7 или 9).

Након тога, треба, показати прописани знак руком којим се сигнализира неко лично кажњавање (сигнализација 13-14).

Уколико се учини да би користило, такође објаснити разлог због кога је досуђено слободно бацање или седмерац, онда би у циљу информације требало дати један од применљивих знакова 1-6 или 11. (Сигнализацију 11 требало би увек показати када досуђивању слободног бацања због пасивне игре не претходи сигнализација 17).

Сигнализације 12, 15 и 16 су обавезне у оним ситуацијама у којима се примењују.

Сигнализације 8, 10 и 17 користе се када судије процене да је то потребно.

Врста сигнализације:	Страна
1. Повреда голмановог простора .....	68
2. Неправилно вођење лопте .....	68
3. Превише корака или држање лопте дуже од 3 секунде .....	69
4. Хватање, држање или гурање .....	69
5. Ударање .....	70
6. Прекршај у нападу .....	70
7. Правац извођења аута .....	71
8. Голманово бацање .....	71
9. Правац извођења слободног бацања .....	72
10. Држање одстојања од 3 метра .....	72
11. Пасивна игра .....	73
12. Гол .....	73
13. Опомена (жути), дисквалификација (црвени) .....	74
Информација о писаној пријави (плави)	
14. Искључење на 2 минута .....	74
15. Тајм аут .....	75
16. Дозвола двома особама (које имају право учешћа) да уђу на терен током тајм аут-а .....	75
17. Знак упозорења за пасивну игру .....	76

### 1. ПОВРЕДА ГОЛМАНОВОГ ПРОСТОРА



### 2. НЕПРАВИЛНО ВОЂЕЊЕ ЛОПТЕ



3. ПРЕВИШЕ КОРАКА ИЛИ ДРЖАЊЕ ЛОПТЕ ДУЖЕ ОД 3 СЕКУНДЕ



4. ХВАТАЊЕ, ДРЖАЊЕ ИЛИ ГУРАЊЕ



**5. УДАРАЊЕ**



**6. ПРЕКРШАЈ У НАПАДУ**



**7. ПРАВАЦ ИЗВОЂЕЊА АУТА**



**8. ГОЛМАНОВО БАЦАЊЕ**





**9. ПРАВАЦ ИЗВОЂЕЊА СЛОБОДНОГ БАЦАЊА**



**10. ДРЖАЊЕ ОДСТОЈАЊЕ ОД 3 МЕТРА**



11. ПАСИВНА ИГРА



12. ГОЛ



**13. ОПОМЕНА (ЖУТИ), ДИСКВАЛИФИКАЦИЈА (ЦРВЕНИ)  
ИНФОРМАЦИЈА О ПИСАНОЈ ПРИЈАВИ (ПЛАВИ)**



**14. ИСКЉУЧЕЊЕ НА 2 МИНУТА**



15. ТАЈМ АУТ



16. ДОЗВОЛА ДВЕМА ОСОБАМА (КОЈЕ ИМАЈУ ПРАВО УЧЕШЋА)  
ДА УЋУ НА ТЕРЕН ТОКОМ ТАЈМ АУТА



**17. ЗНАК УПОЗОРЕЊА ЗА ПАСИВНУ ИГРУ**





# ОБЈАШЊЕЊА ПРАВИЛА ИГРЕ

САДРЖАЈ:	СТРАНА:
1. Извођење слободног бацања након завршног сигнала (2.4-6) .....	78
2. Тајм аут (2.8) .....	79
3. Екипни тајм аут (2.10) .....	80-81
4. Пасивна игра (7.11-12) .....	82-87
5. Почетно бацање (10.3).....	88
6. Дефиниција јасне ситуације за постизање гола (14.1).....	89
7. Интервенција мериоца времена или техничког делегата (18.1) .....	90-91
8. Повређени играч (4:11) .....	92

### 1. Извођење слободног бацања након завршног сигнала (2.4-6)

У многим случајевима, екипа која има прилику да изведе слободно бацање након завршног сигнала није стварно заинтересована да постигне гол, било зато што је исход утакмице већ јасан или зато што је место са кога се изводи слободно бацање сувише далеко од гола противника. Иако правила формално захтевају да се бацање изведе, судије треба да покажу добру процену и сматрају да је бацање изведено, ако играч који је у приближно исправном положају испусти лопту или је преда судијама.

У оним случајевима где је јасно да екипа жели да покуша да постигне гол, судије морају покушати да нађу равнотежу између омогућавања ове прилике (иако је она веома мала) и спречавања да се она претвори у фрустрирајућу "драму" која одузима време. То значи, да судије треба брзо и одлучно да поставе играче обе екипе у исправне положаје, како би се слободно бацање извело без одлагања. Мора се инсистирати на новим ограничењима у Правилу 2:5 која се тичу позиција играча и њихових замена (4.5 и 13.7).

Судије морају такође обратити пажњу и на друге кажњиве прекршаје које екипе могу направити. Стално приближавање извођачу бацања од стране одбрамбених играча, мора бити кажњено (15.4, 15.9, 16.16 16.3д). Осим тога, играчи у нападу често праве прекршаје током извођења бацања, нпр. један или више играча пређу линију слободног бацања након звиждука, али пре изведеног бацања (13.7 став 3), или се извођач у ствари помери или скочи, када изводи бацања (15.1,15.2 и 15.3).

Веома је важно, не дозволити да се постигне нерегуларан гол.

**2. Тајм-аут (2.8)**

Осим у ситуацијама које су назначене у Правилу 2.8 где је тајм-аут обавезан, од судија се очекује да разумно процене потребу за тајм-аут-ом у другим ситуацијама. Неке од типичних ситуација у којима тајм-аут није обавезан, али се ипак често даје у нормалним околностима су:

- a) постоје спољни утицаји нпр. Мора се обрисати терен;
- b) чини се да је играч повређен;
- c) очигледно је да екипа одуговлачи време, нпр. када екипа одлаже извођење досуђеног бацања или када играч баца лопту или је не испушта;
- d) ако лопта додирне плафон или део опреме изнад терена (11.1) и одбије се тако далеко од места извођења аута, да изазове непотребно одлагање.
- e) замена играча из поља са голманом, у циљу извођења голмановог бацања

Када се утврди потреба за тајм-аут-ом у овим и другим ситуацијама, судије треба да узму у обзир да ли би овај прекид без тајм-аута оштетио и једну екипу. На пример ако екипа има високо вођство, онда можда није потребно да се да тајм-аут због кратког прекида, нпр. да би се обрисао под. Исто тако, ако екипа која би била оштећена изостанком тајм-аута, из неког разлога одуговлачи и троши време, онда је очигледно да нема потребе дати тајм-аут.

Још један битан фактор јесте очекивано време трајања прекида. Дужину трајања прекида који је настао услед повреде, тешко је предвидети, па је онда можда сигурније да се досуди тајм-аут. Супротно томе судије не треба да буду исхитрене у одлуци да досуде тајм-аут, само зато што је лопта напустила терен. У тим случајевима, лопта се углавном одмах враћа на терен и игра може да се настави. У супротном, судије треба да се фокусирају на то да брзо убаце резервну лопту што пре (3.4) да не би морале да досуде тајм-аут.

Обавезни тајм-аут код досуђивања седмерца је укинут. Можда је још увек потребно дати тајм-аут на основу субјективне процене у неким ситуацијама, а у складу са горе наведеним принципима. Ово се може односити на ситуације у којима једна од екипа јасно одлаже извођење, на пример кроз замену голмана или извођача.



### 3. Екипни тајм-аут

Свака екипа има право на један једноминутни тајм-аут у сваком полувремену редовног времена трајања игре (али не у додатном времену).

Екипа која жели да затражи екипни тајм-аут, то мора учинити тако што ће званичник екипе ставити "зелени картон" на сто испред мериоца времена. Препоручује се да зелени картон буде од 15x20cm и да има велико слово "Т" са сваке стране.

Екипа може да затражи свој екипни тајм-аут само када има лопту у поседу (када је лопта у игри или током прекида). Екипи се одмах даје екипни тајм-аут, под условом, да екипа не изгуби лопту пре него што мерилац времена да звиждуком знак (у том случају зелени картон би се вратио екипи).

Мерилац времена онда зауставља игру звиждуком и зауставља сат (2.9). Показује сигнализацију за тајм-аут (бр.15) и са испруженом руком показује на екипу која је тражила екипни тајм-аут.

Зелени картон се ставља на сто на страну екипе која је тражила екипни тајм-аут и ту остаје до краја тајм-аута.

