



RULES OF THE HANDBALL GAME (CHANGES 2016)

ПРАВИЛА РУКОМЕТНЕ ИГРЕ (ИЗМЕНЕ 2016)

The original legal act:

International Handball Federation (IHF)
CHANGES TO THE RULES OF THE GAME 2016

Рукометни савез Србије
Заједница судија и контролора
ИЗМЕНЕ ПРАВИЛА РУКОМЕТНЕ ИГРЕ
(примењују се од 1. јула 2016. године)

Превели са енглеској језика и приредили:
ЖИВАН СТАКИЋ и др МИРОСЛАВ ЈАНКОВИЋ





1. Голман као играч

Правило 4:1, став 3, правила 4:4-5-6-7

Правило 4 остаје да важи у потпуности, имајући у виду одредбе које важе за замену голмана са играчем у пољу. Међутим, следећа правила ће бити додатно примењивана:

- 1) Екипа може имати на игралишту седам играча у пољу истовремено, у случају да играч у пољу замени голмана; У том случају, играч у пољу који мења голмана, не мора (али може) имати дрес исте боје као и голман;
- 2) Ако екипа има седам играча у пољу, ниједан играч не може преузети улогу голмана, тј. ниједан играч не може ступити у голманов простор да би заузео позицију голмана; Када је лопта у игри, а један од играча у пољу ступањем у сопствени голманов простор спречи јасну ситуацију за постизање гола, биће досуђен седмерац за противничку екипу; Такође, биће примењено и правило 8:7ф;
- 3) Приликом замене, примењују се правила 4:4-7 (уобичајени поступак замене играча); У том случају, голман враћањем у игру враћа и сва своја права у смислу правила 5 и 6;
- 4) Ако екипа има седам играча у пољу и мора да изведе голманово бацање, један од играча у пољу мора да напусти игралиште, а голман мора да се врати у сопствени голманов простор да би извео голманово бацање; У том случају, судије ће донети одлуку да ли је потребно дати тајм аут (зауставити време трајања игре);



2. Повређени играч

Разлози за промене (објашњење):

Последњих година је на турнирима примећено све више ситуација да су играчи тражили медицинску помоћ унутар игралишта, иако то није било неопходно, због чега је прекидан ритам игре, показане неспортске радње и беспотребно продужено трајање утакмице, чиме је лоше утицано на телевизијско емитовање. Радње који су досада спровођене од стране службених лица (судија и делегата) нису биле довољне да елиминишу ову праксу.

Инструкције (за судије) за примену правила 4:11 став 1:

- Ако су судије потпуно убеђене да је повређеном играчу потребна медицинска помоћ на терену, одмах ће показати знаке бр. 15 (тајм аут) и 16 (дозвола двома особама да уђу на терен); У том случају, позваним званичницима екипе није дозвољено да одбију улазак у игралиште;
- У свим другим ситуацијама, судије ће затражити од играча да устану и потраже медицинску помоћ изван игралишта, пре него што покажу знаке бр. 15 и 16;
- Сваки играч или званичник екипе који не поступи у складу са овим одредбама биће кажњен по моделу неспортског понашања;

Став 1 је измењен и гласи:

- После указане медицинске помоћи на игралишту, играч мора да напусти игралиште;
- Тај играч може поново да уђе у игру (ступи у игралиште) тек када је трећи напад његове екипе завршен; Технички делегати су одговорни за контролу ових ситуација;
- Сматра се да је напад започео са тренутком у којем екипа има лопту у поседу, а да је завршен када екипа постигне гол или изгуби лопту;
- Ако екипа има лопту у поседу у тренутку када јој играчу буде указивана медицинска помоћ на игралишту, тај напад се рачуна као први напад;
- Ако тај играч уђе у игру (ступи у игралиште) пре него што је завршен трећи напад, биће кажњен због недозвољеног уласка у терен по моделу погрешне замене;
- Претходно поменуте одредбе не важе уколико је медицинска помоћ играчу на игралишту указана због недозвољеног прекршаја од стране противничког играча, због ког судије изрекну прогресивну казну;
- Ово правило се не примењује у случају да је голман погођен лоптом у главу, те је због тога медицинска помоћ на самом игралишту неопходна;



3. Пасивна игра

Разлози за промене (објашњење):

Многи тренери и судијски експерти верују да је ово правило добро објашњено у Правилима игре, али исто тако наглашавају да судије не примењују исте критеријуме, посебно после давања упозоравајућег знака за пасивну игру, те стога траже промене које ће судијама умањити субјективност, и уједно критеријуме применити објективније.