Судије одобравају екипни тајм-аут и мерилац времена укључује посебан сат, који контролише трајање екипног тајм-аута. Записничар бележи време екипног тајм-аута у записник за екипу која га је тражила.

Током екипног тајм-аута, играчи и званичници екипе остају у нивоу свог простора за замену играча или на игралишту или у простору за замену. Судије остају на средини терена, али један од њих може на кратко отићи до записничког стола ради консултације.

У циљу кажњавања прекршаја из Правила 16, екипни тајм-аут је дефинисан као саставни део времена трајања утакмице (16:10), тако да се било које неспортско понашање и други прекршаји кажњавају на нормалан начин. Небитно је у овом контексту да ли се играч/званичник на кога се то односи налази на терену или ван њега. Према томе, опомена, искључење на 2мин или

дисквалификација по Правилима (16:1-3 и 16:6-9) могу се изрећи за неспортско понашање (8.7-10) или за прекршаје који спадају под правило 8.6б

После 50 секунди мерилац времена даје звучни сигнал који означава да ће се игра наставити за 10 секунди.

Екипе су дужне, да буду спремне за наставак утакмице, оног тренутка када тајм-аут истекне. Утакмица се наставља или бацањем које одговара ситуацији која је била на терену у тренутку када је тајм-аут досуђен или ако је лопта била у игри, слободним бацањем за екипу која је тражила тајм-аут, са места где се лопта налазила у тренутку када је игра прекинута.

Када судија да знак пиштаљком, мерилац времена почиње да мери време.

**Напомена:**

Ако ИХФ, континенталне и националне федерације примењу одступања од прописа према напомени из Правила 2.10, свака екипа има право да добије максимум 3 (три) екипна тајм-аута за време регуларног трајања утакмице (али не и у продужецима). Нису дозвољена више од 2 (два) екипна тајм-аута у сваком полувремену редовног трајања игре. Између два екипна тајм- аута једне екипе, лопта мора бити најмање једном у поседу друге екипе. Односно, три зелена картона која носе бројеве 1, 2 и 3 и расположива су за обе екипе.

Екипе добијају картоне са бројевима 1 и 2 у првом полувремену, а картоне 2 и 3 у другом полувремену, ако нису користили више од једног екипног тајм-аута у првом полувремену. У случају да су користили два екипна тајм-аута у првом полувремену, добиће само картон са бројем 3 у другом полувремену.

У последњих 5 минута регуларног времена утакмице, дозвољен је само један екипни тајм-аут по екипи.

### 4. Пасивна игра (7.11-12)

#### А. Опште напомене

Примена правила у вези са пасивном игром има за циљ да спречи неатрактивне начине игре и намерно одуговлачење у игри. Ово захтева да судије континуирано током утакмице препознају и доследно процењују пасивну игру.

Пасивна игра се може појавити у свим фазама напада екипе, тј. када се лопта креће преко терена, током фазе изградње напада или завршне фазе.

Екипе играју чешће пасивно обично у следећим ситуацијама:

- екипа води малом разликом пред крај утакмице;
- екипи је играч искључен;
- када је противник надмоћнији, посебно у одбрани

Критеријуми наведени у следећим спецификацијама ретко се примењују сами, али се у принципу морају у потпуности процењивати од стране судија. Нарочито се учинак активне одбране у складу са правилима мора узети у обзир.

#### Б. Коришћење знака упозорења за пасивну игру

Знак упозорења треба дати посебно у следећим ситуацијама:

##### **Б1. Када се замене врше споро или када екипа споро прелази у фазу напада**

Типични показатељи су:

- играчи стоје око средине терена чекајући да се обави замена;
- играч одлаже извођење слободног бацања (претварајући се да не зна које је право место за извођење), почетно бацање (спорим додавањем лопте од стране голмана, намерно неправилно додавање лопте на средину, или споро ходање са лоптом ка средини), голманово бацање или аут, након што је екипа претходно опоменута због такве тактике одлагања;
- играч стоји у месту и води лопту;

- лопта се враћа назад на сопствену половину терена екипе, чак иако противнички играчи не врше никакав притисак.

## **Б2. Знак упозорења у вези са закаснелом заменом, након што је фаза изградње напада већ почела**

Типични показатељи су:

- сви играчи су заузели нападајуће положаје;
- екипа почиње фазу изградње напада са уводним додавањима;
- све до ове фазе екипа не обавља замену.

### **Коментар:**

Екипи која је покушала брз контра напад са своје половине терена, али није успела одмах да дође у ситуацију за постизање гола, након што је прешла на противникову половину терена, мора бити дозвољено да направи брзу замену играча у овој фази.

## **Б3. Током изузетно дуге фазе изградње напада**

У принципу, екипи мора бити дозвољена фаза припреме и изградње напада, додавањем, пре него што се од ње очекује да отпочне планирану акцију напада.

Типични показатељи претерано дуге фазе изградње напада су:

- напад екипе не води било каквој планираној нападачкој акцији

### **Коментар:**

Планирана акција настане посебно, када екипа у нападу користи тактичке методе, да би се кретала, тако да стекне просторну предност у односу на одбрану, или када у поређењу са фазом изградње напада, очигледно убрза темпо напада:

- играчи више пута примају лопту док стоје мирно или се крећу од гола;
- вођење лопте у месту понављано више пута;
- када му се супростави противник, играч у нападу се окреће превремено, чека да судије прекину игру или не стекне никакву просторну предност над противничким играчем;

- активне одбрамбене акције које спречавају нападаче да убрзају темпо, јер одбрамбени играчи онемогућавају планирана додавања и линије кретања;
- специјалан критеријум за нарочито дугачку фазу напада је кад екипа у нападу не убрзава јасно темпо од фазе изградње напада до завршне фазе.

### Ц. Како треба да се користи знак упозорења

Уколико судија (било судија у пољу или код гола) препозна појаву пасивне игре, подиже руку (сигнализација бр.17) да укаже на процену да екипа не покушава да дође у позицију за шут на гол. Други судија би такође требало да покаже знак упозорења.

Знак упозорења указује да екипа која има лопту у поседу не покушава да створи прилику за постизање гола или понавља одуговлачење наставка игре.

Сигнал упозорења остаје док:

- се напад не заврши, или
- знак упозорења престане да важи (види коментар у наставку текста).

Напад који почиње оног тренутка када је лопта у поседу екипе сматра се завршеним када екипа постигне гол или изгуби лопту.

Знак упозорења нормално се употребљава током преосталог времена напада. Међутим, у току напада, постоје две ситуације у којима процена пасивне игре више не важи и знак за упозорење треба да обуставити:

1. екипа која има лопту у поседу шутира на гол, а лопта се одбија директно екипи која је у нападу од гола или од голмана, или је резултат тог шута аут за екипу у нападу;
2. играч или званичник екипе у одбрани добије личну казну у складу са Правилем 16 због прекршаја или неспортског понашања.

У ове две ситуације, екипи са лоптом у поседу, мора бити дозвољена нова фаза изградње напада.

**Д. Након што је знак упозорења показан**

После показивања знака упозорења, судије треба да дозволе екипи која има лопту у поседу неко време да промени акцију. У том погледу, ниво обучености различитих узраста и категорија квалитета се мора узети у обзир.

Екипи која је упозорена треба дозволити могућност да припреми планирану акцију за напад ка голу.

Ако екипа која има лопту у поседу не учини препознатљив покушај да дође у позицију шута на гол (критеријуми за доношење одлуке види Д1 и Д2), тада један од судија ако није упућен шут на гол одлучује да је то пасивна игра, најкасније након **4 Додавања<sup>2</sup>** (7.11-12).

Следеће акције се не сматрају додавањем:

- Ако покушај додавања не може бити контролисан, услед досуђеног прекршаја од стране одбрамбеног играча
- Ако је покушај додавања блокиран/пресечен од стране одбрамбеног играча, а лопта оде преко аут или гол-аут линије
- Покушај бацања који је блокиран од стране противника

**Критеријуми за доношење одлуке после показивања знака упозорења****Д1. Нападајућа екипа**

- нема јасног убрзања темпа
- нема јасног циљаног напада према голу
- акције 1 на 1 где није освојен простор
- одуговлачење у игри лоптом (нпр. кад су пролази ка голу блокирани од стране одбрамбене екипе)

**Д2. Одбрамбена екипа**

- одбрамбена екипа покушава да спречи убрзавање темпа или циљану нападачку акцију коректним и активним начинима одбране

## Објашњење бр. 4

---

- ако одбрамбена екипа покуша да прекине додавање нападајуће екипе, чинећи прекршаје у складу са Правилем 8.3, ово понашање се мора доследно кажњавати прогресивно.

### Д3. Напомене које се односе на максималан број додавања

#### Д3а. Пре извођења 4. (четвртог) додавања

- Ако судије досуде слободно бацање или аут за нападајућу екипу, када је показан сигнал упозорења, то не прекида бројање додавања
- Слично, ако је додавање или шут на гол блокиран од стране играча одбрамбене екипе, а лопта дође у посед нападајуће екипе (чак и у случају голмановог бацања за нападајућу екипу) то не прекида бројање додавања.

#### Д3б. После извођења 4. (четвртог) додавања

- Ако је слободно бацање, аут (или голманово бацање) досуђено за нападајућу екипу, након 4. (четвртог) додавања, екипа има могућност комбиновања бацања са додатним додавањем, како би завршила напад
- Исто се примењује ако је бацање изведено после блокираног 4. (четвртог) додавања, од стране нападајуће екипе а лопта се упути играчу у нападу или пређе аут линију или гол-аут линију. У овом случају нападајућа екипа има могућност да заврши напад, тако што ће направити једно додатно додавање.

## Е. Додатак

### Показатељи смањења темпа игре

- акција у страну, а не у дубину према голу;
- учестало дијагонално кретање испред одбрамбених играча, а без притиска на одбрану;
- без акције у дубину, као што је супротстављање одбрамбеном играчу 1 на 1, или додавање лопте играчима између линије голмановог простора и линије слободног бацања;

- поновљено додавање између два играча, без јасног убрзања темпа или акције према голу;
- додавање лопте са свих позиција (крилни играчи, пивот и играчи у пољу) које за циљ нема јасно убрзање темпа или препознатљиве акције према голу;

**Показатељи акција 1 на 1 где се не постиже просторна предност**

- акција 1 на 1 где је очигледно да то није прилика за пролаз (неколико противничких играча спречава пролаз)
- акција 1 на 1 без намере за пролаз ка голу
- акција 1 на 1 чији је циљ само досуђивање слободног бацања (нпр. довести себе у безизлазну ситуацију или прекинути акцију 1 на 1 чак и у ситуацији када је пролаз ка голу могућ)

**Показатељи активних метода одбране у складу са правилима**

- покушавање да се не направи прекршај, као и да се избегне прекидање игре
- ометање линије кретања нападача коришћењем можда два одбрамбена играча
- кретање напред како би се блокирао простор за пролаз
- кретање одбрамбених играча напред како би се нападачи удаљили од гола
- провоцирање нападача да врате лопту што даље у назад у безопасну позицију



### 5. Почетно бацање (10:3, 10:5)

#### Извођење почетног бацања

Као водећи принцип у интерпретацији Правила 10.3, судије би требало да имају на уму да је циљ охрабрити екипе да користе брзо почетно бацање. То значи да би судије требало да буду толерантне и да не траже могућност да казне екипу која покушава да брзо изведе почетно бацање.

На пример, судије треба да избегавају, да их уписивање у картон или други задаци, не спрече да брзо провере позиције играча. Судија у пољу треба да буде спреман за давање знака оног тренутка када извођач стане у исправан положај, под претпоставком да нема јасне потребе за исправљањем позиција других играча. Судије такође морају имати на уму, да је саиграчима извођача дозвољено да пређу средишњу линију, чим се огласи пиштаљка. (Ово је изузетак у односу на основни принцип за извођење осталих бацања).

#### Извођење без простора за почетно бацање

Иако правило гласи да извођач мора да стане на средишњу линију те да може да буде удаљен од центра 1.5 метар, судије не треба да буду претерано прецизне и да се брину о сантиметрима. Главно је избећи некоректан положај и несигурност противника у погледу тога када ће се и где извести почетно бацање.

Штавише, већина терена нема обележен центар, а неки терени имају испрекидану линију центра због реклама у центру. У таквим случајевима, и извођач и судија ће очигледно морати да процене где је исправан положај и било какво инсистирање на прецизности било би тада нереално и неприкладно.

---

**6. Дефиниција јасне ситуације за постизање гола (14.1)**

У смислу Правила 14.1, јасна ситуација за постизање гола постоји када:

- а) играч који већ има контролу над лоптом и телом на линији голмановог простора противника, има шансу да шутира на гол, а да ниједан од противника није у могућности да га дозвољеним методама спречи;

Ово се такође примењује ако играч још увек нема лопту, али је спреман да је тренутно прими, не сме бити противничког играча који је у позицији да спречи пријем лопте на дозвољен начин.

- б) играч који има контролу над лоптом и телом трчи (или води лопту) сам према голману у контранападу, а да ниједан од противника није у стању да му се испречи и спречи контранапад;

Ово се такође примењује када играч још увек нема лопту, али је спреман да је тренутно прими, а противнички голман га у томе спречи изазвавши судар који спада под 8:5 коментар; У овом специјалном случају положај одбамбених играча није битан.

- ц) голман је напустио свој голманов простор, а противник са контролом лопте и тела има јасну и неспречиву прилику да баци лопту у празан гол.

### **7. Интервенција мериоца времена или техничког делегата (18.1)**

Ако мерилац времена или технички делегат интервенишу када је игра већ прекинута, тада се игра наставља бацањем које одговара разлогу прекида игре.

Ако мерилац времена или технички делегат интервенишу када је лопта у игри и тиме прекину игру, тада се примењују следећи прописи:

#### **А) Погрешна замена услед непрописног уласка играча (правило 4.2-3, 5-6)**

Мерилац времена (или технички делегат) мора тренутно прекинути игру без обзира на принцип "предности" из правила 13.2 и 14.2. Ако је тим прекидом, због прекршаја одбармбене екипе, спречена јасна ситуација за постизање гола, мора бити досуђен седмерац у складу са правилом 14.1а. У свим другим случајевима, игра се наставља слободним бацањем.

Играч који је начинио прекршај се кажњава у складу са Правилем 16.3а. Међутим, у случају непрописног уласка на терен по Правилу 4;6 за време јасне ситуације за постизање гола, играч се кажњава у складу са правилом 16.6б у вези са правилом 8.10б.

#### **Б) Прекид игре због других разлога, нпр. неспортско понашање у простору за замену играча**

##### **1. Интервенција мериоца времена**

Мерилац времена треба да сачека следећи прекид игре и тада обавести судије.

Уколико мерилац времена ипак прекине игру док је лопта у игри, игра се наставља слободним бацањем за екипу која је била у поседу лопте у моменту прекида.

Ако је прекидом, због прекршаја одбрамбене екипе, спречена јасна прилика за постизање гола, мора се досудити седмерац у складу са правилом 14.1б.

(Исто се примењује ако мерилац времена прекине игру због затраженог екипног тајм-аута, а судије то не прихвате због погрешног тренутка. Ако је оваквим прекидом спречена јасна прилика за постизање гола, мора се досудити седмерац).

Мерилац времена нема право да изриче казну играчу или званичнику екипе. Исто се односи и на судије, ако они сами нису уочили прекршај. У том случају они једино могу изрећи неформално упозорење. Ако пријављени прекршај спада под Правила 8.6 или 8.10, морају поднети писани извештај.

## **2. Интервенција техничког делегата**

Технички делегати ИХФ-а, континенталне или националне федерација, који врше дужност на утакмици, имају право да укажу судијама на могућу одлуку која није у складу са правилима игре (изузев у случају када судије одлучују на бази опажања чињеница) или о прекршају правила простора за замену.

Технички делегат може тренутно прекинути игру. У том случају се игра наставља слободним бацањем за екипу која није направила прекршај који је проузроковао прекид.

Ако је прекид, проузрокован прекршајем одбрамбене екипе, спречио јасну ситуацију за постизање гола, онда се у складу са правилом 14.1а мора досудити седмерац.

Судије су обавезне да изрекну личну казну, у складу са инструкцијама техничког делегата.

Чињенице у вези са прекршајем из Правила 8.6 или 8.10 треба да буду описане у писаном извештају.

### 8. Повређени играч (4.11)

Ако се чини да је играч повређен на терену, морају се предузети следеће мере:

- а) Ако су судије апсолутно сигурне да је играчу потребна медицинска помоћ на терену, оне ће одмах показати сигнале број 15 и 16, тако да играч мора бити подвргнут одредбама Правила 4.11 став 2. након указане помоћи.

У свим другим случајевима, судије ће тражити од играча да изађе, да му се укаже помоћ ван терена. Ако то није могуће, када је играч у питању, судије ће показати сигнале број 15 и 16. Правило 4.11 став 2. се примењује.

Непоштовање ових прописа, биће кажњено као неспортско понашање.