Истовремено се од судија очекује да не дозволе повећање агресивности одбрамбене екипе у таквим ситуацијама.

Основне одредбе правила:

- Правила 7:11 и 7:12 остају на снази.
- Објашњење бр. 4, параграфи А, Б, Ц и Е (додатак) остају непромењени.

Објашњење бр. 4, параграф Д, разјашњује се на следећи начин:

- После показивања упозоравајућег знака за пасивну игру, судије могу досудити пасивну игру у било ком тренутку, ако не препознају покушај екипе да дође у позицију из које ће упутити ударац на гол;
- После показивања упозоравајућег знака за пасивну игру, екипа на коју се упозорење односи, може да изврши највише шест додавања лоптом до упућивања ударца на гол;
- Ако и после шест додавања лоптом екипа не упутити ударац на гол, судије ће досудити пасивну игру (слободно бацање за противника).
- Ако је досуђено слободно бацање за нападајућу екипу (екипу на коју се упозорење односи), број додавања лоптом се не поништава;
- Ако је ударац на гол блокиран од стране одбрамбене екипе, број додавања лоптом се, исто тако, не поништава;
- Ако одбрамбена екипа начини прекршај после шестог додавања лоптом, али пре него што судије досуде пасивну игру, нападајућа екипа ће имати могућност да изведе слободно бацање уз једно додатно додавање лоптом;
- О бројању додавања лоптом одлучују судије на основу личног опажања (посматрања чињеница), у складу са правилом 17:11 став 1.



4. Последњи минут

Сврха овог правила, које је уведено променама из 2010. године, је била да се избегне или смањи неспортско понашање или озбиљни прекршаји у последњем минуту игре, као и да екипи која губи пружи шансу да изједначи или победи, односно да изгара у игри до последњег тренутка. Међутим, резултати су били делимични, и поново видимо озбиљне прекршаје који омогућавају победу екипи која их чини, не марећи за суспензију играча за следећу утакмицу.

Исто тако, узето је у обзир и да је период од једног минута превише дуг за примену овог правила (за један минут је могуће постићи два или више голова).

Закључак:

- Уместо у последњем минуту, дате одредбе ће бити примењиване само у последњих тридесет секунди утакмице;
- Правило "последњих 30 секунди" ће бити примењивано на крају регуларног времена утакмице, као и на крају првог и другог продужетка;

Сходно томе, правила 8:5, 8:6, 8:10ц,д биће прилагођена закључцима, и то на следећи начин:

- 1) Термин "последњи минут утакмице" треба заменити термином "последњих 30 секунди утакмице";
- 2) Прекршај у смислу правила 8:10ц (лопта ван игре) биће кажњен дисквалификацијом без пријаве (писаног извештаја), али ће зато бити досуђен седмерац за противничку екипу;
- 3) Прекршај у смислу правила 8:10д (лопта у игри), који потпада под правило 8:5, биће кажњен дисквалификацијом без пријаве (писаног извештаја), али ће зато бити досуђен седмерац за противничку екипу;
- 4) Прекршај у смислу правила 8:10д (лопта у игри), који потпада под правило 8:6, биће кажњен дисквалификацијом са пријавом (писаним извештајем), а такође ће бити досуђен и седмерац за противничку екипу;
- 5) У случајевима наведеним у тачкама 3 и 4 овог става поступиће се на следећи начин:
 - 5.1. Ако нападајући играч шутира и постигне гол, биће признат гол (неће бити досуђен седмерац);
 - 5.2. Ако нападајући играч дода лопту саиграчу, а он не успе да постигне гол, биће досуђен седмерац;
 - 5.3. Ако нападајући играч дода лопту саиграчу, а он постигне гол, биће признат гол (неће бити досуђен седмерац);



5. Плави картон

Разлози за промене (објашњење):

Закључено је да у појединим случајевима није потпуно јасно актерима утакмице (како екипама, тако и гледаоцима и медијима), да ли су судије изрекле дисквалификацију према правилу 8:5 (без даљих последица), или према правилу 8:6 (обавезна пријава после утакмице).

Ова промена јасније објашњава такве ситуације. Ако судије покажу плави картон, писани извештај (пријава) ће бити приложен записнику, а дисциплински орган ће спровести даљи поступак.

Правило 16:8 (у вези правила 8:6 и 8:10), последњи став (четврти), мења се и гласи:

- Дисквалификација са пријавом ће бити саопштена показивањем плавог картона (после показаног црвеног картона);
- Судије морају поседовати плави картон;
- Судије ће прво показати црвени картон, а после краће консултације, и плави картон;