Ако играч који мора да напусти терен током 3 напада буде кажњен искључењем на 2 минута, њему је дозвољено да поново уђе на терен, на крају искључења, без обзира на број одиграних напада.

Ако званичници екипе одбију да пруже неопходну помоћ повређеном играчу, "одговорног представника екипе" треба прогресивно казнити (види Правило 4.2 став 3.)

- б) Мерилац времена и записничар, или технички делегат, су одговорни за бројање напада. Они обавештавају екипу чим њен играч стекне право да се врати на терен.

Напад почиње поседом лопте, а завршава се када је постигнут гол, или када екипа у нападу изгуби лопту.

Ако екипа, која има лопту у поседу, када је њеном играчу потребна медицинска помоћ, тај напад се рачуна као први напад.

- с) Правило 4.11 став 2. се не примењује на следеће случајеве:

- Ако је тражени медицински третман повреде на терену резултат кажњиве акције од стране противничког играча којег су судије прогресивно казниле;
- Ако је голман погођен лоптом у главу и неопходна му је медицинска помоћ на терену.



# ПРАВИЛА О ПРОСТОРУ ЗА ЗАМЕНУ ИГРАЧА

### III. ПРАВИЛА О ПРОСТОРУ ЗА ЗАМЕНУ ИГРАЧА

---

1. Простори за замену играча смештени су изван аут-линије, лево и десно од продужетка средишње линије, све до краја клупа за екипе, а такође и иза клупа ако за то има места (Правила игре: слика1а и 1б).

Правила за такмичење у организацији ИФХ и континенталне федерације налажу да клупе за екипе, а тиме и посебна "тренерска зона", почиње 3,5 метара од средишње линије. Ово је такође препорука за такмичење свих других нивоа.

Никакви предмети не смеју се стављати на аут-линију испред клупа екипа (бар 8 метара од средишње линије).

2. Присуство у простору за замену дозвољено је само играчима и званичницима који су унешени у записник (4.1-2).

Ако је потребан преводилац, он мора заузети положај иза простора за замену.

3. Званичници екипа морају бити у потпуности обучени у спортску или цивилну одећу. Боје које могу изазвати забуну код противничких играча на терену, нису дозвољене.

4. Мерилац времена и записничар ће помоћи судијама у надгледању присуства у простору за замену пре и током утакмице.

Уколико пре утакмице дође до неког прекршаја правила која се односе на простор за замену играча, утакмица не сме почети све док се узрок прекршаја не отклони. Ако се ова правила прекрше током трајања игре, утакмица се не сме наставити после следећег прекида, док се проблем не реши.

5. Званичници екипа имају право и обавезу да током утакмице, воде и раде са својом екипом на фер и спортски начин у оквирима правила. У принципу би требало да седе на клупи екипе.

Званичницима је, међутим, **дозвољено** да се крећу унутар "тренерске зоне". "Тренерска зона" је простор непосредно испред клупе и, уколико је то изводљиво, непосредно иза клупе.

Кретања и позиционирање у "тренерској зони" је дозвољено у циљу давања тактичких савета и пружања медицинске помоћи. У принципу је само једном званичнику екипе дозвољено да стоји или се креће у одређеном тренутку. Међутим његова позиција или његово понашање не треба да омета акције играча који су на терену. У случају кршења ових правила званичника треба казнити прогресивно.

### III. ПРАВИЛА О ПРОСТОРУ ЗА ЗАМЕНУ ИГРАЧА

Једном званичнику екипе је дозвољено да краткотрајно напусти "тренерску зону" када жели да преда "зелени картон" и затражи екипни тајм-аут.

Званичнику, међутим, није дозвољено да напусти "тренерску зону" са "зеленим картоном" и стоји поред стола чекајући моменат да затражи екипни тајм-аут.

"Одговорни представник екипе" такође сме да напусти "тренерску зону" у посебним ситуацијама, нпр. када је неопходан контакт са мериоцем времена или записничаром.

У принципу, играчи у простору за замену треба да седе на клупи за замену. Играчима је, међутим, дозвољено: да се крећу иза клупе како би се загревали, без лопте, под условом да има довољно места и да то не омета игру.

Званичницима екипа или **играчима није дозвољено** да:

- утичу на судије или их вређају, техничке делегате, мериоца времена / записничара, играче, званичнике екипа или гледаоце, тако што ће се понашати на провокативан, протестујући или иначе неспортски начин (говор, израз лица или гестови);
- напусте простор за замену играча како би утицали на игру;

Од званичника екипа и играча се очекује да остану у простору за замену њихове екипе. Ако званичник екипе, ипак, напусти простор за замену играча и оде на други положај, губи право да води и управља својом екипом и то право може да поврати само ако се врати у простор за замену играча.

Уопштеније говорећи, играчи и званичници спадају под надлежност судија током утакмице и уобичајена правила за лично кажњавање се примењују и ако играч или званичник екипе одлуче да заузму положај ван терена или простора за замену играча. Према томе, неспортско понашање, грубо неспортско понашање и екстремно неспортско понашање треба да се кажњавају на исти начин као да се прекршај догодио на терену или у простору за замену.

6. Ако су прекршена правила простора за замену играча, судије или технички делегати су дужни да поступе у складу са Правилима 16.16, 16.3д-ф или 16.6б-д (опомена, искључење на 2 минута, дисквалификација).





# СМЕРНИЦЕ И ТУМАЧЕЊА

### Замена играча и званичника (Правила 4:1 – 4:2)

У случају да екипа није достигла максимални дозвољени број играча (Правило 4:1) или званичника (Правило 4:2) дозвољено је:

- пријавити некога као званичника а који је првобитно био пријављен као играч,
- пријавити некога као играча а који је првобитно био пријављен као званичник

Максималан број играча, односно званичника, не сме бити прекорачен.

Изворна функција играча или званичника ће се брисати из записника утакмице. Није дозвољено заменити играча или званичника у његову изворну функцију која је у међувремену избрисана. Осим тога, није дозвољено избрисати учесника који има одређену функцију како би се извршила замена у складу са максималним допуштеним бројем. Није дозвољено пријавити једно лице и као играча и као званичника.

ИХФ, континенталне и националне федерације, имају право применити прописе из њихове сфере надлежности.

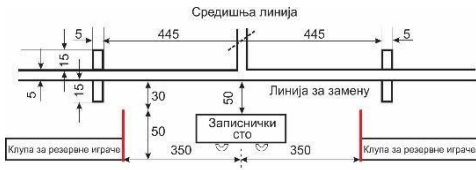
Лична казна која произилази из промене функције (опомена, искључења на 2 минута) ће се узимати у обзир и за личну квоту играча и званичника као личне казне „играча“ и „званичника“.

### Обележавање терена за игру

#### (Правило 1, Простор за замену -Прописи Секција 1)

Линија која ограничава "тренерску зону" је дата у циљу информисања. Та линија је дугачка 50цм и уцртана је на раздаљини од 350цм (изван терена, паралелно са централном линијом).

Почиње на раздаљини од 30 цм изван уздужне линије (препоручене димензије).



## **IV. Смернице и тумачења**

---

### **Екипни тајм-аут (Правило 2.10, објашњење број 3)**

Последњих 5 минута игре почиње када семафор покаже 55:00 или 05:00.

### **Замена играча (Правило 4:4)**

Играчи увек треба да излазе и улазе на терен преко линије за измене своје екипе. Повређени играчи који напуштају игралиште када је време игре заустављено су изузети.

Ови играчи не смеју бити присиљени да напусте игралиште преко линије за замену, где је јасно да им је потребна медицинска помоћ у оквиру простора за замену или у свлационицама. Осим тога, судије би требало да дозволе играчу који улази као замена да уђе у терен пре него што је повређени играч изашао са игралишта, како би прекид трајао што краће.

### **Прекобројни играчи (Правило 4:6 став 1)**

Ако прекобројни играч уђе на терен без замене, биће искључен на 2 минута. Уколико није могуће идентификовати играча који је начинио грешку, треба предузети следеће радње:

- Технички делегат или судије тражи од „одговорног представника екипе“ да именује играча који је начинио прекршај,
- Именованом играчу биће изречена казна - искључење на 2 минута,
- У случају да „одговорни представник екипе“ одбије да именује играча који је начинио грешку, технички делегат или судије одредиће играча. Именовани играч ће добити искључење на 2 минута као личну казну.

### **Напомена:**

- Само један од играча, који су на терену у тренутку када је игра прекинута, може бити одређен као играч који је направио прекршај.
- У случају да је том играчу, који је одређен као играч који је направио прекршај, то треће искључење на 2 минута, биће дисквалификован према Правилу 16:6д.

### **Забрањени предмети, кациге, заштите за лице и колено (Правило 4:9)**

Све врсте и величине маске за лице и кацига су забрањене. Не само комплетне маске, већ и заштите које покривају само делове лица су забрањене.

Што се тиче заштита за колено није дозвољено да садржи металне делове. Пластични предмети морају у потпуности бити обложени.

Што се тиче заштите скочног зглоба, сви тврди делови направљени од метала или пластике морају бити покривени.

Заштита лакта је дозвољена само ако је направљена од меких материјала

Федерацијама и судијама није дозвољено да одобре било какве изузетке. Међутим, ако се „одговорни представник екипе“ обрати делегату или судији у случају сумње (у исправност опреме), они ће одлучити на бази Правила 4:9 исто као и „Смернице и тумачења“, додатак 2. У овом контексту бити „безопасан“ и давати „неадекватну предност“ су најважнији принципи.

Ово правило је уведено на препоруку Медицинске комисије ИХФ-а.

За додатно појашњење (препоруче за реакције судија и техничких техничког делегата), видети Додатак 1 и Додатак 2.

### **Лепак (Правило 4:9)**

Дозвољена је употреба лепка. Лепак је дозвољено држати („чувати“) на патикама. То не угрожава здравље противника.

Међутим, није дозвољено држање („чување“) лепка на рукама или зглобовима. То угрожава здравље противника, јер лепак може допрети до очију или лица играча. Према правилу 4:9 ова пракса није дозвољена.

Националне федерације имају право да усвоје додатна ограничења у њиховој сфери надлежности.

### **Помоћ повређеним играчима (Правило 4:11)**

У случајевима када је неколико играча истог тима повређено, нпр. због судара, судије или технички делегат, могу одобрити додатним квалификованим лицима улазак у терен у циљу пружања помоћи повређеним играчима. Осим тога, судије и технички делегат надгледају медицинска лица који смеју да уђу на терен.

## IV. Смернице и тумачења

---

### Повређени голман (Правило 6:8)

Голман је погођен лоптом у игри и није у стању да реагује. Генерално у таквим случајевима заштита голмана мора бити приоритет. У случајевима наставка игре могуће су различите ситуације:

А. Лопта прелази аут линију, гол аут линију, или, лежи или се котрља унутар голмановог простора.

Исправна примена Правила: Игру одмах прекинути, у зависности од горе поменутих ситуација а наставити је аутом или голмановим бацањем,;

Б. Судије су прекинуле игру пре него што је лопта прешла аут или гол аут линију, или пре него што је лопта "крнула" да лежи или се котрља у голмановом простору.

Исправна примена правила: Игру наставити бацањем које одговара ситуацији.

Ц. Лопта је у ваздуху изнад голмановог простора.

Исправна примена правила: Сачекати једну до две секунде док лопта не дође у посед једног тима, затим прекинути игру, а наставити је слободним бацањем за екипу која је "освојила" лопту.

Д. Судија звиждуком сигнализира у тренутку док је лопта још у ваздуху.

Исправна примена правила: Игру наставити слободним бацањем за екипу која је последња имала лопту у поседу.

Е. Лопта се одбије од голмана који није способан да реагује на акцију нападача.

Исправна примена правила: Игру одмах прекинути, а наставити је слободним бацањем за екипу која има лопту у поседу.

### Напомена:

У оваквим случајевима седмецац никада није могућ. Судије су "намерно" прекинуле игру због заштите голмана. Због тога, овде се не ради о "неоправданом звиждуку" према правилу 14:16.

### Кораци, почетак вођења (Правило 7:3)

Сходно правилу 7:3 ц,д спуштање ноге по први пут после примања лопте током скока не сматра се кораком (тзв. "нулти корак"). Међутим, "пријем лопте" значи примање додавања.

Вођење и хватање лопте у ваздуху током скока не сматра се као "пријем лопте" сходно правилу. Спуштање ноге после вођења се, зато, без изузетка, сматра кораком.

### Бројање додавања после показаног знака упозорења (7.11)

Помоћ у бројању додавања (додатак 3)

### Интервенција прекобројних играча или званичника (Правила 8:5, 8:6, 8:9, 8:106)

У случајевима када прекобројни играчи, или званичници интервенишу, одлука о казни и наставку игре подлежу следећим критеријумима:

- играч или званичник
- спречавање јасне ситуације за постизање гола

Узевши у обзир наведене критеријуме, могу се догодити следеће ситуације:

а. Током јасне ситуације за постизање гола прекобројни играч који није никога заменио је присутан на терену.

Исправна примена правила: Седмецац, дисквалификација са писаном пријавом

б. Погрешна замена: мерилац времена / технички делегат "свирају" за време јасне ситуације за постизање гола.

Исправна примена правила: Седмецац, искључење на 2 минута.

ц. Током јасне ситуације за постизање гола званичник улази на терен.

Исправна примена правила: Седмецац, дисквалификација са пријавом.

д. Као и под Ц, али нема јасне ситуације за постизање гола.

Исправна примена правила: Слободно бацање, прогресивно кажњавање.

## IV. Смернице и тумачења

---

### Даље мере после додељене дисквалификације са писаном пријавом (Правила 8:6, 8:10)

Критеријуми за овај највиши ниво казне, су прецизирани у правилима 8:6 (недозвољено понашање) и 8:10 (неспортско понашање”); видети такође Правило 8:3 одењак 2.

Пошто се последице казне, према Правилу 8:6 или 8:10, током игре, не разликују од казне у складу са Правилима 8:5 и 8:9 (дисквалификација која неће бити описана у писаном извештају), ИХФ је додао следећу додатну одредбу за оба правила:

“...они морају поднети писани извештај после утакмице, како би надлежни орган био у позицији да донесе одлуку о даљим мерама.”

Ова додатна одредба даје основ надлежном органу да одлучује о могућим даљим мерама. Текст правила “... су у позицији” се никако не може тумачити као слобода одлучивања надлежног органа, у случајевима ако се даље мере предузимају. То би значило промену чињенице коју су судије утврдиле. ИХФ сматра да било какав захтев за повећање казне дисквалификације у писаном извештају не би требало помињати, те стога и није потребан (захтев).

### Критеријуми за дисквалификацију без пријаве / са пријавом (Правила 8:5, 8:6)

Следећи критеријуми помажу у спознаји разлике између правила 8:5 и 8:6:

а. Шта дефинише “посебно безобзиран”?

- напади и акције томе сличне
- немилосрдне или неодговорне акције, без смисла за пристојно понашање
- неконтролисано ударање
- злонамерне акције

б. Шта дефинише “посебну опасност”?

- акција против незаштићеног противника
- изузетно ризичне и озбиљне акције угрожавања здравља противника

ц. Шта дефинише "акцију са предумишљајем"?

- намерно и свесно почињена злонамерна акција
- намерно деловање на тело противника искључиво са циљем спречавања акције противника

д. Шта дефинише "злонамерне акције"?

- подмукла и скривена акција против неприпремљеног противника

е. Шта дефинише "без икакве повезаности са ситуацијом у игри"?

- акције почињене далеко од играча који имају лопту у поседу
- акције без икакве повезаности са тактиком

### **Играч из поља улази у голманов простор (8.7ф)**

Ако екипа игра без голмана и изгуби лопту, играч те екипе који је у пољу, а уђе у свој голманов простор, како би стекао предност, мора бити прогресивно кажњен.

### **Пљување (Правила 8:9, 8:10а)**

Пљување на некога сматра се као акција слична нападу и мора бити кажњено у складу са 8:10а (дисквалификација са пријавом). Разлика између "погодити особу пљувањем" (казна према правилу 8:10) и "не погодити особу пљувањем" (покушај, казна према правилу 8:9), која је раније уведена, остаје непромењена.

### **Последњих 30 секунди (Правила 8:10ц, 8:10д)**

Последњих 30 секунди игре се односе и на регуларно време трајања игре (крај другог полувремена), а исто тако и на оба продужетака другог полувремена.

Почетак последњих 30 секунди игре отпочиње када семафор показује 59 минута и 30 секунди (или 69:30, 79:30) или 0 минута и 30 секунди.

### **Непоштовање растојања (Правило 8:10ц)**

„Непоштовање растојања“ једино доводи до дисквалификације + седмерац, ако бацање током последњих 30 секунди игре не може бити изведено.



## **IV. Смернице и тумачења**

---

Ако је бацање изведено, па блокирано од стране играча који стоји преблизу, примењиваће се нормална прогресивна казна током последњих 30 секунди утакмице, када лопта напусти руку извођача (види Правило 15.2 став 1).

Правило се примењује ако је прекршај начињен током последњих 30 секунди утакмице или у исто време са завршним сигналом (види Правило 2.4 став1). У том случају ће судије донети одлуку на бази личног опажања чињеница (Правило 17.11).

Ако је игра заустављена за време последњих 30 секунди, због ометања које није директно повезано са припремом или извођењем бацања (на пример погрешна замена или неспортско понашање у простору за замену играча) треба применити Правило 8.10ц.

### **Дисквалификација током последњих 30 секунди утакмице (Правило 8:10д)**

У случају дисквалификације одбрамбеног играча према правилима 8:5 и 8:6, током последњих 30 секунди утакмице, само прекршаји према правилу 8:6, коментар, повлаче дисквалификацију са пријавом + седмерац. Прекршај одбрамбеног играча, по правилу 8:5, током последњих 30 секунди повлачи дисквалификацију без пријаве + седмерац.

### **Стицање предности за време последњих 30 секунди утакмице (Правило 8:10д последњи став)**

Судије прекидају игру и досуђују седмерац најкасније када играч који је примио додавање не постигне гол, или се игра настави његовим додавањем.

Правило 8.10д се примењује за прекршаје који су учињени током трајања игре, или у исто време са завршним сигналом (види правила 2.4 став 1). У овом случају ће судије донети одлуку на бази личних опажања чињеница (Правило 17.11).

Дисквалификација голмана у складу са Правилем 8.5 Коментар (напуштање голмановог простора) повлачи досуђивање седмерца током последњих 30 секунди утакмице, ако су испуњени услови у складу са правилем 8.5 последњи став, или је прекршај учињен у складу са Правилем 8.6.

### Извођење аута (Правило 11:4)

Аут се изводи у правцу поља за игру, као директно бацање преко аут линије.

### Извођење бацања (Правило 15)

Правило 15.7 став 3. и 15.8 укључују примере могућих грешака приликом извођења бацања. Вођење и спуштање лопте на под (пре поновног хватања) је прекршај, као и контакт лопте са подом за време извођења бацања (изузетак голманово бацање).

У овом случају, грешке такође треба третирати према правилима 15.7 и 15.8 (корекција или казна)

### Дисквалификовани играчи / званичници (Правило 16:8)

Дисквалификовани играчи и званичници морају напустити игралиште и простор за замену одмах и не смеју имати било какав контакт са својим тимом после тога.

У случају да судије препознају други прекршај почињен од дисквалификованог играча или званичника после наставка игре, морају то пријавити у извештају.

Међутим, није могуће проширити даље кажњавање у игри против играча или званичника којих се ово тиче и отуда њихово понашање не сме водити ка смањењу броја играча на терену. Ово такође важи у случају да дисквалификовани играч уђе на терен.

### Понашање гледалаца које угрожава играче (Правило 17:12)

Правило 17:12 се такође примењује ако се гледаоци понашају тако да угрожавају играче, на пример употребом ласера или бацањем различитих предмета на терен. У овом случају треба предузети следеће мере:

- Ако је потребно игру прекинути тренутно и не настављати је;
- Гледаоце упозорити да престану са ометањем игре;
- Ако је потребно гледаоце одстранити са одређених места на трибинама и игру наставити када су сви умешани гледаоци напустили халу;
- Домаћа екипа треба да предузме додатне мере безбедности;
- Писани извештај

#### **IV. Смернице и тумачења**

---

Ако је игра већ прекинута приликом откривања неправилности, примењује се Правило 13:3 (по аналогији).

Ако је игра прекинута за време јасне ситуације за постизање гола, примењује се Правило 14.1ц.

У свим осталим случајевима досуђује се слободно бацање за екипу која је имала лопту у поседу, са места где је била лопта у тренутку прекида.

**Додаци**

1. Препоручене акције за судије и техничке делегате када је у питању забрана маски за лице и других предмета који нису дозвољени (правило 4:9)
2. Опрема која јесте и која није дозвољена да се носи (4:9)
3. **Помоћ у бројању „4 додавања“**

**Додатак 1****Додатна препорука о забрани маске за лице и других недозвољених предмета (4:9).**

ИХФ - судијска комисија редовно добија захтеве за објашњење или чак и за одобравање изузетака у вези са одређеним врстама маски за лице, иако додатне напомене, садржане у "смерницама и тумачењима", које се примењују експлицитно указују на потпуну забрану коришћења маски за лице.

Уопштено говорећи, главни аргумент оних који усмено или у писаној форми подносе захтев је лична оцена у којој се каже да маска за лице, обично документована сликама, не представља опасност по здравље играча. Ипак, медицинска комисија ИХФ-а је препоручила забрану свих типова и величина маски за лице и сличну опрему, тако да нема места за додатно тумачење, чак и ако дотична маска није опасна по друге.

Међутим, с времена на време се пријављује да се поједини клубови, или играчи, сматрајући да нема опасности за друге, супротстављају забрани ношења маски и изазивају додатне проблеме у процесу одлучивања судија и техничких делегата који обављају службену дужност на предметној утакмици.

Због претходно наведеног, ИХФ - судијска комисија даје следеће препоруке, укључујући приложену шему за судије и мериоце времена или техничке делегате, како би се допуниле одредбе утврђене у Правилу 4.9 и 17.3 став 2. и примењивале тврдње укључене у смернице и тумачења.

**Играч који носи маску за лице намерава да учествује у игри**

Мере које ће судије предузети, углавном зависе од момента када је први пут уочена неправилност а применљиво је и у моменту када се следећи пут уочи.

У случају да је неправилност уочена први пут, играчу који крши правило и „одговорном представнику екипе“ А ће се у основи појаснити са забраном коришћења маске за лице. Играчу који је у прекршају ће се рећи да исправи проблем и биће му дозвољено да учествује у игри, једино уколико отклони неправилност. Ако је играч опоменут први пут, не изриче му се лична/прогресивна казна.

Ако се играч не обазире упркос адекватном савету, прво следеће уочавање неправилности се тумачи као озбиљније неспортско понашање, те играч мора бити кажњен са два минута искључења, у складу са Правилем 8.8а (изузев специфичности правила, види ситуацију 1.2 у наставку). Додатно се играч упућује да поново да отклони неправилности.

Ако се прекршај констатује по други пут, сматраће се грубим неспортским понашањем и играч који прави прекршај ће бити дисквалификован (без пријаве, у складу са Правилем 8.9).

Према мишљењу ИХФ - судијске комисије следећи сценарији који могу у неким деловима бити прилично хипотетички – могу се заиста догодити:

**1.1** Ако је препозната неправилност, у складу са 4.9, пре почетка утакмице (на загревању), играча и „одговорног представника екипе“ А треба обавестити о забрани, у складу са 17.3 став 2.

Играчу треба наложити да скине маску за лице (Правило 4.9 обрашњење и тумачења).

Играча и „одговорног представника екипе“ А треба обавестити да ће се неправилност, у складу са 4.9, која се догоди по други пут, сматрати неспортским понашањем према (17.5 став 2) а примена 8.7, произвешће прогресивно кажњавање играча у складу са 8.8а или 8.9.

**1.2** Уколико играч, који носи маску за лице, ипак уђе на терен на почетку утакмице, утакмица неће почети.

Играчу који крши правило, треба изрећи опомену, у складу са 16.11 став 2. тачка А.

Играч са маском на лицу, мора напустити поље за игру.

Он може учествовати у пољу за игру, само ако отклони неправилност.

- 1.3** Уколико играч, који носи маску за лице, уђе у поље за игру, за време утакмице, односно судије или мерилац/технички делегат морају дати тајм-аут и тренутно прекинути игру, због могућег угрожавања осталих играча.

У складу са 8.8а (провокативно понашање) играч који чини прекршај ће бити кажњен искључењем на 2 минута (16.3ф).

Играч затим мора напустити терен и отклонити неправилност.

Играчу ће бити дозвољено да учествује у игри, по истеку временске казне од 2 минута и отклоњене неправилности.

Игра ће бити настављена слободним бацањем за противничку екипу, према 13.1а (седмерцем ако је игра прекинута у тренутку јасне ситуације за поститзање гола (14.1а))

- 1.4** Уколико играч, који носи маску за лице, уђе у поље за игру други пут, за време утакмице, судија или мерилац/технички делегат морају дати тајм-аут и тренутно прекинути игру, због могућег угрожавања осталих играча.

Овакво поновљено лоше понашање играча се сматра грубим неспортским понашањем према 8.9.

Играч ће бити дисквалификован у складу са 16.6Б.

Одредбе наведене у 16.7 и 16.8 ставови 1-4 треба поштовати.

Игра ће бити настављена слободним бацањем за противничку екипу, према 13.1а (седмерцем ако је игра прекинута у тренутку јасне ситуације за постизање гола (14.1а))

- 2.1** Уколико неправилност није препозната или уочена од стране судија пре почетка утакмице (на загревању), играчу који је на терену са маском након почетка утакмице, треба рећи да отклони неправилност према 4.9.

Утакмица не сме бити настављена све док је играч који крши правила на терену.

Играч и „одговорни представник екипе“ А ће бити упозорени, да ће се у случају поновљене неправилност, према 4.9, оно сматрати неспортским понашањем (17.5 став 2.) а примена Правила 8.7, произвешће прогресивно кажњавање играча у складу са 8.8а или 8.9.

Почетно бацање ће бити изведено као и обично (10.1 став 1).

- 2.2** Уколико играч, који носи маску за лице, уђе на терен у току утакмице, а да та неправилност није раније примећена или препозната стране судија или мериоца/техничког делегата, мора се дати тајм-аут и тренутно прекинути игра, због могућег ризика угрожавања осталих играча. Играчу ће се рећи да уклони неправилност према 4.9.

Играч и „одговорни представник екипе“ А ће бити упозорени, да ће се у случају поновљене неправилности према 4.9 иста сматрати неспортским понашањем према 17.5 став 2 а применом са 8.7, произвешће прогресивно кажњавање играча у складу са 8.8а или 8.9 .

Игра ће бити настављена слободним бацањем за противничку екипу, према 13.1а (седмерцем ако је игра прекинута у тренутку јасне ситуације за поститзање гола (14.1а))

- 2.3** Уколико играч, који носи маску за лице, уђе поново на терен, упркос предходно датом савету да то не ради, судије или мерилац / технички делегат морају дати тајм-аут и тренутно прекинути игру, због могућег ризика угрожавања осталих играча.

У складу са 8.8а (провокативно понашање) играч који чини прекршај ће бити кажњен искључењем на 2 минута (16.3ф).

Играч мора напустити терен и отклонити неправилност.

Играчу ће бити дозвољено да учествује у игри, поново по истеку временске казне од 2 минута и отклоњене неправилности.

Игра ће бити настављена слободним бацањем за противничку екипу, према 13.1а (седмерцем ако је игра прекинута у тренутку јасне ситуације за поститзање гола (14.1а))

- 2.4** Уколико играч, који носи маску за лице, уђе поново на терен у току игре, судије или мерилац/технички делегат морају дати тајм-аут и тренутно прекинути игру, због могућег ризика угрожавања осталих играча.

Овакво поновљено лоше понашање играча се сматра грубим неспортским понашањем према 8.9.

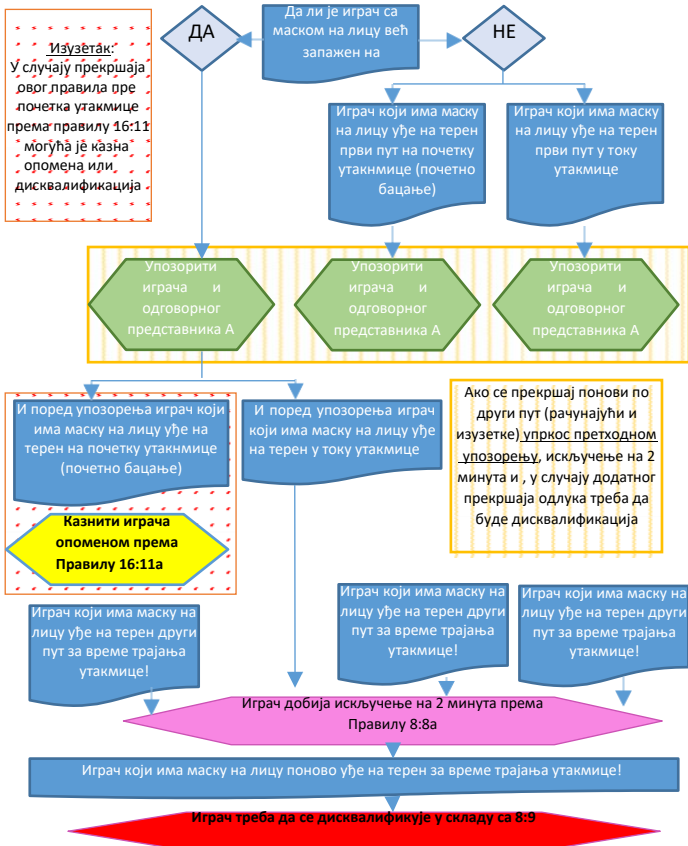
Играч ће бити дисквалификован у складу са 16.6б.

Одредбе наведене у 16.7 и 16.8 ставови 1-4 ће бити поштовани.

Игра ће бити настављена слободним бацањем за противничку екипу, према 13.1а (седмерцем ако је игра прекинута у тренутку јасне ситуације за постизање гола (14.1а))



Играч са маском на лицу - препоручене акције судија



Уколико други опасни предмети који су поменути у 4:9 проузрокују наведене прекршаје, препорука ће се у основи применити на исти начин.

## Додатак 2

Додатни савети о забрани маски за лице и другим предметима нису дозвољени

Кацига	<b>Није дозвољено</b>	Све врсте кацига
Маска за лице	<b>Није дозвољено</b>	као и маске које покривају део лица
Заштита за нос	<b>дозвољено</b>	трака, мекан материјал
Трака за косу	<b>дозвољено</b>	Еластични материјал
Марама за главу	<b>дозвољено</b>	Еластични материјал
Капитенска трака	<b>дозвољено</b>	На надлактици, ширине око 5 цм, само у једној боји
Заштита за лакат / зглоб руке	<b>дозвољено</b>	мекан материјал, танко, кратко
Трака за прсте	<b>Није дозвољено</b>	
Рукавице	<b>Није дозвољено</b>	
Заштита за колено	<b>дозвољено</b>	мекан материјал, без метала
Заштита за скочни зглоб	<b>дозвољено</b>	Тврди делови покривени
Маркер за играча у пољу који игра као голман	<b>дозвољено</b>	Иста боја као и голмански дрес

## Додаци

Следећи прописи су обавезујућа правила за догађаје који организују ИХФ и Континенталне конфедерације.

<b>Подмајица са дугим рукавима</b>	<b>дозвољено</b>	Иста боја као основна боја дреса , танак материјал
Маркер за играча у пољу који игра као голман	<b>дозвољено</b>	Идентично голманском дресу, отвори напред и назад због видљивости бројева , покривено провидним материјалом
<b>Кратке подгаће</b>	<b>дозвољено</b>	Иста боја као и шорц, танак материјал
<b>Дугачке подгаће</b>	<b>Није дозвољено</b>	
<b>Дугачке панталоне (тренерка)</b>	<b>Није дозвољено</b>	Изузетак: голман
<b>Чарапе</b>		Иста боја и дужина
<b>Одећа званичника</b>		Стандардизована, одевени у спортску или цивилну одећу, исте боје, другачије боје од боје дресова противничке екипе

### Додатак 3

#### Савети за препознавање „Пасивне игре“

Савети за примену измењеног правила „Пасивна игра“					
Да ли се ова акција сматра додавањем? (Ситуација пре извршеног четвртог додавања!)					
Р.б.	Акција нападача 1	Акција одбрамбеног играча	Акција нападача 2	Наставак игре	Одлука
1	Додавање саиграчу	Нема контакта са лоптом	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји
2	Додавање саиграчу	Додирује лопту	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји
3	Додавање саиграчу	Додирује /блокира лопту; лопта је враћена нападачу 1	Нема контакт са лоптом	Игра се наставља	Додавање се не броји
4	Додавање саиграчу	Одбија лопту преко аут или гол аут линије	Нема контакт са лоптом	Аут за нападача	Додавање се не броји
5	Додавање саиграчу	Прави прекршај на нападачу 1 током додавања	Неможе да исконтролише лопту	Слободно бацање за нападача	Додавање се не броји
6	Додавање саиграчу	Прекршај над нападачем 2	Неможе да исконтролише лопту	Слободно бацање за нападача	Додавање се не броји
7	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту)/лопта се одбија од оквира гола (пречка,статива)	Нападач 2 (или 1) има лопту под контролом	Игра се наставља	Знак упозорења престаје да важи
8	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту)/лопта се одбија од оквира гола (пречка,статива)	Лопта прелази аут линију	Игра се наставља	Знак упозорења престаје да важи
9	Шут на гол	Не учествује у акцији	Не учествује у акцији	Гол, почетно бацање	Завршен напад
10	Шут на гол	Голман има лопту под контролом	Не учествује у акцији	Голманово бацање	Изгубљена лопта / завршен напад

Р.б.	Акција нападача 1	Акција одбрамбеног играча	Акција нападача 2	Наставак игре	Одлука
11	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту)/лопта се одбија од оквира гола (пречка,статива)	Саиграч голмана има лопту под контролом	Игра се наставља	Изгубљена лопта / завршен напад
12	Шут на гол	Одбрамбени играч одбија лопту преко аут или гол аут линије	Не учествује у акцији	Аут за нападача	Додавање се не броји
13	Шут на гол	Одбрамбени играч блокира лопту	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји
14	Шут на гол	Одбрамбени играч блокира лопту	Нападач 1 има поново лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји
15	Шут на гол	Не учествује у акцији	Има лопту под контролом	Игра се наставља	Додавање се броји

### Савети за примену измењеног правила „Пасивна игра“

Ситуација после извршеног четвртог додавања!

Р.б.	Акција нападача 1	Акција одбрамбеног играча	Акција нападача 2	Наставак игре	Одлука
1	Шут на гол	Не учествује у акцији	Има лопту под контролом	Слободно бацање за одбрамбену екипу	Пасивна игра
2	Шут на гол	Одбрамбени играч додирује лопту	Нападач има лопту под контролом	Игра се наставља	Дозвољено је додатно додавање
3	Шут на гол	Одбрамбени играч блокира лопту	Нападач има лопту под контролом	Игра се наставља	Дозвољено је додатно додавање
4	Шут на гол	Одбрамбени играч блокира лопту	Нападач 1 има лопту под контролом	Игра се наставља	Дозвољено је додатно додавање
5	Шут на гол	Одбрамбени играч одбија лопту преко аут или гол аут линије	Не учествује у акцији	Аут за нападача	Дозвољено је додатно додавање
6	Шут на гол	Чини прекршај над нападачем 1 током додавања	Нема контакт са лоптом	Слободно бацање за нападача	Дозвољено је додатно додавање
7	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту)/лопта се одбија од оквира гола (пречка,статива)	Нападач има лопту под контролом	Игра се наставља	Знак упозорења престаје да важи
8	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту)/лопта се одбија од оквира гола (пречка,статива)	Лопта прелази аут линију	Аут за нападача	Знак упозорења престаје да важи
9	Шут на гол	Не учествује у акцији	Не учествује у акцији	Гол, почетно бацање	Завршен напад

<b>Р.Б.</b>	<b>Акција нападача 1</b>	<b>Акција одбрамбеног играча</b>	<b>Акција нападача 2</b>	<b>Наставак игре</b>	<b>Одлука</b>
<b>10</b>	Шут на гол	Голман има лопту под контролом	Не учествује у акцији	Голманово бацање	Изгубљена лопта / завршен напад
<b>11</b>	Шут на гол	Голман брани шут (одбија лопту)/лопта се одбија од оквира гола (пречка,статива)	Саиграч голмана има лопту под контролом	Игра се наставља	Изгубљена лопта / завршен напад



# СМЕРНИЦЕ ЗА ИГРАЛИШТА И ГОЛОВЕ



## V. Смернице за игралишта и голове

---

- а)** Терен за игру (слика 1а и 1б) се састоји од правоугаоника димензија 40x20 метара. Димензије треба проверити тако што се измери дужина две дијагонале. Од спољне стране угла до спољне стране супротног угла, дужина би требало да износи 44,72 метара. Дужина дијагонала за једну половину терена треба да износи 28,28 метара, од спољне стране сваког угла до супротне спољне стране средишне централне линије.

Терен за игру има линије за обележавање које се називају "линије". Ширина гол линије (између статива) је 8 цм као и стативе, све друге линије имају ширину од 5 цм. Линије које одвајају поља у терену могу бити замењене променом боја суседних поља.

- б)** Голманов простор испред голова се састоји од правоугаоника димензије 3x6 метара и две четвртине круга са радијусом од 6 метара. Дизајниран је тако што је извучена линија од 3 метра дужине паралелна са гол линијом, са раздаљине од 6 метара од задње ивице гол-линије до предње линије голмановог простора. Са обе стране ове линије, на линије се настављају две четвртине круга, са центром на задњем унутрашњем углу стативе са радијусом од 6 метара. Линије и лукови који окружује простор гола једним именом се зову линија голмановог простора. Спољна раздаљина између тачака где два лука додирују спољашњу гол линију на овај начин је 15 метара (Слика 5).
- ц)** Испрекидана линија слободног бацања (линија 9 метара), је повучена паралелно и концентрично са линијом голмановог простора, са 3 метара већом дистанцом од голмановог простора. Сегменти и празнине између њих су дужине 15 цм. Сегменти треба да буду одсечени под правим углом радијално у односу на средину гол линије. Мере заобљених сегмената се узимају преко спољашњег лука (Слика 5).
- д)** Линија седмерца дужине 1 метар повучена је директно испред гола, а паралелно са гол-линијом, на удаљености од 7 метара, од задње ивице гол-линије, до предње ивице линије од 7 метара (Слика 5).

- е)** Гранична линија за голмана (линија 4 метара) повучена је директно испред гола и дугачка је 15 цм. Паралелна је и 4 метара удаљена од гол линије, мерено од задње ивице гол-линије, до предње ивице линије 4 метара, што значи да су ширине обе линије укључене у ову меру.
- ф)** Около терена за игру треба да се налази сигурносна зона најмање 1 метар дуж аут линија и 2 метра иза гол-линије.
- г)** Гол (слика 2) је постављен у центру сваке гол-аут линије. Голови морају бити чврсто фиксирани за под или зидове иза голова. Унутрашње мере гола су 3 метра ширине и 2 метра висине.

Оквир гола мора бити правоугаоног облика, што значи да ће унутрашње дијагонале су 360,5 цм (максимално 361 – минимално 360 цм, код истог гола разлика дијагонала мора бити максимално 0,5 цм).

Задња страна статива ће бити у линији са задњом ивицом гол-линије (и гол аут линије), што значи да је предња страна стативе постављена 3 цм испред унутрашње стране гол-аут линије.

Стативе и пречка која их спаја, морају бити од истог материјала (нпр: дрво, лаки метал или синтетички материјал) и морају бити уоквирене, кроз поља од по 8 цм са заобљеним ивицама, са радијусом од  $4\pm 1$  мм. Са три стране које су видљиве са терена, поља статива и пречке морају бити обојене у две боје, која је у јасном контрасту једна у односу на другу и у односу на позадину; Два гола истог игралишта морају имати исте боје.

Дужина обојених поља у угловима између статива и пречке гола су дужине 28 цм и исте су боје. Све остала поља су дужине 20 цм. Гол мора имати мрежу, која се зове мрежа гола, која мора бити причвршћена тако, да се лопта бачена у гол не може одмах одбити или проћи кроз гол. Уколико је потребно, може се користити и додатна мрежа смештена у голу иза гол линије. Раздаљина између гол линије и додатне мреже треба бити око 70 цм, а минимално 60 цм.

## V. Смернице за игралишта и голове

- х) Дубина постављања мреже у голу би требало да буде на врху 0,9 метара иза гол-линије а 1,1 метар на дну, обе мере имају толеранцију од  $\pm 0,1$  метар. величина отвора на мрежи не битребало да биде већа од 10x10 цм. Мрежа мора бити причвршћена за оквир, а пречка најмање на сваких 20 цм. Дозвољено је да се повезују мрежа и додатна мрежа, али да лопта не може проћи између две мреже.
- и) Иза гола, а у средини гол-аут линије, на раздаљини од отприлике 1,5 метар, треба да буде постављена вертикална заштитна мрежа дужине од 9-14 метара и висине 5 метара од пода.
- ј) У средини простора за замену играча, са стране једне аут-линије, постављен је сто за мериоца времена. Сто дужине максимално 4 метра, треба да буде издигнут 30-40цм изнад пода терена, да би се осигурала боља видљивост са стола.
- к) Све мере без спецификације толеранције морају да су у сагласности са ISO-Norm (International Standard Organization - ISO 27681:1989).
- л) Голови за рукомет су стандардизовани од стране Европског Комитета за Стандардизацију, CEN (Comité Européen de Normalisation). Као EN 749 у вези са EN 202.10-1

Слика 5: Голманов простор и окружење

